NÃO MARQUE BOBEIRA
Participe da nossa promoção

Concorra a dois PS2. Basta fazer uma frase ou desenho criativo

Ano 4 – Nº 46
Brasil R$ 4,90
Europa € 2,50

Dicas & Truques para PlayStation

EDITORA 15 ANOS EUROPA

1635 DICAS & TRUQUES

BRASIL NO METAL GEAR
Conheça o brasileiro que será inimigo de Solid Snake no novo MGS

O poder do Anel vai trazer para o PS2 a aventura mais próxima possível da perfeição. E aqui você vê tudo antes:

- Mais de 20 fotos exclusivas
- Os personagens jogáveis
- Recursos inéditos no PS2
- Tudo sobre a jogabilidade

Só Detonado Profissional

SOCOM: U.S. NAVY SEALS (DETONADO PS2)
Passo-a-passo das 12 missões e as dicas para derrotar os terroristas

C-12: FINAL RESISTENCE (DETONADO PS1)
Mapas completos das sete fases e mais o roteiro para vencer todos os chefões

GUNDAM BATTLE ASSAULT 1 (DETONADO PS1)
Golpes e combos de todos os lutadores. E como acessar os personagens secretos

PS1
- Planet Of The Apes
- Duke Nukem: Total Meltdown
- GEX 3
- Super Shot Soccer
- Destruction Derby 2

PS2
- Transworld Surf
- Mark Of Kri
- F1 2003
- Auto Modellista
- Final Fantasy 10

9 771516 626008 46
ISSN 1516-0260

DPZ

SEDE DA MEGADIVERSÕES UNLIMITED.
SETOR 3 - GALÁXIA 47.5

Se você tem entre 12 e 17 anos, já pode ter o seu.
Saiba de tudo no Itaú ou acesse **www.itau.com.br/blackstar**

ME DÊ ALGUNS DIAS...
ESTE É O MELHOR VIRTUAL-GAME DE TODOS OS TEMPOS!!
NADA FEITO, ENTÃO!
É QUE EU NÃO TENHO TODO O DINHEIRO...
BLACK STAR
VENHA, GAROTO, A MEGA-DIVERSÕES ESTARÁ ESPERANDO...
ITAUCARD
Itaú
5390 0000 0000 0000
Valid Worldwide
MasterCard
TIAGO Z OLIVEIRA
PODE SEPARAR O INTER GALAKTOR WARS, O MONKEY TERMINATOR 2.0 E O NOVO DROIDCITY TAMBÉM!!!
...NA MESMA LOJA, NO MESMO PLANETA, NO MESMO UNIVERSO.
Itaucard Black Star.
O cartão de crédito da galera.
Itaú feito para você

Resultado da Promoção Anterior

Promoção Nervosa

A promoção da edição número 44 da Revista Dicas & Truques para PlayStation contou com a participação de 3.746 leitores. Na promoção 1, um leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter feito uma frase contando o que faria com um skate para ganhar um PS2. Já na promoção 2, outro leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter enviado um desenho mostrando personagens dos games sobre skates. O júri que decidiu os vencedores da promoção foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Nani Dias, Welby Dantas, Christiane Fenyö e Makotron. Confira abaixo os dois vencedores:

DESENHO

1º lugar

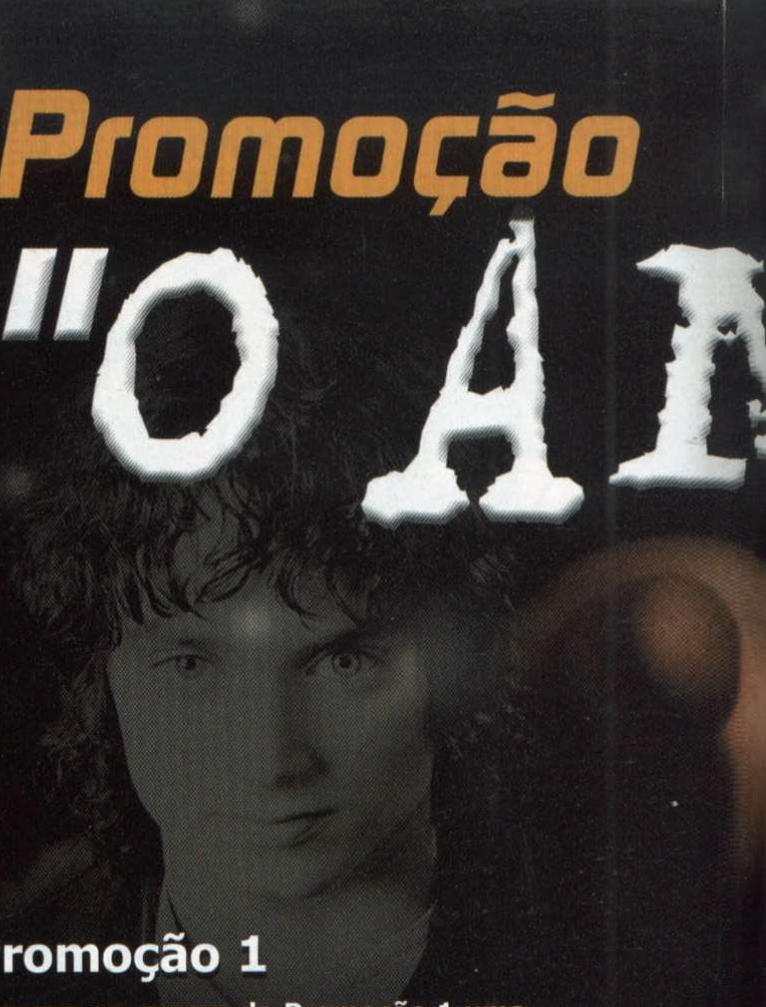
1º – Fábio Alves de Oliveira – 27 anos
Mogi das Cruzes/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASE

O QUE VOCÊ FARIA COM UM SKATE PARA GANHAR UM PS2?

1º – Carlos Eduardo Hara – 13 anos
São Bernardo do Campo/SP
Frase: "Pediria para o Tony Hawk assinar e trocaria por um PS2".
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção "O An



Promoção 1

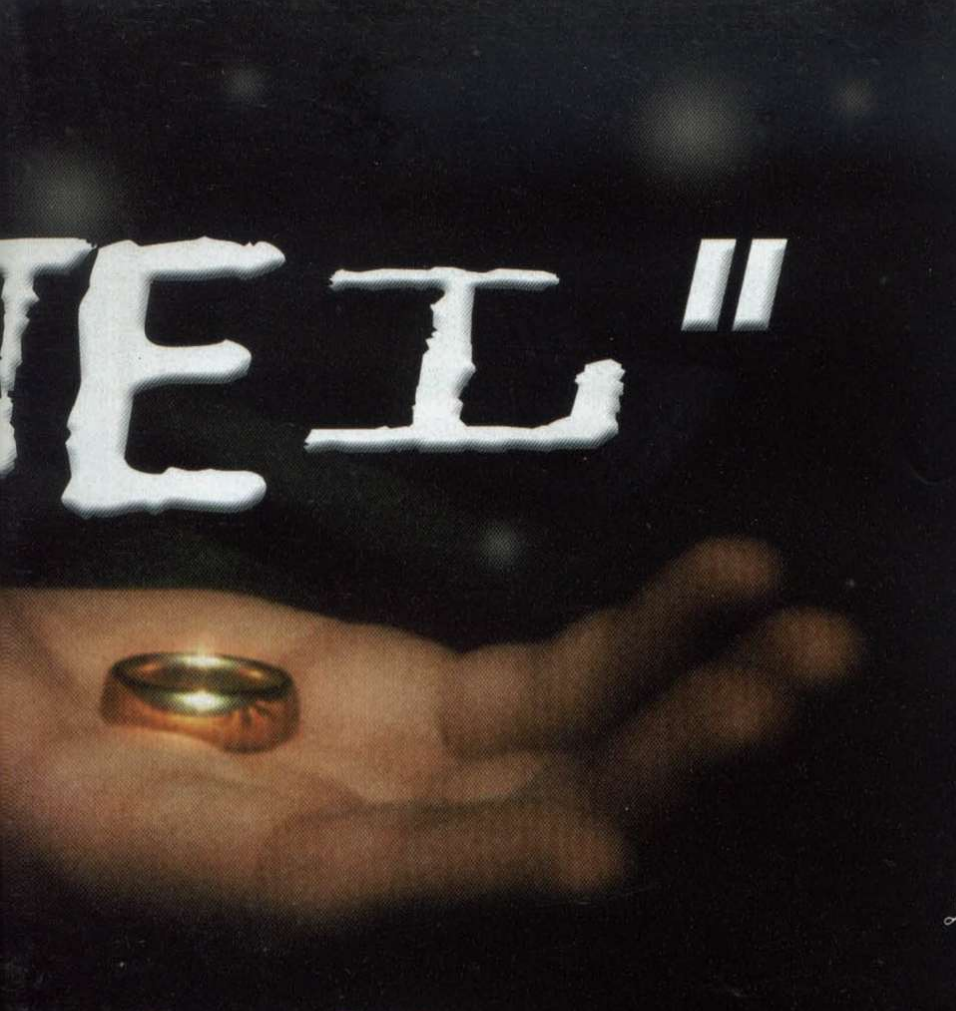
Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria se encontrasse pessoalmente o poderoso Saurom, vilão de "O Senhor dos Anéis". A frase mais original e divertida será a grande vencedora. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Leia o Regulamento da Promoção

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de dezembro** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria se encontrasse pessoalmente o poderoso Saurom, vilão de "O Senhor dos Anéis".
4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.
5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que



Promoção 2

Faça um desenho criativo mostrando os seus personagens preferidos dos games em combates na Terra Média, o mundo fantástico de "O Senhor dos Anéis". O desenho mais original e ousado será o grande vencedor. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será divulgado somente na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 48, que estará nas bancas no dia 5 de janeiro de 2003. **Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.**

10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Os participantes que quiserem podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de dezembro de 2002.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria se encontrasse pessoalmente o poderoso Saurom? (até 11 palavras)

_____

_____

_____

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de dezembro de 2002, junto com um desenho mostrando personagens dos games em combates na Terra Média.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Sabe aqueles lançamentos que estão na revista?

Mobile Monitor para Game Cube

Mobile Monitor para PS One

Dolby TM Digital Speaker System

Battery Pak

Booster Kit

All-In-One Fun pak

Sharklight Starter Kit

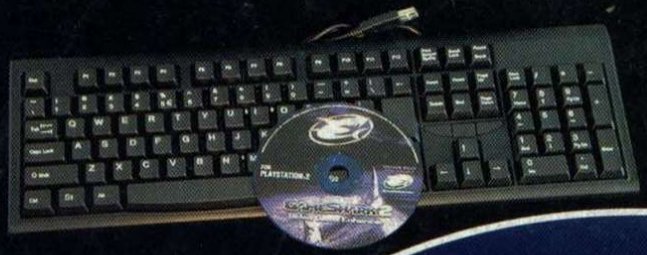
Cabo S-Video Universal

Power Pad Pro (X Box)

Dual Impact 2

Controle remoto para DVD

Power Pad (Game Cube)



Teclado USB compatível com Game Shark 2

Game Shark 2 para PS 2

Acessórios

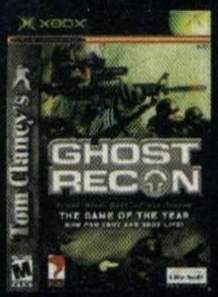
Os últimos lançamentos para todos os consoles

Você encontra todos aqui na

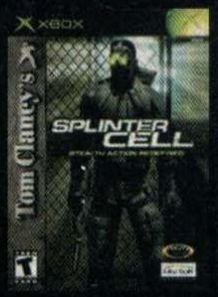
NC games

Lord of the Rings
The Two Towers

Harry Potter and the
Chamber of Secrets



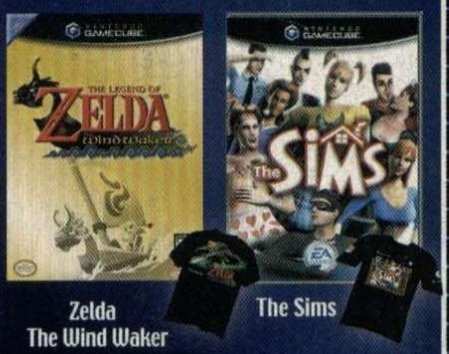
Tom Clancy's
Ghost Recon



Tom Clancy's
Splinter Cell

Skies of Arcadia
Legends

Phantasy Star Online



Zelda
The Wind Waker

The Sims

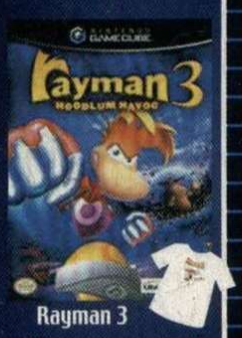
Winning Eleven 6

Na compra de Winning Eleven 6 você ganha um boné oficial.

oferta válida por tempo limitado.

Na compra destes jogos você ganha uma camiseta oficial.

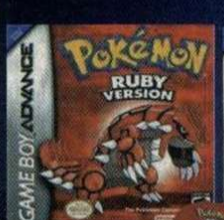
oferta válida por tempo limitado.



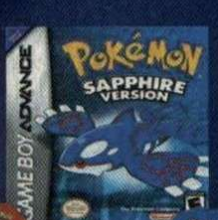
Rayman 3

The Legend Of Zelda
A Link to the Past

Digimon - Battle Spirit



Pokémon
Ruby Version



Pokémon
Sapphire Version

Games

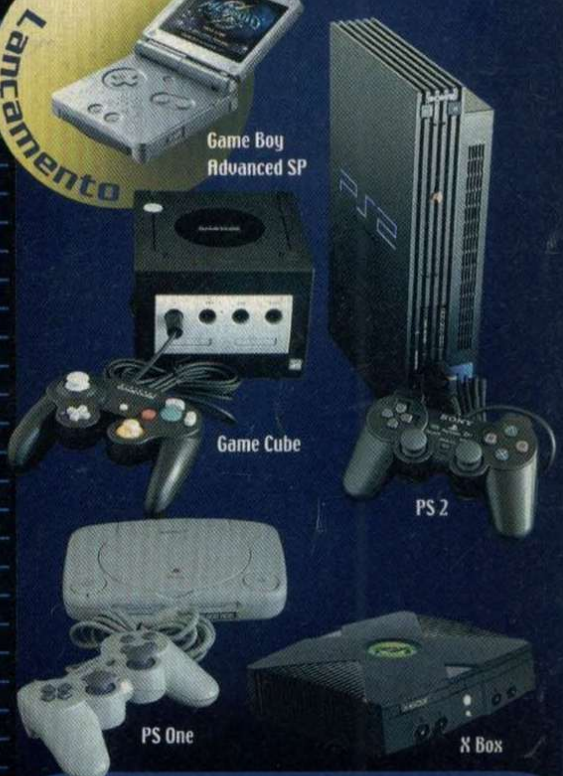
Todos os jogos para PS2, Xbox, Game Cube, PS One,
Game Boy Color e Game Boy Advanced

Pagamento em até 6x

Aceitamos todos os cartões de crédito

Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Game Boy
Advanced SP



Game Cube

PS 2

PS One

X Box

Ligue agora

11 6236-1157

Dicas & Truques para PlayStation
Novembro/2002

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Nani Dias e José Junior
Revisão de Texto: Leticia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Alexandre Jubran (capa); Humberto Martinez; Makotron; Marcio Fernando de Lima e Marco Clivati

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor) e Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Propaganda: Letícia Nunes

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de Produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne, Vinicius Christe; Renata Kurosaki e Ronie de Souza
Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores
No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER – Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Já vou logo avisando: há um movimento das leitoras assinantes da Dicas & Truques para PlayStation em prol de retirar a Garota PlayStation e em seu lugar colocar garotos. Isso mesmo, elas querem fotos de homens bonitos. Os pedidos caíram como uma bomba na redação. As meninas Chris, Ângela e Letícia acharam o pedido mais do que procedente. Já a ala masculina abominou a idéia.

O Valério falou que não fotografa. O Nani admoestou que não diagrama. O Júlio, bem, não posso publicar o "nem ..." com que saudou calmamente a idéia. Enfim, foi um dia perdido de trabalho com tantos argumentos a favor e contra. Para tentar acalmar um pouco os ânimos, o Luiz e eu fizemos, e torno pública, uma proposta: em vez de colocar os meninos, por que as leitoras não nos mandam belas fotos suas? Assim, elas poderiam ser publicadas na revista e ficamos todos felizes.

Concordo plenamente com as palavras das leitoras Ana Paula, Samantha e Jussara, quando dizem que devemos dar mais espaço às mulheres porque "sem nós vocês não vivem e se viverem vão viver bem mais desanimados!!!"

É verdade. O espaço está dado. Meninas, podem mandar as fotos. Quanto a colocar fotos de homens, só se o Júlio aceitar ser o primeiro. Se vocês, leitoras, o convencerem, eu topo.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

10 CARTAS
12 NEWSTATION
16 O SENHOR DOS ANÉIS AS DUAS TORRES
20 OLHOS BEM ABERTOS
22 PREVIEW
26 SOCOM: U.S NAVY SEALS - DETONADO
34 TRANSWORLD SURF
37 GUNGRAVE
40 AUTO MODELLISTA
46 C-12 DETONADO
50 PLANET OF THE APES
52 SUPER SHOT SOCCER
54 SUPERTESTE
56 ACESSÓRIOS
58 DICAS - GUNDAM BATTLE ASSAULT - DETONADO
66 GAMESHARK

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

DRAGOON GAMES

Assistência Técnica e Vendas

Parcelamos em até 15 X

- VÍDEO-GAMES E JOGOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA COM PROFISSIONAIS QUALIFICADOS
- DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2 COM 01 ANO DE GARANTIA NO CHIP

Aceitamos:

VISA MasterCard PanAmericano

10 anos de Mercado

Entregamos via Sedex

Site: www.dragoon.com.br
Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375
Rua Silvânia, 157 – V.N. Conceição – SP
(Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

Fala Galera!

Aqui ninguém fica encalhado! Mande suas piores dúvidas para a Revista Dicas & Truques para PlayStation, pois a nossa equipe resolve qualquer parada

Syphon Filter

Syphon Filter

Vocês podem publicar as dicas do primeiro episódio de Syphon Filter?
André Luís da Silva Gusmão
Guaíba/RS

■ Já estamos publicando. Para ter todas as armas com munição infinita, pause o jogo e selecione o menu "Weapons". Em seguida, segure os botões: ←, L2, R2, ●, ■, ✖. Já para escolher qualquer fase, pause o jogo, selecione a opção "Select Mission" e aperte ← + R1 + L1 + Select + ■ + ✖.

Digimon World 2

Por favor, publiquem os códigos de GameShark para Digimon World 2, do PS1. A dica para obter HP ilimitado seria muito bem-vinda!
Alex Sandro de Lima Gomes
São Paulo/SP

■ Coloque estes códigos de energia ilimitada em seu GameShark e detone o jogo sem fazer força (GS 3.4):
Primeiro Digimon
8005e71803e7
8005e71a03e7
Segundo Digimon
8005e77403e7
8005e77603e7
Terceiro Digimon
8005e7d003e7
8005e7d203e7

Syphon Filter 3

Olá galera! Preciso trapacear no jogo Syphon Filter 3, do PS1. Vocês podem me "emprestar" uns códigos?
Vinícius Santos Daibert Pinto
Juiz de Fora/MG

■ Aqui estão as melhores dicas para este game. Para liberar o Modo Hard, selecione a opção "New Game" no menu principal e segure ■ + ● + L1 + R2 + Select + ↑ + ✖. Agora, selecione "One Player" e segure ■ + ● + L1 + R2 + Select + ↑ + ✖. Um som confirmará a entrada do truque. Já para selecionar as fases do jogo, é preciso completar todas as missões neste novo modo. A opção "Level Select" aparecerá na tela.

Lara Croft

Existe algum código de GameShark para Tomb Raider 2, do PS1? Estou precisando de uma mãozinha...
Elionai Garcia Kataora
Rio de Janeiro/RJ

■ Confira o código mais quente para o segundo Tomb Raider (GS 3.2):
Todos os itens:
80088aa0000b
80088adc80c8
80088ae08020
80088ae48218
80088ae8850c
80088aec8560
80088af0811c
80088af48074
80088af88170
80088afc826c
80088b0081c4

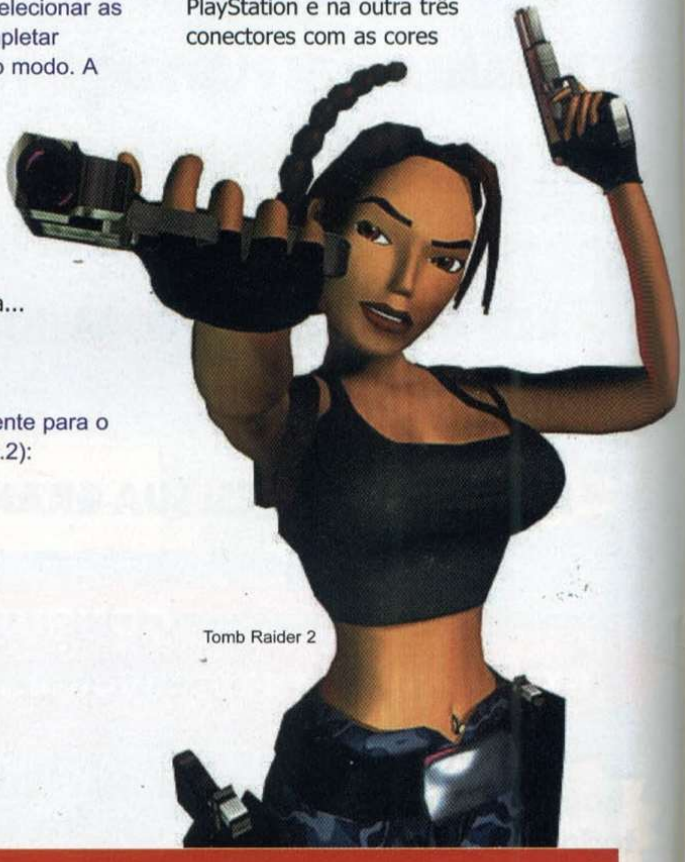
Todas as armas de Silpheed

Olá! Vocês têm dicas para o jogo Silpheed: The Lost Planet, do PS2?
Vanessa Gomes de Alencar
Itaquaquecetuba/SP

■ Claro que temos! Para começar o game com todas as armas, escreva GLOIRE no lugar do seu nome. Se você estiver usando a versão japonesa, use a senha XACALITE. Assim será muito mais fácil vencer os inimigos.

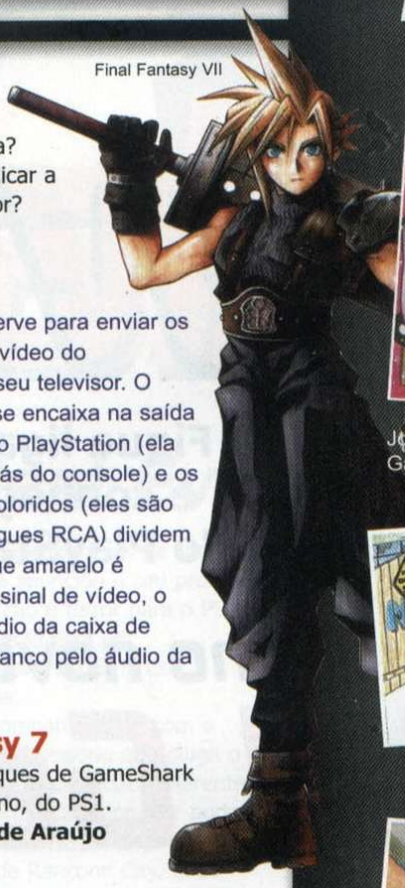
Pergunta básica

Para que serve aquele cabo que tem em uma das pontas um conector que deve ser encaixado na saída AV MULTI OUT do PlayStation e na outra três conectores com as cores



Tomb Raider 2

mural


Final Fantasy VII

amarela, vermelha e branca? Vocês podem explicar a função de cada cor?
Wagner Vieira
Curitiba/PR

■ Aquele cabo serve para enviar os sinais de áudio e vídeo do PlayStation para seu televisor. O conector padrão se encaixa na saída AV MULTI OUT do PlayStation (ela fica na parte de trás do console) e os três conectores coloridos (eles são chamados de plugues RCA) dividem os sinais. O plugue amarelo é responsável pelo sinal de vídeo, o vermelho pelo áudio da caixa de som direita e o branco pelo áudio da caixa esquerda.

Final Fantasy 7

Publiquem os truques de GameShark para FF7 americano, do PS1.
Namilton Silva de Araújo
São Paulo/SP

■ Os melhores códigos você encontra aqui (GS 3.0):
Stamina ilimitada do Chocobo
800B7634 270F
999.999 de AP após batalha
8009d7dce0ff
8009d7de05f5

Dragon Ball Z

Preciso dos truques para liberar os lutadores secretos de Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22 Complete, do PS1.
Diego Alves de Lacerda
Sapucaia do Sul/RS

A trapaça é simples: depois da animação, aperte os seguintes botões na tela título: ↑, ▲, ↓, ✖, ←, L1, →, R1. Um som confirmará a entrada do truque. A frase "Dragon Ball Z Ultimate Battle 27" aparecerá na tela. Cinco lutadores e alguns vídeos secretos serão liberados para você.

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

José Guilherme Forli
Garça – SP

Adriel de Jesus Guedes
São Paulo – SP

Davi de S. Alves Cruz
Manaus – AM

Eurico Pinheiro de Carvalho
Guarulhos – SP

Reinaldo Diniz da Silva
Niterói – RJ

José Luiz Vanz
Curitiba – PR

Eduardo de Almeida Rodrigues
Alfenas – MG

Adriano da Fonseca Alves
Cajamar – SP

Thyago Martins do Nascimento
Fortaleza – CE

Adriano da Silva Santiago
Diadema – SP

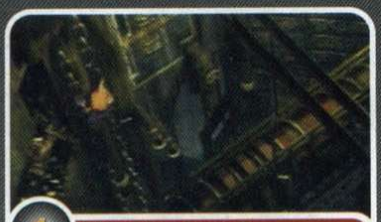
Célio Cardoso A. Roque
Toledo – PR

News

Não marque bobeira. Fique ligado nas notícias mais quentes e conheça os jogos mais vendidos do PlayStation 2

TOP 10 PlayStation I

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO



1	Final Fantasy 7 — Square	1	
2	Yu-Gi-Oh! Forbidden — Konami	2	
3	Final Fantasy 9 — Square	3	
4	Final Fantasy 8 — Square	4	
5	Final Fantasy Tatics — Square	5	
6	Chrono Cross — Square	6	
7	Digimon World 3 — Bandai	7	
8	Legend of Dragoon — Sony	8	
9	Xenogears — Square	9	
10	Dragon Warrior 7 — Enix	10	

POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

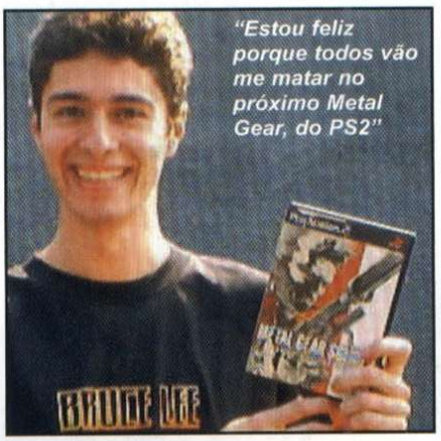
Fonte: GameFaqs.com

Um brasileiro no novo Metal Gear

Em setembro, o site da Konami colocou a disposição dos internautas um formulário gratuito para cadastro. A idéia da produtora era coletar nomes e outros dados de pessoas reais para usar em seu próximo game do PS2, o Metal Gear Solid 2: Substance. As informações (nome, data de nascimento, tipo de sangue e país) serão colocados nas Dog Tags dos inimigos do game.

Para quem não sabe, os **Dog Tags** são aquelas placas de metal que ficam penduradas no pescoço dos terroristas e servem para identificá-los, principalmente depois de mortos. No novo game, elas serão ainda mais importantes, pois se o jogador recolher um determinado número de plaquinhas, liberará novas opções e modos de jogo.

Mas o melhor de tudo é que uma das dog tags terá o nome de um brasileiro. Isso mesmo, o gamemaníaco Thiago Ávila, de São Paulo, preencheu o cadastro e recebeu o e-mail de confirmação algumas semanas depois, no dia 9 de outubro. "Quando vi aquele e-mail com o campo do assunto cheio de caracteres estranhos (o meu Windows não suporta caracteres japoneses), achei que era um vírus. Mas depois li o conteúdo que estava em inglês e entendi tudo: fui um dos escolhidos", disse Thiago.



"Estou feliz porque todos vão me matar no próximo Metal Gear, do PS2"

```
Nome: Thiago Monezi Pires de Ávila
Local de nascimento: São Paulo, Brasil
Idade: 22 anos
Hobbies: Tocar guitarra e ouvir música
Esporte: Kung Fu
Game preferido: Metal Gear Solid 2 (PS2)
Tipo de jogo: Ação, luta e RPG
Videogames: PS2 e NeoGeo CD (encostado)
```

Portanto, quando você controlar Snake ou algum outro herói do futuro jogo, preste atenção nos inimigos, pois um deles estará usando a Dog Tag com os dados do Thiago. O jogo MGS2:S será lançado em dezembro para PS2.

Station

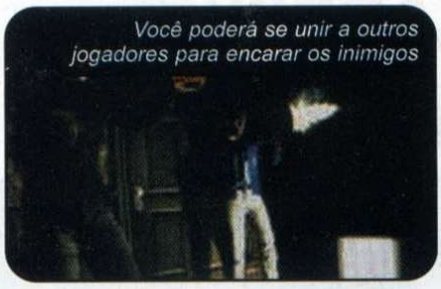
Resident Evil no PS2

Depois de alguns meses na surdina, a Capcom anunciou o seu próximo jogo de ação e terror para o PS2. Resident Evil Online já está em desenvolvimento, para a alegria dos fanáticos pela série.

O título terá compatibilidade com o Network Adaptor, o acessório que pluga o PS2 à Internet, e será um pouco diferente de seus antecessores. Cada jogador poderá escolher um dos oitos heróis disponíveis, todos habitantes de Rancoon City. Entre eles estão um veterano de guerra, um turista perdido e uma sensual jornalista. A novidade é que nenhum dos personagens que fizeram sucesso nos jogos anteriores, como as gatas Jill e Claire, estará presente.

Nenhum herói das versões anteriores será mantido no jogo

A missão do jogador será sobreviver na cidade e detonar centenas de zumbis e criaturas. O detalhe é que você poderá se unir a outros jogadores para se proteger dos inimigos. Resident Evil Online ainda não tem data de lançamento, mas deve chegar às lojas em 2003.



Você poderá se unir a outros jogadores para encarar os inimigos

O próximo Resident Evil será online e bem mais assustador

Multimídia no PS2

A empresa BroadQ está comercializando um produto bastante interessante. Trata-se do QCast Tuner, um acessório que permite rodar filmes nos formatos MPEG 1, 2, 3, 4 e DivX, e músicas MP3 no PS2. O produto é composto por dois CDs, um para ser carregado no PS2 e outro instalado no PC, e as duas plataformas devem estar conectadas em uma rede local (isto pode ser feito usando o Network Adaptor, da Sony).

O software do PC, o QCast Station, funciona como um servidor de arquivos multimídia para o console, permitindo que a pessoa execute estes arquivos no televisor.

O produto custa US$ 50 e é ideal para quem tem uma TV grande ou uma placa de vídeo (PC) sem saída para televisor. Para saber mais detalhes sobre o produto, consulte o endereço **www.broadq.com/qcast.html**.

TOP 10 PlayStation 2

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Kingdom Hearts Square	*
2	Final Fantasy 10 Square	2
3	Grand Theft Auto 3 Rockstar	3
4	Legaia: Duel Saga Eidos	*
5	Onimusha 2 Capcom	1
6	Tekken 4 Namco	*
7	Robotech Battle Cry Mediactive	*
8	Metal Gear Solid 2 Konami	4
9	SOCOM: U.S Navy Seals Sony	5
10	Dynasty Warriors 3 Koei	9

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte: GameFaqs.com

O QUE VEM POR AÍ

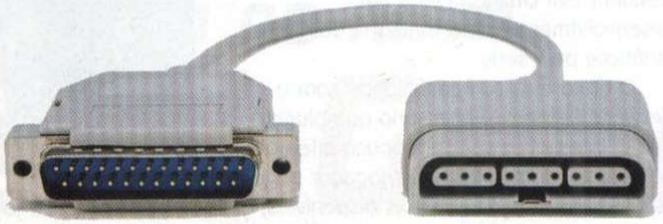
Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
NOVEMBRO		
Defender	PS2	Ação
Batman: Dark Tomorrow	PS2	Ação
Robot Alchemical Drive	PS2	Ação
Island Xtreme	PS2	Ação
Minority Report	PS2	Ação
Shinobi	PS2	Ação
Star Wars Bounty Hunter	PS2	Ação
BattleBots	PS2	Ação
Frogger Beyond	PS2	Ação
James Cameron's Dark Angel	PS2	Ação
Star Wars: The Clone Wars	PS2	Ação
Harry Potter The Chamber of Secrets	PS2	Aventura
Lord of the Rings: The Two Towers	PS2	Aventura
Tomb Raider: The Angel of Darkness	PS2	Aventura
Powerpuff Girls: Relish Rampage	PS2	Aventura
Grand Prix Challenge	PS2	Corrida
Freaky Flyers	PS2	Corrida
Total Immersion	PS2	Corrida
Whiteout	PS2	Corrida
Colin McRae Rally 3.0	PS2	Corrida
Wreckless: The Yakuza Missions	PS2	Corrida
Rally Fusion: Race of Champions	PS2	Corrida
NASCAR: Dirt to Daytona	PS2	Corrida
ATV Offroad Fury 2	PS2	Corrida
Drome Racers	PS2	Corrida
Dance Dance Revolution	PS2	Dança
Tiger Woods PGA Tour 2003	PS2	Esporte
Whirl Tour	PS2	Esporte
BMX XXX	PS2	Esporte
Evolution Snowboarding	PS2	Esporte
NCAA Final Four 2003	PS2	Esporte
World Tour Soccer 2003	PS2	Esporte
NCAA March Madness 2003	PS2	Esporte
NHL 2K3	PS2	Esporte
Fighter Maker 2	PS2	Luta
Jojo's Bizarre Adventure	PS2	Luta
Marvel vs. Capcom 2	PS2	Luta
WWE SmackDown! Shut Your Mouth	PS2	Luta
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2	Luta
Risk	PS2	Plataforma
Chessmaster	PS2	Plataforma
Contra: Shattered Soldier	PS2	Plataforma
Disney's PK	PS2	Plataforma
Ratchet and Clank	PS2	Plataforma
Shrek Super Party	PS2	Plataforma
Haven: Call of the King	PS2	Plataforma
Rygar: The Legendary Adventure	PS2	Plataforma
Monopoly Party	PS2	Plataforma
SpongeBob SquarePants	PS2	Plataforma
Treasure Planet	PS2	Plataforma
Dr. Muto	PS2	Plataforma
Suikoden 3	PS2	RPG
The Sims	PS2	Simulação
Mace Griffin: Bounty Hunter	PS2	Tiro
DEZEMBRO		
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS2	Ação
Tony Hawk's Pro Skater 4	PS1	Ação
H2Overdrive	PS2	Corrida
Fisherman's Bait 2003	PS2	Esporte
NCAA College Basketball 2K3	PS2	Esporte
U.S. Open 2002	PS2	Esporte

Dual Shock no PC

Se você gosta de brincar com jogos de PC, mas até hoje não conseguiu encontrar um joystick para computador parecido com o Dual Shock, da Sony, não se preocupe. Agora você pode ligar o joystick do PS1 ou PS2 direto no PC. Basta para isso adquirir um adaptador especial.

O acessório é um cabo que traz dois conectores diferentes nas pontas: um para a porta paralela do PC (LPT1) e outro para o controle (este último é igual às entradas 1 e 2 dos consoles da Sony). Junto com o cabo vem um driver em CD-ROM que configura o controle no sistema operacional Windows. O detalhe é que você pode usar o joystick tanto para jogos emulados de PlayStation quanto para os games de PC. O acessório tem baixo custo (cerca de R$ 10,00, e pode ser encontrado na Nick Games – Tel. (0xx11) 3313-3080).



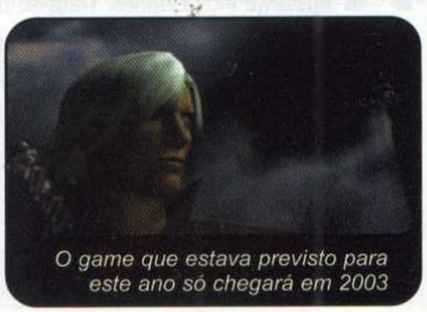
À esquerda, o plugue para a porta paralela do PC e, à direita, a entrada para o controle Dual Shock

Devil May Cry 2 ATRASADO!!!

A nova versão do herói Dante, fruto da união de um demônio com uma humana, vai invadir o mundo do PlayStation apenas em janeiro do ano que vem. Isto porque o lançamento do segundo episódio de Devil May Cry para PS2, que estava previsto para o final deste ano, como foi publicado na edição 42, será adiado, segundo informou a Capcom.

No segundo episódio, Dante terá ataques mais poderosos

A produtora deve estar caprichando ainda mais no game, que promete ser bem superior ao primeiro jogo. Resta aguardar para conferir o novo visual de Dante, que terá movimentos ainda mais demoníacos.



O game que estava previsto para este ano só chegará em 2003

Compre o PS2 mais barato

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas em 09/10/2002 e são referentes ao pagamento à vista do PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar e algumas lojas facilitam o pagamento. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086 ou e-mail **playstation@europanet.com.br**.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Game Over	(0xx11) 3992-2350	900,00
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	930,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-4375	940,00
Nick Game	(0xx11) 3313-3080	950,00
Nika's Games	(0xx11) 3975-2737	950,00
Podium Games	(0xx11) 3277-0751	950,00
Point Games	(0xx19) 3232-5488	970,00
Alpha Games	(0xx31) 3274-2988	975,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	979,00
Pássaro's Games	(0xx11) 229-8334	980,00
Trop Games	(0xx19) 3272-4943	999,00
Castor Games	(0xx11) 6671-8072	1.079,00
Porão Games	(0xx15) 284-5797	1.099,00
Planet Game	(0xx15) 211-3582	1.100,00
Wave Games	(0xx11) 5541- 8066	1.100,00
Virtual Games	(0xx43) 3321-7879	1.100,00
Fantasia Games	(0xx11) 6243-6021	1.100,00
Netunia	(0xx11) 3825-7600	1.150,00
Eletromíl	(0xx11) 3337-5557	1.190,00
Eros Games	(0xx15) 521-4083	1.200,00
Super Games Brasília	(0xx61) 242-9282	1.269,00
Metrópole Games	(0xx11) 3328-6823	1.270,00*
Video Game Center	(0xx21) 2567-1818	1.280,00
Fong Games	(0xx11) 3265-7075	1.290,00
U/Z Games	(0xx11) 6914-6640	1.399,00
Star Presentes	(0xx11) 3255-3457	1.650,00*

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE™

XBOX

PS2

GAME BOY ADVANCE

VISA MasterCard Diners Club International AMERICAN EXPRESS

FONE: 6674.2355/6671.8072

CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

O jogo O Senhor dos Anéis vai deixá-lo de queixo caído. Ele terá música de cinema, visual arrasador e personagens parecidos com os do filme

Homens, elfos, anões, magos, orcs e criaturas fantásticas vão invadir o seu PS2. Produzido pela Electronic Arts, uma das maiores produtoras de jogos do planeta, The Lord Of The Rings: The Two Towers reunirá todas estas raças e ingredientes inéditos em um jogo que mistura muita ação e aventura. O título, que será exclusivo para PS2, é inspirado no filme de mesmo nome (O Senhor dos Anéis: As Duas Torres, traduzindo para o português), que estréia em dezembro nos Estados Unidos e no dia primeiro de janeiro de 2003 no Brasil.

Apesar de ser baseado no segundo filme da série, o game conta com alguns ambientes, situações e personagens de O Senhor dos Anéis: A Sociedade do Anel, que foi exibido nos cinemas nacionais em janeiro deste ano.

Este é um Troll das Cavernas, um monstrão duro de matar

Centenas de inimigos

Você poderá jogar com um dos três heróis disponíveis: Aragorn, o humano descendente de Isildur (aquele que tirou o poderoso anel do malvado Sauron); Legolas, o bravo elfo especialista em arco e flecha; e Gimli, o corajoso anão das minas de Moria. Cada personagem tem armas e movimentos bem característicos como defesa, esquiva e ataque. O detalhe é que conforme o seu desempenho nas fases, os heróis ganham níveis extras de experiência (EXP) iguais aos dos tradicionais jogos de RPG, o que dá a eles novas armas, algumas delas especiais.

Os personagens serão incrivelmente parecidos com os dos filmes. Cabelo, cicatrizes e outros detalhes cruciais estão sendo muito bem reproduzidos. Além disso, as vozes e gritos dos principais heróis foram gravados pelos atores do filme, o que torna o game muito fiel à história vista nos cinemas.

A sua missão será encarar as forças e o exército de Sauron, um ser maligno que pretende recuperar um poderoso anel que ele mesmo criou. Para que você tenha uma idéia da força deste anel, ele dá poderes especiais ao seu detentor e, no caso de Sauron, a capacidade de controlar todos que vivem na Terra Média (o mundo fantástico do jogo).

Por isso, seu herói e os outros dois personagens lutam com unhas e dentes para encarar centenas de Uruk-Hai (orcs mais poderosos que podem andar durante o dia) e monstrengos de tirar o fôlego, como o grande Troll das Cavernas.

Nos momentos mais difíceis, dois personagens extras – o mago Gundalf e o hobbit Frodo –

aparecem para ajudar o seu herói. Entretanto, eles apenas lutam ao lado do seu guerreiro, não podendo ser controlados durante o game.

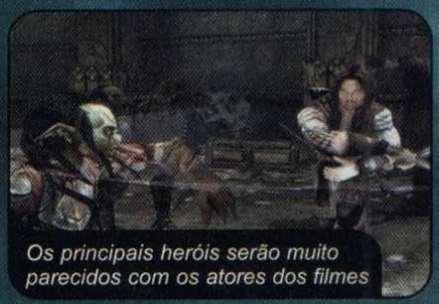
Muita ação

Ao todo são 13 fases diferentes que se passam em regiões distintas da Terra Média. Lugares como a mina de Moria, o Abismo de Helm, a região de Rohan e a floresta Fangorn estarão presentes, todos muito bem detalhados.

Você poderá explorar os cenários como quiser, sempre respeitando os limites da tela. Já os combates acontecerão em terceira pessoa, para que você possa atacar os inimigos que desejar.

O interessante é que enquanto você luta contra um orc, por exemplo, um outro poderá acertar seu herói pelas costas, como aconteceria em um combate real do gênero. Tudo isto com dezenas de inimigos simultaneamente na tela e sons específicos para cada um, como batidas de espadas e o lançamento de flechas de fogo.

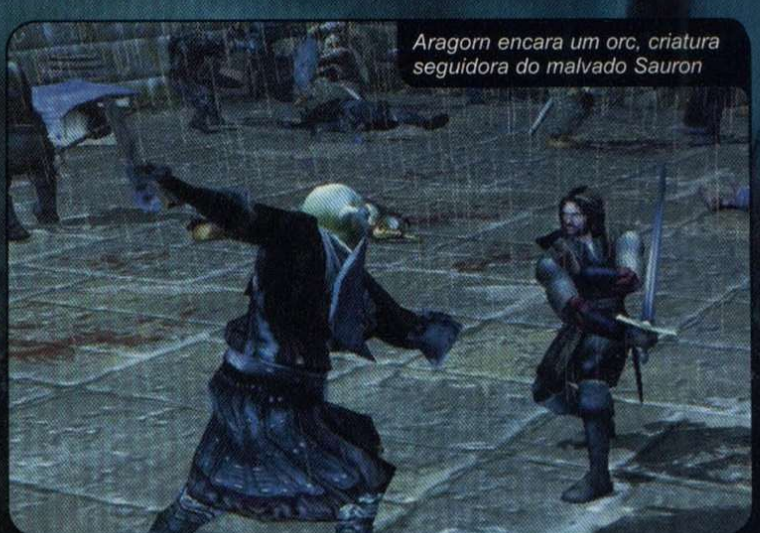
Um outro ponto importante é que durante as batalhas, os outros heróis controlados pelo computador lutam próximos ao seu personagem. Mesmo que você saia de perto deles e suba para a parte mais alta do Abismo de Helm, por exemplo, o confronto continua em tempo real. Isso significa que quando você voltar para o local onde um de seus aliados estava, muita coisa poderá ter mudado.



Os principais heróis serão muito parecidos com os atores dos filmes

Para alegrar ainda mais a galera, o game conta com várias cenas do segundo filme, entrevistas exclusivas com os atores e a trilha sonora principal do primeiro O Senhor dos Anéis (a música "May It Be", da cantora Enya). É um prato cheio para os fãs da trilogia.

Até o momento do fechamento desta edição, a produtora não havia confirmado a presença de modos online e multiplayer. Entretanto, tudo indica que pelo menos o multiplayer – aquele modo de jogo que permite disputas com dois ou mais jogadores ao mesmo tempo – estará disponível no menu. The Lord Of The Rings: The Two Towers está previsto para novembro deste ano e promete ser mais um grande sucesso.



Aragorn encara um orc, criatura seguidora do malvado Sauron

Cenários e Ambientes

Acompanhe os detalhes de dois cenários do game. Repare que a equipe responsável pela produção destes ambientes usou desenhos previamente modelados em computador. O cenário à esquerda é a Floresta Fangorn e o outro, a região de Rohan.

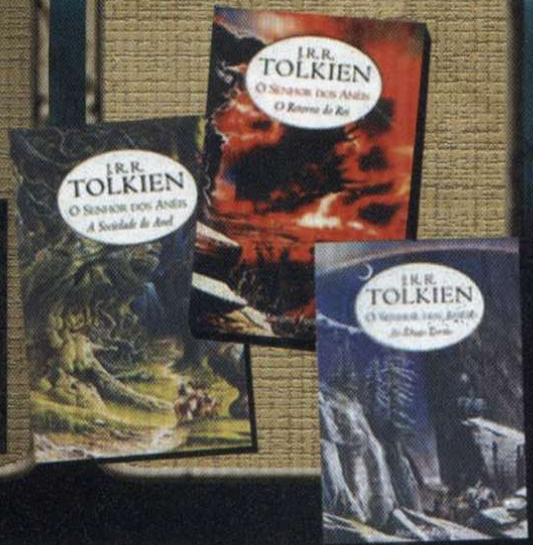
Detalhes do jogo

Três heróis jogáveis
Pacote com cenas extras do segundo filme
Dezenas de personagens na tela
Trilha sonora oficial do primeiro filme
13 fases diferentes
Cenários renderizados em 3D

Aragorn, Legolas e Gimli são os três heróis jogáveis. O pequeno Frodo e o mago Gundalf aparecem, mas não são controláveis

Os livros

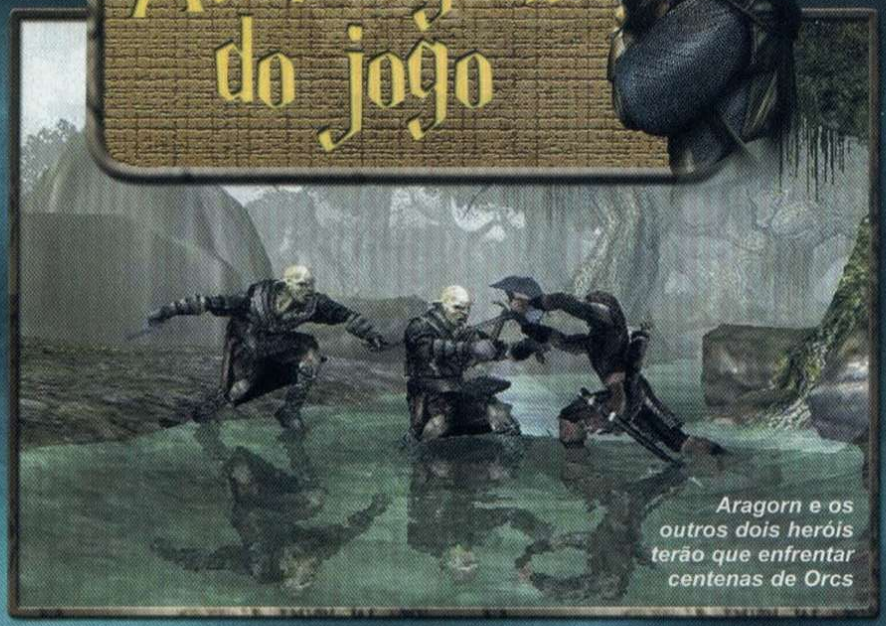
Para quem não sabe, os dois filmes foram inspirados nos primeiros livros ("O Senhor dos Anéis: A Sociedade do Anel" e "O Senhor do Anéis: As Duas Torres") da trilogia O Senhor dos Anéis. A obra foi escrita pelo professor e filósofo J. R. R. Tolkien e publicada pela primeira vez na década de 50, na Inglaterra. No momento, os livros estão na lista dos mais vendidos.



Gráficos realistas

O visual do game é tão realista que às vezes tem-se a impressão de que algumas cenas foram retiradas dos filmes. Veja abaixo duas imagens do elfo Legolas e tente descobrir qual delas pertence ao jogo. Se você está em dúvida, confira a resposta correta na lateral direita da página ao lado.

As imagens do jogo



Aragorn e os outros dois heróis terão que enfrentar centenas de Orcs

Os três personagens precisam derrotar Sauron

Apesar de pequeno, Gimli encara qualquer inimigo

Além do arco e flecha, Legolas usa duas espadas

Resposta do enigma: a imagem da direita é a do jogo

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: Novembro - EUA • **Tipo:** Ação/Aventura

Número de Jogadores: Indefinido • **Na Internet:** www.ea.com/eagames

Plataforma **PS2**

Dica Esperta

O DVD do primeiro episódio, "O Senhor dos Anéis: A Sociedade do Anel", traz cenas e detalhes deste jogo. Para vê-las, basta acessar a opção "Prévia do Jogo 'As Duas Torres' da EA", no segundo disco.

Olhos bem abertos

Se você está pensando em destravar seu PS2, veja a seguir quais são os riscos para não reclamar depois

Mesmo quem não tem um PS2 sabe que o console vem com um sistema de travas que impede a execução de jogos copiados e de games originais fabricados em outros países (o Ominusha 2 japonês, por exemplo, não roda no console americano).

Também não é novidade que, para driblar esta barreira, "técnicos" não autorizados pela Sony desenvolveram modchips que alteram o funcionamento do PS2, permitindo que ele execute estes jogos proibidos.

Entretanto, o que parece uma grande vantagem pode acabar em dor de cabeça, já que o console modificado pode apresentar sérios problemas de funcionamento. Por isto, para que você fique ciente das conseqüências deste processo, apresentamos a seguir as respostas para as principais dúvidas sobre o assunto.

PERGUNTAS E RESPOSTAS

O que é modchip?
Modchip é qualquer chip que modifica aparelhos eletrônicos. No caso do PS2, é usado um modchip especial para destravá-lo.

É necessário ter conhecimentos técnicos para instalar um modchip?
Sim. A instalação de modchips exige conhecimentos de esquemas técnicos e habilidade com o soldador. Portanto, se você optar por instalar um modchip, peça que um técnico faça o serviço para você.

Quais os principais tipos de destravamento?
Basicamente existem dois tipos de destravamento: aqueles que usam discos de boot (GameShark 2, por exemplo) e os que não usam. Ambos rodam jogos alternativos e títulos de outras versões.

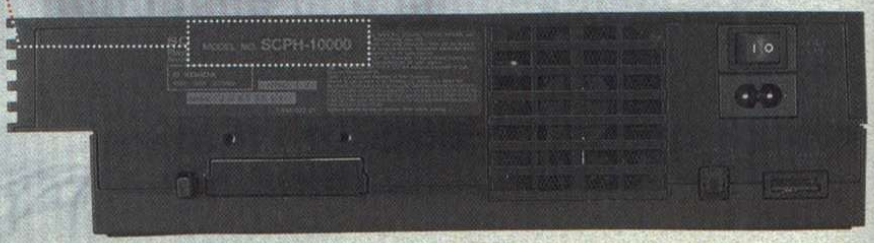
Além do GameShark, posso usar outros discos de Boot?
Sim. Alguns destravamentos (o S-Box, por exemplo) usam opcionalmente o DVD Region X no lugar do GameShark. O DVD Region serve também para rodar filmes em DVDs de outras zonas.

Como eu faço para saber qual é o modelo do meu PS2?
É muito simples. Você confere a descrição do modelo perto da etiqueta de código de barras que fica atrás do console. Lá estão as indicações "MODEL NO. SCPH" e o respectivo número.

Qualquer PS2 pode ser destravado?
Sim. Até mesmo os modelos mais recentes fabricados pela Sony, como os da série SCPH 39000, podem ser destravados. Porém, existem modchips específicos para cada modelo de console.

Uma vez destravado o console, quais mídias que poderão ser lidas?
Depende muito do destravamento. As modificações mais recentes são compatíveis com DVDs-R e CDs-R, de várias cores.

Existe algum chip que torna o PS2 compatível com todas as zonas de DVD?



Existem modchips especialmente produzidos para determinados modelos de PS2

aguardar alguns instantes antes de continuar a jogar.

O console modificado tem sua vida útil reduzida?
A vida útil do PS2 se reduz muito com qualquer tipo de destravamento. O canhão de leitura é o mais atingido e pode ficar descalibrado em pouco tempo.

O que danifica o PS2: os CDs alternativos ou o chip de destravamento?
Ambos prejudicam o console. Entretanto, os CDs alternativos de baixa qualidade podem acelerar este processo e causar danos irreversíveis ao PS2.

Sim. O destravamento com o modchip Magic 2, por exemplo, libera todas as zonas do DVD Player. Porém, ele não é 100% seguro e alguns filmes poderão falhar. Por isso, não vale a pena modificar o console só para liberar as zonas de DVD.

É possível rodar DVDs de outras zonas sem destravar o console?
Sim. O acessório DVD Region X faz isso sem ter a necessidade de alterar o PS2. O equipamento é um Memory Card especial e usa um CD para permitir a execução de DVDs de qualquer zona.

Depois de destravado, o PS2 requer algum cuidado especial?
Sim, principalmente porque o console não está funcionando exatamente como o aparelho original. Por isso, se o PS2 começar a fazer ruídos estranhos é recomendável desligá-lo imediatamente e

Quais mídias comprometem a vida útil do videogame?
Exceto as originais, não existe nenhuma mídia 100% segura. Mas os CDs-R gravados em alta velocidade (10X e 24X) são os que causam mais danos ao canhão de leitura do console.

Qual o pior destravamento?
Atualmente, o **PNP Key** é o pior destravamento e deve ser evitado ao máximo. Esta modificação é incompatível com jogos gravados em CDs-R de 80 min.

O PS2 destravado pode sofrer superaquecimento?
Sim. Os consoles modificados esquentam mais facilmente que no estado original. Por isso, você terá que desligar o PS2 a cada duas horas e deixá-lo esfriar por cerca de 20 minutos.

Qual o destravamento mais seguro?
Não existe destravamento seguro, pois todas as modificações prejudicam o perfeito funcionamento do PS2. Entretanto, as alterações com o chip **Magic 2** causam menos danos.

Onde posso encontrar informações técnicas sobre destravamentos?
Para encontrar esquemas técnicos de instalação, fotos e informações sobre outros chips, consulte os seguintes sites:

www.gamegizmo.com;
www.psxcopy.com;
www.modchip.com;
www.mod-chip.com;
www.moschipamerica.com;
www.hongkingtoys.com;
www.chipzone.com

Principais modchips

Confira os principais chips, suas características e preços no exterior. Observe que alguns chips funcionam somente em determinados modelos de PS2. Entretanto, existem chips de mesmo nome que funcionam em mais de um tipo do console.

Chip	Precisa de boot?	Novas mídias	Pontos de solda*	DVD Zona livre	Modelos Compatíveis	Preço médio
Magic 2	Não	DVD-R e CD-R	23	Falha	30001 até 39004	US$ 60
Messiah	Sim, outras versões**	DVD-R e CD-R	23	Não	30002 até 3500X	US$ 60
Neo 4.5	Sim, para DVD-R***	DVD-R e CD-R	11	Sim	EUA e europeus, 3000X	US$ 60
S-BOX	Sim, para PS2****	CD-R	2	Não	Todos	US$ 40
Axe	Sim, para PS2****	DVD-R e CD-R	16	Não	3X00X e 3X00X R	US$ 30
OrigaChip	Sim, para PS2****	DVD-R e CD-R	14	Não	EUA e japoneses, 3000X	US$ 45
PNP Key	Sim, para PS2****	DVD-R e CD-R (74 min)	Nenhum	Não	3500X (R), 3000X (R)	US$ 25

* Quanto maior o número de soldas, maior o risco da instalação ** Requer boot apenas para executar jogos originais produzidos para os consoles de outros países
Requer boot apenas para rodar DVD-R * Requer boot apenas para executar jogos de PS2. Os games de PS1 rodam normalmente.

PREVIEW

Fique por dentro dos lançamentos mais esperados do mundo

Tenchu 3

Tenchu 3 terá dois ninjas jogáveis e visual mais realista do que nunca

Os ninjas da série Tenchu, que fez sucesso no PS1, prometem voltar com força total. Tenchu 3 já está sendo desenvolvido para o PS2 e vai arrasar com novos recursos e jogabilidade bem mais divertida que a dois games anteriores. A história do jogo se passará no Japão feudal e será a seqüência do primeiro título, já que o segundo apenas contou os fatos do primeiro episódio.

Desta vez, você poderá controlar um dos dois ninjas disponíveis: Rikimaru e Ayame. Ambos têm habilidades, armas e características diferentes. Portanto, você terá que se adaptar às vantagens e desvantagens de cada personagem, principalmente para encarar os chefões de cada fase. O título será lançado pela Activision e deve chegar às prateleiras dos Estados Unidos somente em março do ano que vem.

Babe no visual do game e na riqueza de detalhes

Você vai escolher dois ninjas: Rikimaru e Ayame

Ficha Técnica

Produtor: Activision

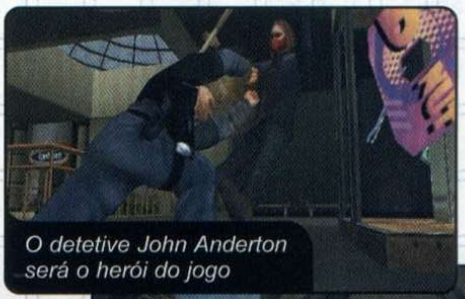
Previsão de Lançamento: Março 2003 - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.activision.com

Plataforma **PS2**

Minority Report

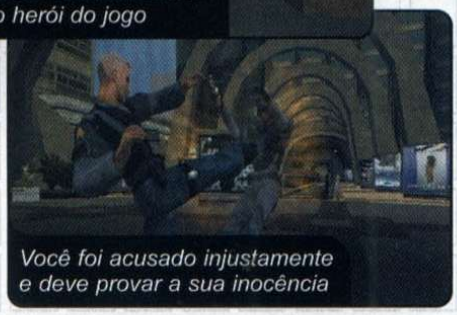
Neste jogo cinematográfico, você deve fugir e provar sua inocência para sobreviver



O detetive John Anderton será o herói do jogo

A superprodução do diretor Steven Spielberg, Minorty Report que, no Brasil foi chamado de A Nova Lei, está saindo dos cinemas direto para o PS2 e já tem data marcada para estrear em seu console. O jogo terá o mesmo nome e história do filme, e será uma mistura de tiro, ação e aventura.

Você vai controlar o herói John Anderton, interpretado no filme pelo ator Tom Cruise. Ele é um detetive especial que foi acusado injustamente por um crime que iria cometer no futuro. Para provar inocência e descobrir bugs no sistema que o acusou, o herói terá que encarar vários inimigos e invadir grandes complexos sem chamar a atenção das autoridades, como na série Metal Gear Solid. O título será lançado em novembro.



Você foi acusado injustamente e deve provar a sua inocência

Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

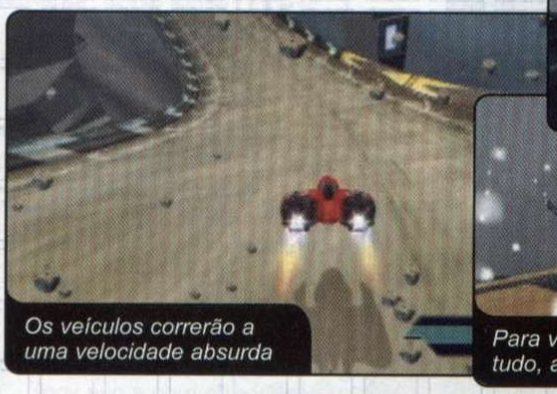
Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.activision.com

Plataforma **PS2**

HiperSonic Xtreme Hands-on

Teste os seus reflexos disputando uma corrida extremamente veloz

A produtora se inspirou nos cenários do clássico WipeOut


Os veículos correrão a uma velocidade absurda

Para vencer a corrida vale tudo, até trapacear

Uma corrida de veículos futuristas no qual vale tudo para vencer, até trapacear. Não estamos falando de um novo episódio da série WipeOut, mas de um game um pouco diferente. HyperSonic Xtreme Hands-on já foi para o forno e em breve estará disponível para o seu console PlayStation 2.

Você vai pilotar um dos vários veículos flutuantes do game e deve vencer a corrida de qualquer maneira. Vale até usar raios paralisantes e obstáculos para impedir a ação dos outros corredores. O detalhe é que os velocímetros dos veículos atingirão a absurda velocidade de 11 mil Km/h.

Entretanto, como seria impossível pilotar um carro a esta velocidade, a simulação equivale à de um veículo a 600 Km/h. O lançamento de HXH está previsto para dezembro deste ano.

Ficha Técnica

Produtor: Majesco

Previsão de Lançamento: 4° Trimestre - Inglaterra • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.majescosales.com

Plataforma PS2

Zone of the Enders The Second Runner

Encare robôs gigantes para proteger a Terra e uma colônia em Marte

O seu robô terá novos movimentos para vencer os inimigos

A guerra dos robôs não acabou. O segundo episódio do jogo que ficou conhecido pelas iniciais ZOE (Zone Of The Enders) já está sendo desenvolvido pela equipe de Hideo Kojima, o mesmo produtor de Metal Gear Solid 2. Zone Of The Enders: The Second Runner será exclusivo para PS2 e terá novos ingredientes na jogabilidade. Você vai controlar um poderoso Frame, uma espécie de robô gigante equipado com armas sofisticadas.

Você deverá lutar contra o exército de Bahram

O veículo Jehuty é o mesmo do primeiro jogo, mas terá novos movimentos. Ele poderá agarrar os inimigos e se teletransportar para outros lugares. Tudo isso para encarar o exército dos robôs de Bahram, que pretende dominar a Terra e uma colônia em Marte. O game vai apavorar no primeiro semestre de 2003.

Ficha Técnica

Produtor: Konami

Previsão de Lançamento: 1° Semestre 2003 - Japão • **Tipo:** Ação

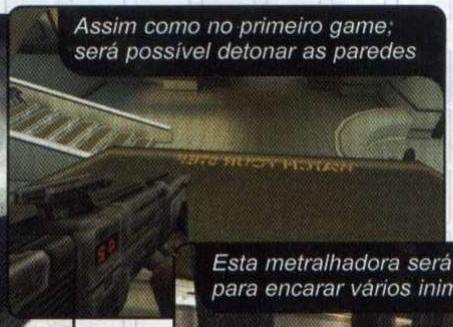
Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.Konami.com

Plataforma PS2

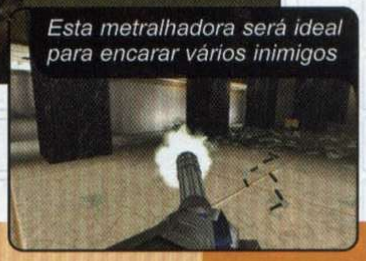
Red Faction 2: Multiplayer

Quake e Unreal que se cuidem. Vem aí um shooter de tirar o fôlego

Agora é tiro para todos os lados



Assim como no primeiro game; será possível detonar as paredes



Esta metralhadora será ideal para encarar vários inimigos

Se você gostou de Red Faction, comece a comemorar. Red Faction 2: Multiplayer para PS2 terá a excelente jogabilidade do primeiro título e muita novidade, a começar pelo enredo, que foi abolido. Em vez de controlar Parker em uma rebelião no planeta Marte, você participará de disputas parecidas com as de Quake 3: Revolution e Unreal Tournament, com os já conhecidos modos multiplayers.

Ao todo serão oito modos diferentes: Deathmatch, Team Deathmatch, Arena, Team Arena, Bagman, Team Bagman, Capture The Flag e Regime.

O game contará também com arenas, armas e itens inéditos. E o melhor de tudo é que você poderá jogá-lo com mais três amigos simultaneamente. Red Faction 2: Multiplayer estréia oficialmente antes do Natal deste ano e promete surpreender os fãs.

Ficha Técnica **Produtor:** THQ

Previsão de Lançamento: 4° Trimestre - Estados Unidos • **Tipo:** Tiro

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.thq.com

Plataforma **PS2**

Final Fantasy

O clássico Final Fantasy terá uma versão inédita e exclusiva para PS1

Para comemorar o sucesso da série de RPG mais popular do planeta, a Square começou a trabalhar em seu novo trunfo. Final Fantasy, o primeiro episódio que foi lançado há mais de dez anos para o Nintendinho de 8 bit, será melhorado e produzido especialmente para o PS1. Isto mesmo, quem é fanático por RPG ou teve a oportunidade de experimentar a versão do Nintendinho ficará surpreso com este próximo game.

Graças ao potencial do console, o novo Final Fantasy contará com belas animações, cenários tridimensionais e batalhas divertidas. O único item igual ao game original será a história. FF não tem data de lançamento definida, mas deve chegar às lojas em 2003.

O título vai contar com animações inéditas

Os personagens serão mais coloridos e detalhados

A história será a mesma do primeiro jogo

Quem é fã não poderá deixar de detonar FF1

Ficha Técnica **Produtor:** Square

Previsão de Lançamento: 1° Semestre - Japão • **Tipo:** RPG

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.square.com

Plataforma **PS1**

TUDO em VÍDEO GAMES

Despachamos para todo o Brasil - Entrega gratuita na cidade de São Paulo

GRANDE VARIEDADE DE
GAMES e ACESSÓRIOS

Consulte nosso catálogo eletrônico

www.netunia.com.br

assista ao preview dos hot games

PS one

Na compra de qualquer console **Brinde** uma camiseta

Game Boy Advance

Cabo S-video/AV

Powerpad Pro Colors

X Box

DVD Region X

Gameshark 2

Volante V-Thunder

StormChaser Pad

Mega memory 16Mb

Controle Remoto DVD

Cabo S-video/AV

PlayStation 2

A NETUNIA ENLOQUECEU!

Jogos originais a partir de R$ 115,00

Superpad Pro-Colors

Cabo S-video/AV

Mega memory 16 X

GameCube

CONSULTE formas de pagamento!

aceitamos todos cartões de crédito.

Diners Club International · American Express · MasterCard · VISA

Parcelamos em até 6 vezes FIXAS no Cartão ou Financiamos em até 12 vezes*

*Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

NETUNIA

Visite o nosso website: www.netunia.com.br

ATACADO E VAREJO

TELEVENDAS

Fone: (11) 3825 7600 Fax: (11) 3825 7653

Atendimento personalizado "Fale conosco" on li

PREPRINT

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO

PROMOÇÃO VÁLIDA ATÉ 31/10/2002 ou final do estoque.

Detonado

SOCOM

U.S NAVY SEALS

A guerra contra o terrorismo começou. Controle fuzileiros navais e vença os inimigos com as dicas e segredos mais quentes do pedaço

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Humberto Martinez

O PS2 acaba de ganhar um jogo que mistura ação e estratégia de combate de primeira linha. Produzido pela Sony, **SOCOM**: U.S. Navy Seals une ingredientes de sucesso que até então estavam disponíveis apenas em games como Counter-Strike, do PC, e Syphon Filter, do PS1. O título traz gráficos detalhados, excelente jogabilidade, comandos simultâneos para o personagem, missões complexas e muito realismo. E como não poderia deixar de ser, o game ainda tem uma opção de jogo online, para você se divertir jogando contra outras 15 pessoas via Internet.

Em algumas missões você deve detonar os inimigos sem chamar atenção

Confidencial

Special Operation COMmand. É o comando central das forças do exército, marinha e aeronáutica dos Estados Unidos.

Estratégia de combate

Você assume o papel de Kahuna, um comandante de elite da marinha dos Estados Unidos. E o seu objetivo é acabar com grupos terroristas que estão espalhados por vários países, a maior parte deles do Oriente Médio. Mas seu herói não está sozinho. Ele conta com a ajuda de outros três soldados: Boomer, Jester e Spectre. Boomer é seu parceiro e os outros dois formam a segunda dupla do grupo.

Seu herói é o líder da missão e deve orientar os outros soldados conforme a necessidade da situação. Ele pode pedir cobertura para Boomer ou mandar Jester e Spectre atacarem os inimigos que estão em um determinado ponto do mapa, enquanto avança por outro caminho. Dá até para passar a liderança do grupo para

ou seu parceiro ou para um membro da outra dupla.

O jogo apresenta 12 missões inteligentes, cada uma com um objetivo. Entre suas tarefas estão explodir equipamentos inimigos de comunicação, resgatar reféns e invadir grandes complexos sem chamar a atenção dos guardas. Isto quer dizer que não basta avançar e atirar nos inimigos, pois existe o risco de você ser surpreendido e morto. É preciso explorar a área com cautela, usar a segunda dupla como apoio e acertar de longe os inimigos.

O detalhe é que você deve avançar pensando sempre no grupo e não apenas no herói principal. Confira agora o roteiro inédito que separamos exclusivamente para você e detone o jogo no Single Player.

O visual do SOCOM é um dos melhores já vistos no PS2

CONTROLES

Modo Precision Shooter

■ .....Saltar
▲ .....Agachar/Levantar
✖ .....Ação
● .....Comunicador
L1 .....Arma primária
L2 .....Arma secundária
R1 .....Atirar/Lançar granadas/ Plantar bombas
R2 .....Seleção de armas
R3 (analógico).....Mirar/Controlar movimentação
R3 (botão).....Recarregar arma
L3 (analógico).....Movimentação
L3 (botão) .....Trocar módulo de disparo da arma
↑ (direcional).....Aproximar mira
↓ (direcional) .....Distanciar mira
Select .....Objetivos e mapas
Start .....Pausar

MODO ONLINE

Para jogar SOCOM via Inernet é preciso ter um Network Adaptor. Trata-se de um acessório da Sony (veja reportagem na edição 45) que permite plugar o console na Internet e acessar o servidor do jogo, para participar de disputas multiplayer com outros 15 jogadores. Entretanto, para aproveitar esta alternativa, é preciso ter uma conexão de banda larga com a Internet, pois o acesso discado é muito lento.

O modo online traz três tipos de jogo: Suppression, Hostage Rescue e Demolition. Em todos eles os participantes são divididos em dois times (soldados e terroristas), sendo que cada um pode ter até oito jogadores. No primeiro modo vence o time que conseguir matar o maior número de inimigos antes que o tempo se esgote. No segundo, os soldados devem salvar os reféns capturados pelos terroristas, e no terceiro, ambas as equipes precisam ativar uma bomba no campo adversário.

Este é o Network Adaptor, o acessório da Sony que permite disputar partidas online

COMANDOS ESPECIAIS

O jogo permite o uso de um acessório inédito para PlayStation: um head set. Para quem nunca ouviu falar nisto, trata-se de um fone de ouvido com um microfone embutido. O acessório é opcional e permite que você troque informações com os membros de sua equipe durante o jogo, para saber se está perto de um objetivo ou a posição das forças inimigas.

O detalhe é que estas informações são ouvidas somente por quem está usando o equipamento. Isso significa que quando o head set está plugado na porta USB do console, esta comunicação especial não sai nas caixas de som do seu televisor.

O acessório também é útil na hora de dar instruções para seus aliados. Isso é possível graças a um inédito sistema de reconhecimento de voz. Para abrir o menu de comunicação, aperte e segure ● e fale suas ordens com clareza.

É importante que você pronuncie as palavras em inglês corretamente, ou o jogo não reconhecerá o seu comando. Caso você não queira falar nada, apenas aperte ● para acessar uma lista de ordens e use os direcionais para selecionar a desejada.

Se você optar pela segunda alternativa, o head set será útil para ouvir os detalhes fornecidos pelos aliados. Veja as opções correspondentes a cada personagem e o significado das ordens.

ALIADOS
Team – Equipe inteira
Able – Seu parceiro Boomer
Bravo – Dupla Bravo: Jester e Spectre

ORDENS
Fire at will - Atirar nos inimigos que estiverem ao alcance
Hold fire - Não atirar em ninguém
Cover area - Eliminar os inimigos na área
Deploy - Usar granadas ou bombas
Ambush – Seguir por caminhos propícios para criar emboscadas
Run to - Correr para determinado local
Lead to – Comandar a equipe até um local. É aconselhável quando seu personagem estiver com pouca energia
Attack to - Atacar um determinado local
Stealth to - Seguir camuflado
Regroup - Reagrupar
Follow - Seguir seus passos
Hold position - Parar onde está

COORDENADAS
Ao usar as ordens **run to**, **lead to**, **attack to** e **stealth to**, você terá que informar as coordenadas do local para onde os aliados devem seguir. Estas coordenadas são representadas por palavras-código como: **Charlie**, **Delta**, **Foxtrot**, **Echo** e **Juliet**. Para entender estas coordenadas, acesse seu mapa e observe que há pontos indicados por letras. Para atacar o local marcado por uma destas letras, é só selecionar a palavra com aquela inicial. Se você quiser, por exemplo, que o grupo bravo ataque o ponto **D** no mapa, selecione **bravo**, clique em **attack to** e em **Delta**. É muito simples e prático.

SEGREDOS

Armas dos terroristas – Termine o game na dificuldade Ensign para habilitar todas as armas dos terroristas na sua opção Armory.
Seleção de fases – Termine o game na dificuldade Ensign e salve o jogo.

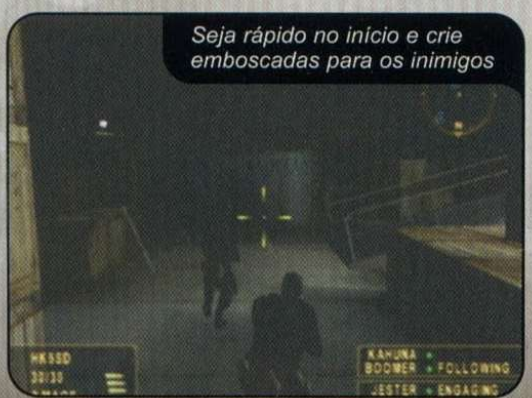
Níveis secretos
Lieutenant Junior Grade – Termine o game na dificuldade Ensign.
Lieutenant – Termine o jogo na dificuldade Lieutenant Junior Grade.
Lieutenant Commander – Vença o jogo na dificuldade Lieutenant.
Commander – Termine o game na dificuldade Lieutenant Commander.
Captain – Debulhe o jogo na dificuldade Commander e confira a novidade.
Rear Admiral – Complete o game na dificuldade Captain.
Admiral – Termine o jogo na dificuldade Rear Admiral.

Ordens Secretas
Estas ordens só funcionam se faladas através do head-set.
Bravo open door – Mire em uma porta e peça que a equipe Bravo a abra.
Bravo close door – Olhe para uma porta e dê a ordem para que a equipe Bravo a feche.
Hands-up, get down – Surpreenda um inimigo e fale este comando para que ele se renda.
Breech, bang, clear – Mire em um local e fale para a sua equipe lançar granadas neste ponto.
Team low profile – Peça para a sua equipe ser mais cuidadosa e manter-se camuflada, sem chamar a atenção.

EM POSIÇÃO, ATAQUE!!!!!

MISSÃO 1: DEATH AT SEA

Dispatch guard
Elimine silenciosamente os dois guardas que estão conversando logo adiante e esconda os corpos nas sombras.
Secure the barge
Continue esgueirando-se pelas caixas e elimine mais dois guardas. Você pode optar por ordenar que o grupo Bravo crie uma emboscada para acabar com estes inimigos.
Recon sentries
Suba em uma das caixas e use sua visão noturna para localizar os três vigias no navio. Elimine-os para facilitar a sua invasão ao navio.
Reach freighter
Em silêncio e nas sombras, vá até a rampa de acesso ao navio e suba rastejando para não ser visto.
Eavesdrop for intel
Chegando no final da rampa, siga para a esquerda e esconda-se atrás das caixas para ouvir a conversa dos terroristas. Seja silencioso, pois qualquer ruído pode interromper a conversa.

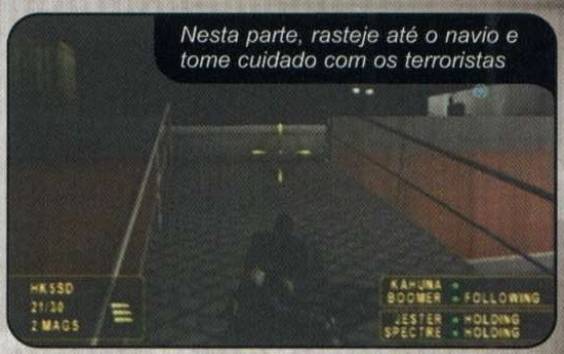


Seja rápido no início e crie emboscadas para os inimigos

Sever communications
Suba até a cabine de comando e ordene ao time Bravo que crie uma emboscada. Feito isso, corra para a outra entrada da cabine e entre com tudo para pegar os vigias em um fogo cruzado. Examine os sistemas de comunicação à direita.
Collect intel
Volte ao convés e desça pela escadaria. Vasculhe as salas e pegue o caderno que está sobre a mesa.
Plant charges
Siga até a casa de máquinas indicada em seu mapa (botão Select). Fique de frente para uma das máquinas e plante o explosivo satchel. Fique de frente para a máquina ao lado, acione sua comunicação com o time Bravo e ordene deploy, satchel. Os outros soldados plantarão a bomba no local.
Scuttle freighter
Seja rápido e fuja para o cais, antes que o navio vá pelos ares.

MISSÃO 2: GHOST TOWN

Bravo to charlie
Ative seu aparelho de comunicação, ordene ao time Bravo que siga para o ponto Charlie (stealth to, Charlie) e siga seus companheiros.
Neutralize sentry
Posicione-se na cabana destruída, olhe para a sua diagonal esquerda (10 horas) para encontrar um vigia que se aproxima sorrateiramente. Elimine-o à distância.
Insert into mission
Siga pela extrema direita do cenário, elimine o guarda e escale o barranco. Prossiga pela trilha e vire à esquerda. Este local fica acima do território inimigo.



Nesta parte, rasteje até o navio e tome cuidado com os terroristas

Aproveite para eliminar tranqüilamente seus oponentes sem ser visto.
Obtain intel
Após limpar a área, oriente-se pelo mapa para encontrar o ponto Dredge (D) e siga para lá. Chegando na entrada desta construção, abra sua linha de comunicação com o time Bravo e ordene que ele ataque na coordenada Zulu (attack to/Zulu) para concluir o sub-objetivo "bravo cover dredge". Entre na construção, elimine o guarda que está no segundo andar e jogue uma granada direto no terceiro piso para abrir caminho. Suba para o terceiro andar e pegue o computador portátil que fica sobre a mesa.
Secure lodge
Reforços foram convocados para atrapalhar sua missão. Ao voltar, instrua

Fique no alto para mirar os oponentes com maior facilidade

o time Bravo para cobrir a área (Cover Area) e ajude-os a acabar com os inimigos. Oriente-se pelo seu mapa e vá até o ponto Lodge (L), para detonar todos os terroristas que estão dentro da cabana.

Secure mining house
Elimine todos os inimigos na Mining House.

Secure cabin
Detone os guardas na Cabin.

Destroy weapons
Aplique seus explosivos C4 nos caixotes que estão próximos dos pontos Shed, Lodge e Mining House. Mantenha-se o mais distante possível da área de explosão.

Secure pincushion
Entre na Mining House, fique atento para não abater o refém e algeme-o. Mire na direção dele e escolha a opção follow (botão ✖) para que ele possa segui-lo.

Extract captive
Escolte seu protegido até o local indicado no mapa para ser resgatado pelo helicóptero de apoio.

Plante explosivos nas caixas de munição e saia do local

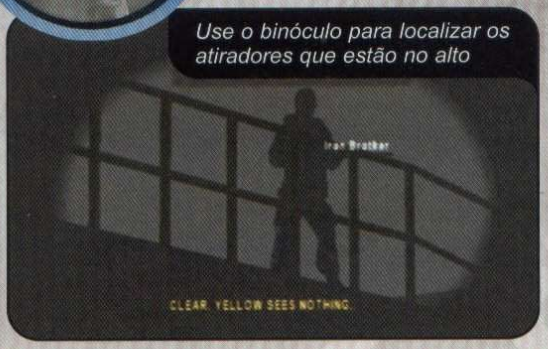
MISSÃO 3: OIL PLATFORM

Neutralize sentries
Elimine silenciosamente os dois guardas e esconda os corpos.

Identify snipers
Siga em frente e esconda-se nas sombras à direita da escadaria. Use seu binóculo para localizar os dois franco-atiradores que vigiam esta área. O primeiro está do lado esquerdo (10 horas) e o segundo na torre do lado direito (2 horas).

Neutralize snipers
Elimine os dois franco-atiradores à distância e silenciosamente.

Clean insertion
Para concluir este sub-objetivo você deve chegar ao local indicado no mapa com toda sua equipe, sem ser visto pelos guardas. Depois é só eliminar todos os guardas em silêncio.



Use o binóculo para localizar os atiradores que estão no alto

Defuse the bombs
Ao eliminar alguns guardas, você cortará a comunicação entre os terroristas e despertará a suspeita do líder inimigo. Para se vingar, ele iniciará a contagem regressiva para a detonação das bombas. Você deve desarmar três bombas em quatro minutos. Portanto, é aconselhável contar com a colaboração da equipe Bravo. Vá até a área das torres de vigia para encontrar a primeira bomba. Certifique-se que não há inimigos na área, posicione-se na frente da bomba e mande o time Bravo desarmá-la (defuse bomb). Enquanto isso, corra pela passarela ao lado e desarme a segunda bomba que está perto do depósito B. Para desarmá-la, você não pode mover seu personagem enquanto a barra de tarefa não esvaziar. Convoque o time Bravo e corra para o local próximo ao building para encontrar a última bomba. Peça que seus companheiros cubram a área enquanto você desarma a bomba ou vice-versa.

Restrain workers
Vá até o building C, encontre os reféns e algeme-os.

Secure oil platform
Para finalizar sua missão, elimine todos os terroristas que restam nos pontos building A, B, C, D, E e helipad. Você pode dividir esta tarefa com a equipe Bravo ordenando que ela ataque em determinada área enquanto você e seu parceiro atacam em outra (basta ver as coordenadas no mapa e dar suas ordens).

MISSÃO 4: GOLDEN TRIANGLE HOLIDAY

Insert via river
Siga silenciosamente ocultando-se entre as plantas aquáticas e elimine o guarda que está no barranco. Contorne a área pela direita.

Eavesdrop for intel
Use as plantas como camuflagem para investigar o local. Há dois guardas entre as árvores e dois na cabana. Elimine os dois primeiros silenciosamente, sem despertar a atenção da dupla na cabana. Rasteje sob a cabana para ouvir a conversa dos inimigos.

Elimine sentries
Acabe com os guardas que estão na cabana.

Search hut for intel
Pegue a papelada sobre a mesa da cabana.

Secure outer island
Detone os guardas que restam na ilha.

Bravo to juliet
Acesse seu sistema de comunicação e ordene ao grupo Bravo que siga para a coordenada Juliet (stealth to, Juliet).

Prevent enemy escape
Prossiga pela trilha indicada em seu mapa sem chamar muita atenção dos soldados inimigos. Chegando aos barcos de fuga, coloque um explosivo C4 na traseira de cada um para evitar que eles consigam escapar.

Clear hut one/clear hut two
Monte uma emboscada e acabe rapidamente com a resistência nas duas cabanas.

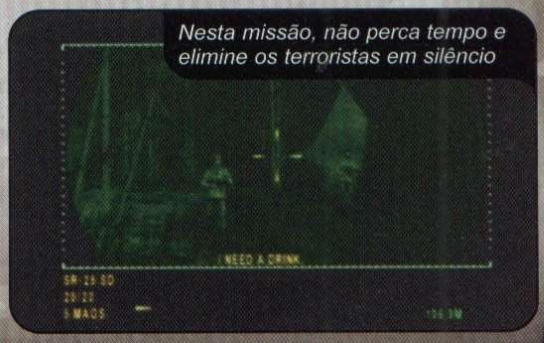
Breach final hut
Aproxime-se da última cabana, fique de frente para ela e acesse seu sistema de comunicação. Feito isso, ordene que a dupla Bravo investigue e elimine os inimigos do local (frag, clear).

Reclaim bio data
Com a área limpa, entre na cabana e pegue os arquivos sobre a mesa.

Move to zulu
Ordene ao grupo Bravo que siga para o ponto Zulu (run to, Zulu). Siga-os até o local para ser resgatado pelo helicóptero de apoio.

MISSÃO 5: TEMPLE AT HOHN KAEN

Eavesdrop on locals
Siga pela direita e esconda-se entre os arbustos. Aguarde os dois guardas que se aproximam pela esquerda (2 horas) e derrube-os com disparos certeiros. Há um guarda em um bote próximo da



Nesta missão, não perca tempo e elimine os terroristas em silêncio

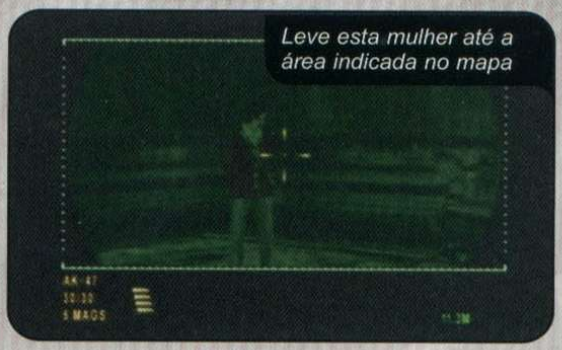
cabana. Elimine-o à distância. Volte até o local onde está o time Bravo e siga por trás do rochedo à esquerda, para pegar um vigia pelas costas. Desça até a cabana e fique sob ela para ouvir uma conversa. Terminado o bate-papo, siga pela trilha, elimine um vigia na cabana acima e outro na trilha após o arrozal. Siga até a cabana que fica no topo do barranco para ouvir outra conversa. Você só vai conseguir ouvir estas conversas se eliminar os guardas em silêncio e sem despertar a atenção das pessoas nas cabanas.

Clear insertion area
Elimine todos os inimigos desta área. Se você já concluiu a missão acima, pode acionar seu sistema de comunicação para contactar o suporte aéreo e convocar um helicóptero para limpar a área. Suba pela trilha e fique atento, pois a próxima área está vigiada. Preocupe-se com os atiradores que estão sobre a passagem. Na próxima área, detone os guardas na água e siga pela trilha na lateral do templo. Suba e entre na próxima área. Fique atento aos atiradores posicionados sobre a passagem de entrada e aos inimigos escondidos. No próximo local, há muitos soldados na água e entre os destroços. Peça a apoio e elimine-os rapidamente.

Identify sentries
Siga pela trilha na lateral das muralhas do templo e use sua mira mais aproximada para descobrir quantos soldados inimigos guardam esta passagem.

Ambush flank guards
Após visualizar todos, abra fogo e não deixe nenhum escapar.

Secure wife
Suba pela escadaria para acessar a entrada lateral do templo. Uma animação vai revelar que resta pouco tempo para resgatar a mulher do embaixador. Entre com tudo no pátio, ordene ao grupo Bravo que cubra a área e corra para o templo onde a mulher está. Entre e elimine rapidamente os guardas, evitando atingi-la. Algeme-a e deixe-a aí mesmo por enquanto.


Leve esta mulher até a área indicada no mapa

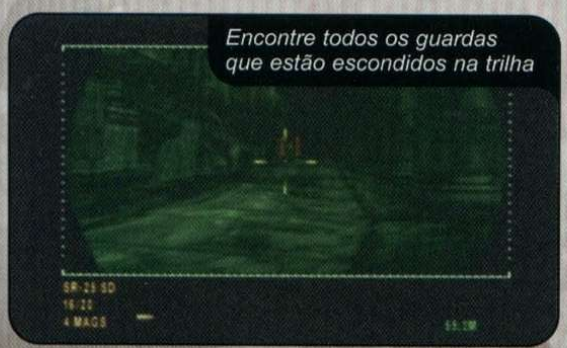
Clear temple area
Escolha sua tática para usar a equipe Bravo e elimine todos os terroristas que estão dentro do templo, para limpar a área.

Helicopter extraction
Agora que a região está segura, escolte a mulher do embaixador até o local de resgate indicado no mapa. Acesse seu sistema de comunicação e chame support para que o helicóptero venha resgatá-la.

Secure embassador
Saia do templo e siga pela trilha indicada no mapa. Tenha cuidado com os guardas ocultos que estão no caminho. Chegando ao templo onde o embaixador está aprisionado, detone os terroristas e algeme-o para preparar o resgate.

MISSÃO 6: CITY OF THE FORGOTTEN

Id patrols with nvg
Sua missão é embrenhar-se na mata e usar sua mira com visão noturna para encontrar os terroristas que vigiam o local. É fundamental que você não atraia nenhuma atenção e não faça muito barulho na mata. Acabe com os inimigos nas cabanas pelas janelas.


Encontre todos os guardas que estão escondidos na trilha

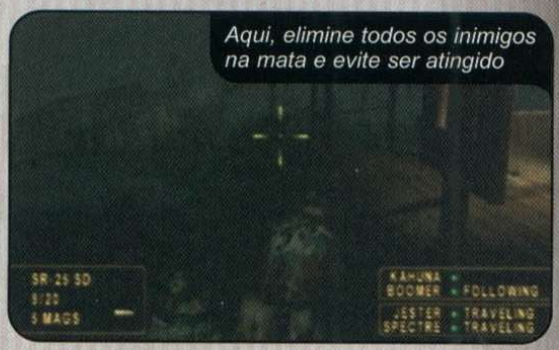
Eliminate patrols
Após encontrar os vigias com sua visão noturna, elimine-os de forma silenciosa, com disparos na cabeça ou aproximando-se e atacando com sua faca. Para facilitar sua vida, ordene que sua equipe atire em tudo que se mexer (comando fire at will).

Recon insertion area
Alcance a área C com sua equipe.

Secure riverbank
Agora, elimine todos os terroristas que estão escondidos na mata do Riverbank.
Uma boa dica é ordenar que o grupo Bravo siga camuflado até o ponto D (stealth to, Delta) e seguir com seu companheiro pela trilha paralela a que o Bravo estará usando. Assim fica mais fácil emboscar os inimigos.

Secure compound
Suba na área inicial do templo e elimine cuidadosamente seus inimigos. Fique esperto para não ser visto, pois quanto mais tempo você se mantiver escondido, menor será a resistência adversária.

Infiltrate temple
Siga para o ponto E e acabe rapidamente com os inimigos que estão na passagem. Mantenha a equipe próxima e vá contornando a área que fica perto do muro para chegar ao templo (o chefão Bad Dog está lá).


Aqui, elimine todos os inimigos na mata e evite ser atingido

Restrain leader
No templo, suba pela escadaria para surpreender o bando inimigo. Feito isso, detone rapidamente os seguranças do chefão terrorista e mantenha-se longe até que Bad Dog se renda. Aproxime-se e algeme-o.

Prevente leader escape
Prenda ou mate o chefão Bad Dog. O importante é impedir sua fuga.

Obtain intel
No terceiro andar da área Temple, pegue os documentos que estão sobre a mureta.

Blow door with C4
Desça pelo lado esquerdo da área do templo e use seu explosivo C4 para destruir a porta de madeira.

Contain enemy
Continue descendo e seja rápido para impedir a fuga dos terroristas. Caso sua energia esteja baixa, dê as coordenadas para a equipe Bravo e mande-a liderar a infiltração (comando lead to).

Secure sub-level
Acabe com todos os terroristas do subterrâneo.

Obtain bio-agent
Há uma caixa com armas biológicas no final do subsolo. Colete o conteúdo dela.

MISSÃO 7: MERCENARY STAGING AREA

Disable communications
Siga com cautela pela floresta e evite ser notado pela defesa inimiga. Vá até o Comm Tower para destruir o sistema de comunicação. Há dois modos de fazer isso: fuzilando a aparelhagem sobre a mesa ou parando em frente à torre, acionando a comunicação com a equipe Bravo e mandando-a plantar uma bomba (deploy, Satchel).

Obtain intel
Siga com cuidado até a próxima cabana. Entre e pegue os mapas sobre a mesa.

Secure area
Acompanhe sua equipe até a área dos alojamentos e elimine todos os adversários.

Destroy munitions
Para destruir todas as munições do acampamento, vá até a pilha de explosivos e convoque a equipe Bravo para plantar um explosivo no local (deploy, satchel). Siga até o final do acampamento para encontrar outra pilha de explosivos. Agora, plante o seu satchel e corra para bem longe da área do acampamento.

Prevent enemy escape
Após a explosão, junte sua equipe e corra para área indicada no mapa. Acabe com todos os terroristas no local e evite que qualquer um deles consiga fugir.

MISSÃO 8: P.O.W. CAMP

Eliminate mercs
Crie uma emboscada para eliminar os guardas na trilha.

Infiltrate perimeter
Siga pela trilha até o ponto determinado.

Recon sentry
Use seu binóculo para encontrar o atirador que fica sobre os rochedos à esquerda.

Secury entry area
Elimine todos os terroristas da área.

Secure area two
Detone todos os vilões da próxima área.

Verify pow location
Avance escondido até as proximidades do acampamento e investigue o local.

Secure pows
Elimine todos inimigos e entre no acampamento. Algeme os dois fuzileiros e faça-os segui-lo. Limpe a área até a entrada da caverna. Detone todos os terroristas que estão dentro e encontre o último fuzileiro.

Clear caves
Acabe com todos terroristas que estão dentro da caverna.

Extract pows
Devidamente algemados, conduza os três fuzileiros em segurança até o ponto indicado no mapa (Extract Zone).

MISSÃO 9: MOUNTAIN ASSALT

Clear towers
Siga cautelosamente pelo caminho traçado no mapa, esconda-se nas moitas e elimine os guardas que vigiam as duas torres.

Airstrike bunker 1, 2 e 3
Seu objetivo é encontrar e estabelecer contato visual com os bunkers inimigos. Não há como chegar até eles. Por isso, observe-os de longe. Equipe-se com a arma designator, mire no bunker e mantenha posição até que a barra seja completada. Com isso, você envia o sinal necessário para que os caças aliados bombardeiem o bunker.

Mire nos bunkers usando o seu designator e aguarde o ataque aéreo

Infiltrate bunker
Vá até o extremo sul do mapa, no ponto Z, para encontrar a entrada para o quartel inimigo.

Disable battery
Desça alguns andares e desative os geradores que encontrar no caminho.

Disable fusebox
Continue descendo e vá até o local indicado para desativar o gerador. Tenha cuidado com os guardas que estão escondidos atrás das caixas.

Secure marine
Vá até à sala ao lado e algeme o fuzileiro naval.

MISSÃO 10: PRISON BREAK

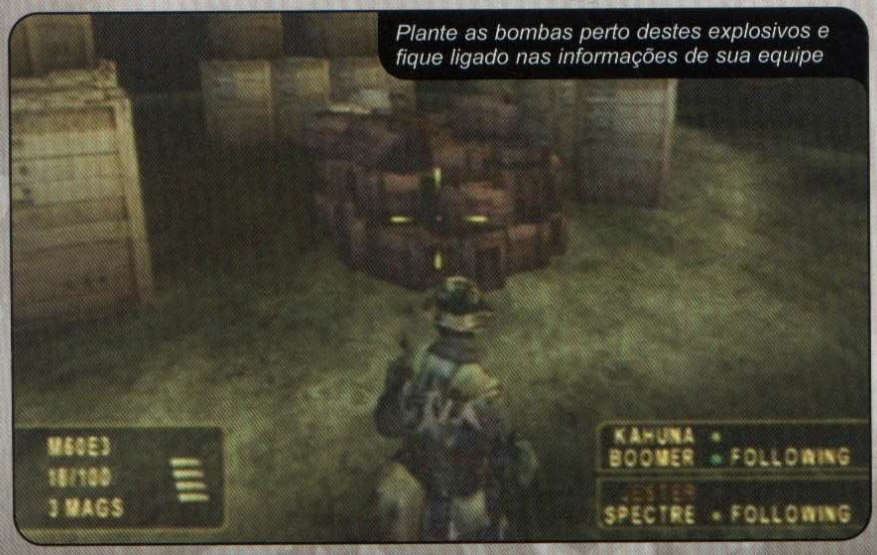
Infiltrate prison
Detone os dois guardas atrás da rocha. Siga à direita da ponte, desça pela trilha, elimine silenciosamente o vigia e suba pela trilha adiante. Há guardas à frente. Seja silencioso e corra até o muro para não ser visto pelo guarda na torre – ou elimine-o. Contorne as muralhas até o local indicado, escale o muro e entre com todos seus agentes.

Explosive diversion
Para concluir este objetivo, você não pode ser visto pelos guardas. Não pule o muro. Continue em frente e plante uma bomba na parede rachada. Volte correndo ao ponto onde é possível escalar o muro e aguarde. Quando a bomba explodir e atrair os terroristas, pule o muro.

Disable generator
Desative o gerador à direita.

Release informant
Não se precipite. detone com cuidado todos os guardas que estão espalhados pela área, principalmente os que têm lança-granadas. Corra até a área Cell block e abra as celas para encontrar o informante Mr. Pickle. Algeme-o.

Secure informant
Escolte seu protegido até uma das construções indicadas no mapa. Não se esqueça de limpar a área antes de avançar.



Plante as bombas perto destes explosivos e fique ligado nas informações de sua equipe

Detonado

Acquire the map
Vá até o Armory e pegue o mapa que está sobre a mesa do segundo andar (o mapa pode estar no primeiro andar também). Ao sair do recinto, você será perseguido por um helicóptero inimigo. Não há como escoltar Pickle com esta ameaça no céu. Junte seus homens e derrube o helicóptero com uma metralhadora ou disparos de lança-granadas.

Extract informant
Vá buscar seu protegido e tire-o do presídio. Você pode sair pelo portão principal ou pela parede destruída nos fundos do terreno. Siga a rota traçada no mapa, tomando cuidado com os guardas.

Recon encampment
Na trilha entre os rochedos, suba pelas rochas da esquerda, esconda-se entre as plantas e vigie o movimento dos guardas do acampamento.

Nesta área, desative rapidamente o rádio do grupo terrorista e saia

MISSÃO 11: MOUNT OF THE BEAST

Disable radio comm
Você não pode ser visto pelos inimigos na primeira área, pois se isto acontecer eles usarão o rádio para informar aos terroristas que estão na caverna sobre sua presença. Ordene ao seu time que dispare sempre que possível (comando team, fire at will) e suba pela rampa à direita para ter uma boa visão da área. Derrube todos os inimigos que avistar. Investigue a área dos destroços e desative o rádio.

Insert into caves
Suba pela escadaria, entre na caverna e prepare-se para uma recepção hostil.

Locate vault
Na caverna, fique muito atento aos inimigos que vêm de todos os lados. Use granadas nos caminhos estreitos para destruir os inimigos e a iluminação (a escuridão é sempre sua aliada). Desligue os geradores que estão no caminho (disable generator). Siga até as profundezas das cavernas para encontrar as bombas nucleares.

Secure nukes
Detone todos os terroristas da área em que estão as bombas.

Disarm nuke
Caso alguma bomba esteja ativada (uma luz vermelha piscando), desative-a.

Reset nuke
Arme uma das bombas para acabar com a ameaça terrorista.

Avance com cuidado, ative uma das bombas e fuja deste local

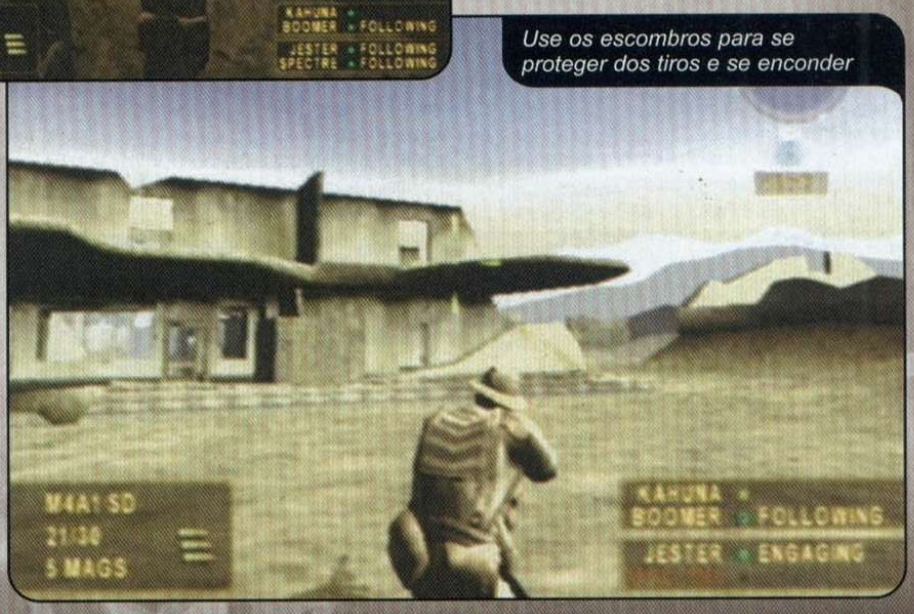
Move to extraction
Você tem seis minutos para fugir para o início da fase. Muitos terroristas o aguardam no caminho. Use o apoio da sua equipe para sobreviver a esta resistência.

MISSÃO FINAL: DEATHBLOW

Eliminate Kitten e Fat Cat
Prepare-se para a última missão do game. Você tem 20 minutos para concluir sua missão, que é nada menos que eliminar dois dos maiores terroristas do Oriente Médio. Ambos estão escondidos nas ruínas e protegidos por aliados fortemente armados. Use os escombros como escudo e avance pouco a pouco. Use técnicas de emboscada, mandando a equipe Bravo seguir por um lado (atraindo a atenção inimiga) enquanto você ataca por outro lado. Você pode usar também os caminhos pelo esgoto para surpreender seus adversários.

AGRADECIMENTO

O jogo SOCOM: U.S. Navy Seals foi gentilmente cedido pela Brinquedos Laura, loja de brinquedos e videogames do Shopping Paulista, em São Paulo/SP. Tel.: (0xx11) 251-2818.



Use os escombros para se proteger dos tiros e se enconder

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony • NA INTERNET: www.us.playstation.com/games/SCUS-97134

Ponto Forte: Muito realismo, missões inteligentes e modo online.

Ponto Fraco: A inteligência artificial dos aliados é muito baixa. Bugs em algumas fases.

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **9,0**

CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

XBOX

NINTENDO GAMECUBE™

PS2

GAME BOY ADVANCE

DESTRAVAMOS TODOS EQUIPAMENTOS

VISA MasterCard Diners Club International AMERICAN EXPRESS

FONE: 6674.2355/6671.8072

CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

Transw

Detone nas ondas dos principais picos de surfe do mundo em um dos mais loucos games do gênero

Por Marco Clivati

Aloha meu brother! Aqui é só cair na vala, esperar as esquerdas e direitas perfeitas e fazer o drop nas morras alucinantes. Tudo isso em um pico sem crowd. Será o paraíso?

Se você entendeu o texto acima (o dicionário de "surfês" está na página ao lado), está pronto para encarar o Transworld Surf para PS2, um dos melhores jogos de surfe do planeta. E a afirmação não é exagero, pois o título conta com excelentes tomadas, visual detalhado e simulação acima da média.

Só tem gringo

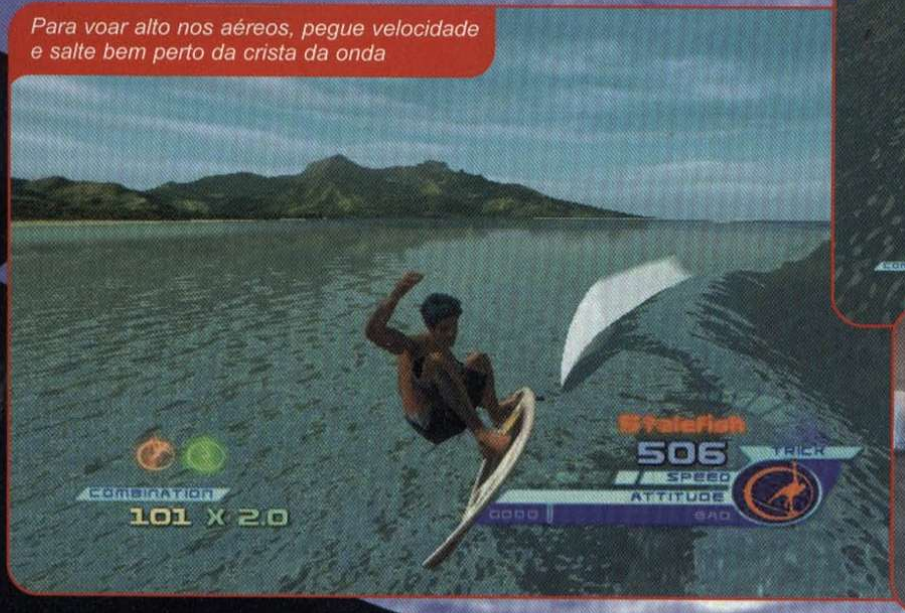
Ao todo, são 10 praias consagradas por suas ondas perfeitas, entre as quais Pipeline (Havaí), G-Land (Indonésia) e Teahupoo (Taiti). E para se aventurar nesses mares você pode escolher um dos 13 surfistas profissionais disponíveis, que incluem nomes como Andy Irons e Cory Lopez, que estão entre os top 10 do World Championship Tour, e Tim Curran, um dos dez melhores do WQS (World Qualifying Series).

Além da boa jogabilidade, um dos pontos fortes do jogo é a quantidade de vídeos de surfe, todos acompanhados de músicas iradas de bandas consagradas do esporte como NoFx, por exemplo.

Em todas as praias é possível escolher entre surfar de dia ou de tarde. E cada uma delas conta com duas ou três ondas diferentes, classificadas como: Normal Wave, Difficult Wave e Hazardous Waves, onde geralmente estão os tubarões. Fique esperto, pois se você vacilar o bicho abocanha mesmo.

Para liberar uma nova praia, é preciso atingir alguns objetivos que são exibidos antes do surfe começar.

Um dos pontos negativos do game é o fato de ele não trazer nenhuma praia brasileira. Um pico como Cacimba do Padre, em Fernando de Noronha, poderia muito bem fazer parte da relação de praias do game. Outra decepção é a ausência de surfistas brazucas entre o time de feras. Confira agora as dicas iradas que separamos para você aproveitar melhor o game.



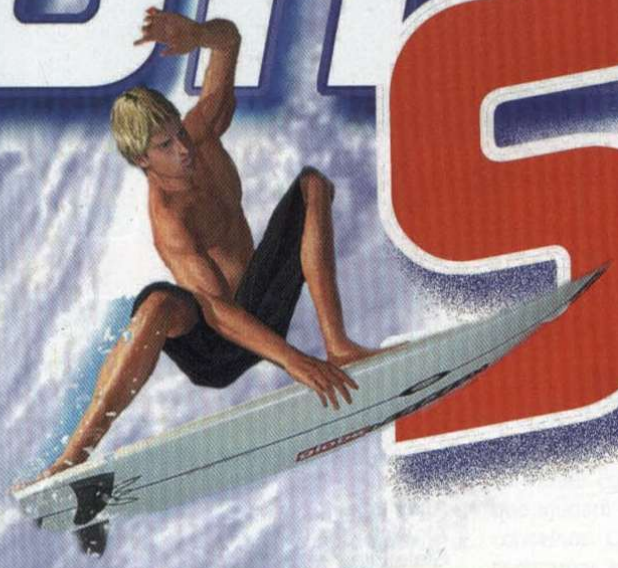
Para voar alto nos aéreos, pegue velocidade e salte bem perto da crista da onda

Babe nas esquerdas e direitas perfeitas que quebram sem parar

Quanto maior o número de manobras diferentes, mais pontos você ganha

1 Jogador | Dual Shock 2 | Cartão de Memória

orld Surf



DICAS DA ONDA

Antes de começar a jogar, vale a pena dar uma passada pelo tutorial do game, pois lá são ensinadas as principais manobras. Veja a seguir algumas dicas:

Batidas – Para fazer as batidas com perfeição, a dica é se aproximar ao máximo da crista (do topo) da onda com uma boa velocidade.

Floater – Quando você der um floater, uma barra ao lado do surfista será exibida. Este indicador serve para controlar o equilíbrio. Utilize o cursor de movimentação para se equilibrar e permanecer em cima da onda durante o tempo desejado.

Tubo – A manobra clássica do surf é uma das mais fáceis de executar no jogo. Para permanecer dentro do tubo, basta pressionar o ■ para colocar a mão na parede da onda.

Aéreos – Os aéreos devem ser executados sempre que o surfista estiver com uma boa velocidade. Para voar alto, a dica é pressionar ✖ bem próximo da crista da onda.

Pegando velocidade – Para ganhar velocidade, o que facilita a execução de manobras, suba e desça na parede da onda constantemente, como se estivesse fazendo ziguezagues.

Ganhando pontos – Para conseguir uma boa pontuação é essencial fazer o maior número possível de manobras diferentes. De nada adianta ficar dando apenas aéreos ou executar várias vezes a mesma manobra.

Uuuuhhhuuu!!! Dá só uma olhada no tubo que este brother pegou

FIQUE LIGADO...

Ganhe novas pranchas
Para conseguir pranchas novas você terá que vencer todos os campeonatos. E para participar de um campeonato é preciso antes liberar o modo "Competition", o que acontece quando os fotógrafos registram algumas de suas manobras na praia escolhida. Na competição você participa de três baterias de três minutos cada. Vence a bateria quem somar o maior número de pontos nas três melhores ondas.

Jogos multiplayer
No modo Multiplayer existem algumas modalidades de jogo diferentes. Em "King of the Wave", cada jogador deve ficar na onda o maior tempo possível. Já no Competition, o objetivo é somar o maior número de pontos possível. Por fim, "Shark Tag" oferece a oportunidade de você se tornar um tubarão e comer os outros surfistas. É isso aí. Agora é pegar o controle e curtir as ondas!

DICIONÁRIO DE SURFÊS

Aloha.....Bem-vindo
Crowd.....Mar cheio de surfistas
Drop.....Descer uma onda e ficar em pé na prancha
Direita.....Onda que quebra para a direita
Esquerda.....Onda que quebra para a esquerda
Joelhinho.....Movimento feito pelo surfista para atravessar a onda
Morras.....Ondas grandes
Pico.....Lugar. Geralmente a praia.
Vaca.....Mais conhecido como caldo
Vala.....Local onde tem ondas

IMPRESSÕES DE SURFISTA

Sempre achei que seria muito difícil encontrar um jogo de surfe que se aproximasse da realidade. Mas o Transworld Surf me impressionou, chegando muito perto deste objetivo. Além das características das ondas serem quase reais, as manobras e toda a movimentação do jogo beiram a perfeição. Dá até para dar "joelhinho" para furar as ondas. Algumas manobras do game são praticamente impossíveis de se fazer na vida real. Mas é isso que faz do jogo uma grande diversão.

Marco Clivati

Marco é surfista e redator da revista VideoSom & Cia

CONTROLES

Remando
L2 + R2.....Joelhinho/Furar a onda
▲.....Chamar a garota do Jet Ski
✖.....Subir na prancha
L3 .....Movimentação
R3 .....Trocar visão

Surfando
▲.....Floater
●.....Batida (Snap Turn)
■.....Diminuir velocidade
✖.....Saltar (Jump)
Select .....Sair da onda
L3 .....Movimentação
R3 .....Trocar visão

Aéreos
L2.....← Hand Grab
R2.....→ Hand Grab
L2 + R2.....Two Hand Grab
L3 .....Rotação
■ + L2/R2 .....Grab diferente
Kick Flip – Segure ✖, ↑, ↓ solte ✖
Heel Flip – Segure ✖, ↓, ↑ solte ✖
Shuvit 360 – Segure ✖, ↑, →, ↓ e solte ✖

MANOBRAS ESPECIAIS

Para fazer as manobras é necessário que o Trick Meter, localizado no canto inferior direito da tela, chegue ao nível máximo. Para conseguir isso de forma rápida, faça muitos movimentos aéreos utilizando as combinações de L2 e R2, e finalize com um Floater pressionando ▲. Quando o Trick Meter começa a piscar, o surfista está pronto para fazer as manobras especiais. Segure o botão ✖ e dê a seqüência de comandos. Em seguida, solte o botão ✖ para que a manobra seja concluída.

O Trick Meter ficará ativo por apenas alguns segundos. Portanto seja muito rápido nos controles. Acompanhe a seguir as manobras especiais para cada surfista:

Se o Trick Meter começar a piscar, é hora das manobras especiais

Rochelle Ballard
Heel Klicker: ←, ↑, ↓
Alleyoop 540: ↓, →, ↑
Fakie Floater: ↑, ↓, ▲

Shawn Barron
Barney Roll: ←, ↑, →
One-Foot Backflip: ↓, ↑, ↓
Shuvit Floater: ↑, ↓, ▲

Taj Burrow
Finger Flip: →, ←, →
Look Back: ↓, ↑, ↓
Kickflip Floater: ↑, ↓, ▲

Jason Collins
Christ Varial: ↓, ↑, →, ↓
Kickflip-Underflip: ↑, ↓, ↑, ↓
Darkslide Floater: ↑, ↓, ▲

Tim Curran
Superman: ←, ↓, ↑
Screwdriver: ↑, →, ↓, ←
Frigid Floater: ↑, ↓, ▲

Shane Dorian
Body Varial: ↑, ↓, ←
Backflip Nosebone: ↓, ↑, ↓
Bluntslide Floater: ↑, ↓, ▲

Christian Fletcher
Christ Air: ←, →, ←
Rodeo: ↑, ↓, →
Darkslide Floater: ↑, ↓, ▲

Andy Irons
Air Walk: ←, ↑, ↓
Stale Flip: ↑, →, ↓, ←
Slob Slide: ↑, ↓, ▲

Taylor Knox
Sex Change: ↑, ↓, ←
Stiffy Flip: ↑, →, ↓, ←
Slob Slide: ↑, ↓, ▲

Cory Lopez
Varial 360: ↑, ↓, ←
Front Flip: ↑, ↓, ↑
Frigid Floater: ↑, ↓, ▲

Neste game você pode fazer vários movimentos especiais

Dan Malloy
Nothing Air: →, ↓, ↑
Backflip: ↓, ↑, ↓
Shuvit Floater: ↑, ↓, ▲

Fred Patacchia
Impossible: →, ←, →
Slob Flip: ↑, →, ↓, ←
Bluntslide Floater: ↑, ↓, ▲

Chris Ward
Back Scratcher: →, ↑, ↓
Rocket Flip: ↓, ↑, ↓
Bluntslide Floater: ↑, ↓, ▲

Ficha Técnica

PRODUTOR: Atari • **NA INTERNET:** www.transworldgames.com/surf

Ponto Forte: Trilha sonora, jogabilidade e fidelidade ao esporte.

Ponto Fraco: Não traz nenhuma praia ou surfista brasileiro.

Diversão: 8,5

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL
9,0

Ajude um herói meio morto e meio vivo a acabar com perigosos bandidos

Gungrave

Explosões, milhares de inimigos e tiros para todos os lados. Assim é Gungrave, um dos jogos mais violentos da Sega e que acabou de chegar para PS2. O título mistura ação em terceira pessoa com um belíssimo visual de desenho animado. O game conta também com ingredientes inéditos como efeitos de iluminação de alto nível, jogabilidade no estilo arcade e um herói muito original. É um prato cheio para os fãs de tiro.

Pagando os pecados...

Você assume o papel de Grave, um justiceiro meio morto e meio vivo que não mostra o rosto. Ele tem a difícil missão de encarar uma legião de bandidos que aterrorizam cidades. Para detonar os vilões e salvar os inocentes, Grave carrega em suas costas um enorme e pesado caixão cheio de truques e armas. A caixa se transforma em uma bazuca que detona rapidamente os inimigos e serve também para guardar as armas de fogo do herói.

Grave pode girar o caixão em torno de si mesmo e matar todos os inimigos ao seu redor. Tudo isso com muito sangue e explosões, pois além de detonar os vilões, seu personagem pode destruir carros, tambores e até construções. E depois de quebrar tudo e finalizar a fase, é possível salvar o game em seu Memory Card e conversar com os agentes Mika e Dr. T., que ajudam o nosso herói com dicas e conselhos. Confira agora os macetes que separamos e não tenha dó dos inimigos.

Este movimento é ideal para detonar os inimigos mais próximos

É animal! Parte do cenário explode junto com os inimigos

CONTROLES

✖	Saltar/Investir
▲	Tiro especial
■	Atirar
●	Correr
R1	Ataque com o caixão
L1	Travar mira no alvo
L2	Giro de 180°
Select	Comemoração
Start	Pausar/Opções

MACETES EXPLOSIVOS

Inimigos com bazuca
Quando você vir um grandalhão com uma bazuca, ignore os outros atiradores e corra para cima dele fazendo ziguezagues na tela. Quando estiver um pouco mais perto do vilão, aperte R1 para usar o ataque com o caixão e acabe rapidamente com ele.

Destrua tudo
Atire em tudo que se mexer na tela e não esqueça de nenhum inimigo. Antes de seguir no sentido da seta, destrua todos os objetos do cenário. Assim, a energia azul da barra especial será enchida.

Tiro especial
Quando a barra azul estiver completa, você ganha um tiro especial. Para usá-lo, fique na frente dos inimigos e aperte ▲ para acabar com todos eles.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sega • NA INTERNET: www.sega.com

Ponto Forte: Visual de desenho animado, cenários detalhados e animações surpreendentes.

Ponto Fraco: O herói não corre atirando e tem movimentação limitada.

Diversão: 7,5

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **9,0**

Só aqui você encontra tudo para detonar no PlayStation

Qualquer edição* R$4,90

45 •Detonados: Onimusha 2; Onimusha1; Gundam Battle Assault 2 e Driver 2 •Dicas PS1: Stuart Little 2; C-12; Dragon Warrior 7 • Dicas PS2: Mark of Kri; Mike Tyson; Kingdom Hearts • E mais: tudo sobre PS2 online no Brasil.

44 •Detonados: Digimon World 3; Devil May Cry e Stuntman •Dicas PS1: London Racer 2; MLB 2003; Digimon Rumble •Dicas PS2: MIB 2; GranTurismo 3 • E ainda: como assistir vídeos de jogos do PS1 no PC.

43 •Detonados: Medal of Honor: Frontline; Virtua Fighter 4 e Koudelka. •Dicas PS1: Lilo & Stitch •Dicas PS2: EndGame; Onimusha 2 • E ainda: supercomparativo entre todas as versões de Winning Eleven.

38 •Detonados: Metal Gear Solid; Castelvania Chronicle; Final Fantasy 10 •Dicas PS1: GTA London 1969; Final Fantasy 7 •Dicas PS2: Gran Turismo Concept; Nascar 2002

37 GRÁTIS: Guia de bolso com os melhores jogos para PS1 •Detonados: MegaMan X6; Dead or Alive 2; Silent Hill 2 •Dicas PS1: Harry Potter; Spider Man 2; X-Men 2 •Dicas PS2: GTA 3; Batman Vengeance.

36 •Detonados: Metal Gear Solid 2; Harry Potter; Guilty Gear X. •Dicas PS1: Fifa 2002; Nascar 2002; Tony Hawk´s 3; Tales of Destiny 2. •Dicas PS2: Soul Reaver 2; Fifa 2002.

Edições Extras

O maior número de dicas para PlayStation que você já viu!

✓ **Edição Extra 7135 dicas testadas**

✓ **Edição Extra 2 9150 Dicas de Jogos de Luta**

Apenas **R$ 6,50** (cada)

Ao ligar, informe esta Oferta. Validade: 30/11/2002

Oferta **20 PS**

Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu

42 GRÁTIS: pôster gigante da nova Lara •Detonados: Italian Job; Fear Effect 2: Retro Helix; Roswell Conspirancies •Dicas PS1: Dance Dance Revolution Konamix. •Dicas PS2: No One Lives Forever; Dowforce.

41 •Detonados: Spider-Man: O Filme; 007 Agent Under Fire; Tekken 4 e Capcom vs SNK Pro •Dicas PS1: Winning Eleven 2002; Dexter´s Laboratory •Dicas PS2: Winning Eleven 6; Redcard 20-03; FIFA 2002.

40 •Detonados: Maximo: Ghosts to Glory; Fatal Frame e Monstros S.A. •Dicas PS1: VIP; Peter Pan; 3Xtreme; Mortal Kombat 4 •Dicas PS2: Star Wars: Jedi Starfighter; V.Fighter 4; State of Emergency.

39 •Detonados: State Emergency; DragonBall Z: Ultimate 22; Final Fantasy 10 •Dicas PS1: Largo Winch; Tony Hawk´s 3; Roswell •Dicas PS2: Max Payne; Moto GP2; Shaun Palmer´s Snowboarder.

35 •Detonados: Syphon Filter 3; Spider-Man 2; Capcon Vs. SNK 2 •Dicas PS1: Nascar 2002; Driver 2 •Dicas PS2: Silent Hill 2; Devil May Cry; Tony Hawk´s 3; ICO.

34 •Detonados: Resident Evil Code Veronica X; X-Men Mutant Academy 2; W. Scar. Police Chases •Dicas PS1: Champ. Motocross 2001; Knockout Kings 2001 •Dicas PS2: Ton. Hawk´s 3; Capcon Vs. SNK 2.

SUPERPROMOÇÃO

Nos pedidos acima de 5 revistas, você ganha 10% de desconto

Preencha este cupom e envie pelo correio para:
Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 - São Paulo - SP
ou por fax (11) 3097-8583. É muito mais rápido e fácil pelo telefone:
(11) 3038-5050 ou 0800-557-667 (a Central 0800 não é válida para telefones celulares)

☐ Sim, quero receber em minha casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 2 produtos).....R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 2 produtos).....R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 2 produtos).....R$ 4,00

Formas de pagamento:

Autorizo o débito de R$_____ no cartão

Amex ☐ Credicard ☐ Diners ☐ Visa ☐

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐☐

número completo do cartão conforme o verso do mesmo (exceto Amex) *validade*

Em caso de pagamento com cheque, coloque-o num envelope e envie diretamente para a Editora Europa junto com este cupom.

☐ Anexo(s) o(s) cheque(s) do banco_____

no valor de R$ _____

OBS: O cheque deve ser cruzado e nominal à Editora Europa.

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$_____, feito no Bradesco, conta 221.978-6, agência 0104-0 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista)

Coloque aqui os seus dados:

Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐-☐☐☐

Estado: _____ Cidade: _____

Ocupação: _____ Data de nascimento: ___/___/_____

DDD: ___ Fone: _____ Fax: _____

Assinatura: _____ Data: ___/___/_____

e-mail: _____

Optando pelo atendimento telefônico, informe a oferta **Oferta 20PS**

EDITORA EUROPA 15

* Exceto edição nº 4 - Revista com CD-ROM por R$ 9,90 - Oferta e preços válidos até 30/11/2002 ou término do estoque.

Para quem tem PC

Apenas R$ 9,90 (cada)

CDs-ROM 202 Jogos e 205 Jogos

Os melhores jogos para **PC** estão aqui. Todos rodam direto do CD que acompanha cada uma das revistas.

pedido por fax (11) 3097-8583 ou pela Loja Virtual: www.europanet.com.br

Auto Modellista

Este novo simulador está chegando com mais de 60 carros, modo online e visual inédito

Máquinas velozes e jogabilidade muito, mas muito acima da média. Produzido pela Capcom, Auto Modellista acabou de ser lançado no Japão exclusivamente para o PS2. O título é uma mistura de Gran Turismo 3 A-Spec e Ridge Racer 5, já que traz carros inspirados em máquinas reais e controles fáceis como os dos tradicionais arcade. E tudo isso com ótima jogabilidade e um visual inédito, que lembra muito um desenho animado.

O visual do game impressiona pois parece um desenho animado

Modo online

São mais de 60 carros diferentes, todos retirados das principais montadoras japonesas como Toyota, Mazda, Mitsubishi, Nissan e Subaru (veja todos os modelos no quadro ao lado). Tem máquinas de todos os tipos e potência, do o poderoso Nissan Skyline GT-R V Spec II ao utilitário Mira TR da Daihatsu, que é equivalente a um carro com motor 1.0. Por isso, você deve escolher muito bem o seu veículo antes de encarar a corrida.

O game tem seis pistas básicas, entre as quais a de Suzuka, no Japão, e algumas secretas que são liberadas conforme o seu desempenho (tempo e posição de chegada) nas corridas.

Basicamente, Auto Modellista traz dois modos de jogo: Arcade e Network. No primeiro, você disputa uma corrida com veículos controlados pelo computador (Single Race), tira um racha com um amigo (VS.) ou corre sozinho para marcar o melhor tempo (Time Attack).

Já o segundo modo permite que você dispute corridas online com até quatro jogadores ao mesmo tempo. Mas para isso, é preciso ter o acessório Network Adaptor e um provedor de acesso à Internet. Acompanhe agora as dicas turbinadas que separamos especialmente para você e confira a lista com as melhores máquinas do game.

DICAS DE PILOTO

Veja as manhas que separamos e vença os adversários facilmente:

1 – Fique sempre de olho nas placas de sinalização que surgem na tela. Elas aparecem alguns segundos antes das curvas e informam para que lado você deve virar, além do grau de dificuldade da curva (fechada, aberta, acentuada ou simples).
2 – Fazer o melhor traçado é muito simples. Corra sobre as marcas escuras do chão, pois elas indicam o traçado ideal para não perder tempo nas curvas.
3 – Dê preferência para carros manuais, pois eles têm melhor desempenho na retomada, aceleração e velocidade final.
4 – Nem sempre os carros com maior torque (Kg-m) e rotação (rpm) apresentam o melhor desempenho. Portanto, teste todos os carros e corra apenas com o que proporcionar a você o melhor tempo. Use o modo Time Attack para testar os veículos.
5 – Se você é iniciante, é recomendável escolher uma das seguintes máquinas: Nissan Skyline GT-RV-Spec II, Toyota Supra RZ, Mazda RX-7 Type RS ou Mitsubishi Lancer Evolution VII GSR.
6 – Quando você estiver atrás de algum veículo, mantenha a sua máquina na mesma linha do adversário. Isso fará com que o seu carro pegue o vácuo do que está à frente e ganhe velocidade, facilitando a utrapassagem. Se o outro carro frear antes da curva, as chances de ultrapassagem são maiores ainda.
7 – Quando você estiver retomando a velocidade após uma curva, deixe a rotação da máquina chegar ao nível máximo antes de trocar a marcha.

VEÍCULOS ALUCINANTES

Conheça as máquinas do jogo, inclusive as secretas, que são liberadas conforme o seu desempenho:

TOYOTA
Supra RZ
Celica SS-II
Celica SS-I
MR-Spyder S Edition
MR2 GT-S
Levin 3-Door 1600 GT-APEX
Trueno 3-Door GT-APEX
Altezza RS200 Z Edition
Vitz RS
2000GT
Corolla Levin 1600 TE27
Sports 800

NISSAN
Skyline GT-R R34 V-Spec II
Skyline GT-R R33 V-Spec
Skyline GT-R R32 V-Spec II
Fairlady Z Twin Turbo S Two-Seater
Silvia Spec R
Silvia K's
180SX Type X
Fairlady 350Z
Fairlady Z 240ZG
Fairlady Z 432R
Skyline 2000 GT-R
Skyline 2000 Turbo Coupe RS-X

Depois da corrida, você pode conferir todos os detalhes no replay

A jogabilidade é muito parecida com a de Ridge Racer 5, do PS2

HONDA
NSX Type S-Zero
S2000 Type V
Integra Type R
Integra Type RSX
Civic Type R
Civic Type R (novo)
Civic SiR II
CRX Si
CRX SiR
Beat Midship Amusement
S800

MAZDA
RX-7 Type RS
RX-8
Savanna RX-7 GT-X
Savanna RX-7 GT-X Turbo GT
Eunos Roadster RS-II
Eunos Roadster SP Package
Savanna GT AP
Atenza/Mazda6
Cosmo 21

MITSUBISHI
Lancer Evolution VII GSR
Lancer Evolution VI Tommi Makinen Edition
Lancer GSR Evolution III
GTO Twin Turbo

SUBARU
Impreza WRX STi
Impreza 22B STi Version
Young SS

DAIHATSU
Copen
Move Aero Down Custom
Mira TRXX Avant R

SUZUKI
Cappucino
Alto Works RSX

TOMMYKAIRA
ZZ-S

MITSUOKA
Orochi Concept

DOME
RL Zero

CONTROLES

(Type A)

✖	Acelerador
■	Freio
▲	Pisca alerta
●	Freio de mão
R1	Aumentar marcha
R2	Mudar câmera
L1	Diminuir marcha
L2	Câmera traseira
R3	Buzina
Start	Pausar opções

Ficha Técnica

PRODUTOR: Capcom • NA INTERNET: www.capcom.com

Ponto Forte: Grande variedade de carros, gráficos exclusivos e opção online.

Ponto Fraco: Os carros não amassam e há poucos modos de jogo.

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS2

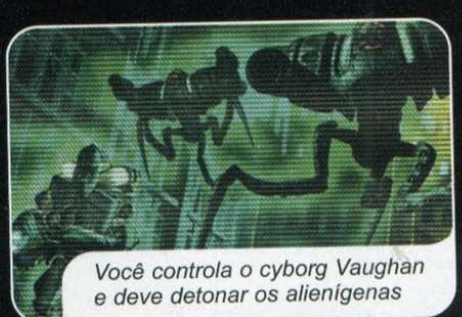
NOTA GERAL **9,0**

(C-12) Final Resistance

Só aqui você expulsa os aliens e finaliza as sete missões de C-12 com uma mão nas costas

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Marcio Fernando de Lima

Quem gostou da série Syphon Filter não pode deixar de experimentar esta aventura cibernética de tirar o fôlego. Produzido pela Sony, C-12: Final Resistance, do PS1, traz ação em terceira pessoa, grande variedade de equipamentos, cenários superdetalhados e uma história bastante interessante. O jogo conta também com vários quebra-cabeças, animações alucinantes e muita tecnologia avançada, pois seu herói terá que driblar robôs inteligentes e equipados com raios, sensores e câmeras. Tudo isso para salvar os poucos sobreviventes do nosso planeta.



Você controla o cyborg Vaughan e deve detonar os alienígenas

Detonado

Ficção científica

A ação acontece em um futuro não muito distante. Uma horripilante raça alienígena invadiu a Terra com um único objetivo: explorar todos os recursos naturais do nosso planeta. As civilizações lutaram com unhas e dentes contra os invasores, mas sucumbiram diante da força e tecnologia mais avançada dos inimigos. Os poucos humanos que restaram se

uniram para descobrir uma forma de vencer estes inimigos. Depois de muitos estudos, o dia da revanche finalmente chegou. Foi criado um guerreiro perfeito para encarar os invasores.

Chamado de Lieutenant Vaughan, uma mistura de homem, alienígena e máquina, o soldado tem a difícil missão de descobrir o paradeiro e exterminar o líder chefão das criaturas. Além de ser mais forte, resistente e rápido, Vaughan tem equipamento de combate de última geração e recebe instruções da doutora Carter e do Coronel Grisham, ambos responsáveis pelo sucesso da missão do "recruta".

Muitos tiros e explosões completam o clima de ação e aventura de C-12

Você assume o papel deste cyborg e deve completar sete missões, cada uma com vários objetivos. Confira agora as dicas essenciais para o game e o roteiro inédito que separamos para você.

CONTROLES

✖.....Arma primária
■.....Arma secundária
●.....Abaixar/Ação
▲.....Escudo
L1.....Trocar arma
L2.....Câmera
R1.....Andar para o lado/Mira automática
R2 ...Mirar/Visão em primeira pessoa
L3.....Movimentação
R3.....Mudar câmera
Select.....Inventário
Start.....Pausar/Opções

DICAS CIBERNÉTICAS

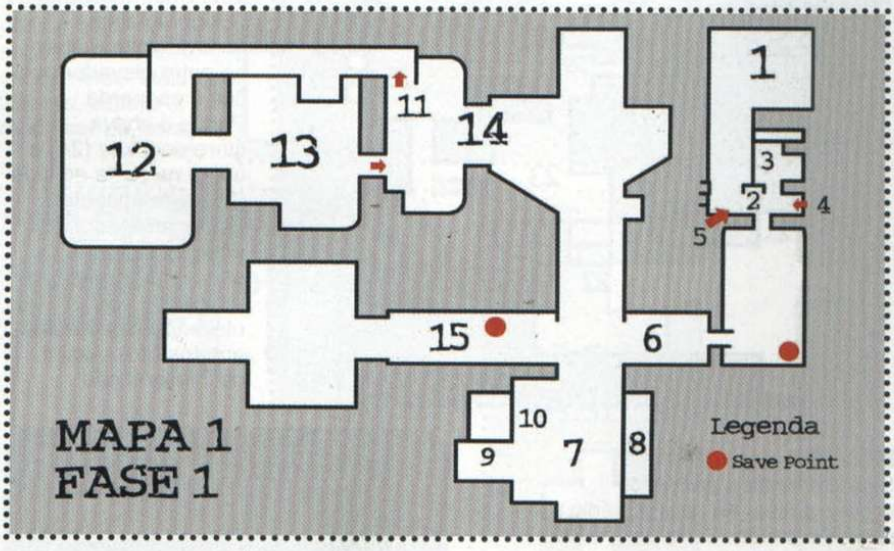
Para facilitar a sua vida durante o nosso roteiro, acompanhe as dicas essenciais que separamos abaixo:
1 - Sempre que você precisar de energia, mate alienígenas pois alguns inimigos liberam itens energéticos para seu herói.
2 – Use o shield (escudo) para encarar as metralhadoras e minas sem ser atingido.
3 – Aperte R2 para mirar nos inimigos e identificar as minas que estão no chão.
4 – Para economizar munição e matar os alienígenas rapidamente, acerte-os na cabeça.
5 – Se você estiver cercado por vários inimigos e tiver um shield, aperte ▲ duas vezes (bem rápido) para paralisá-los.

CACE OS ALIENÍGENAS

Para facilitar a sua vida, consulte o mapa de cada fase ou trecho. Os números e objetos do mapa estão indicados no detonado.

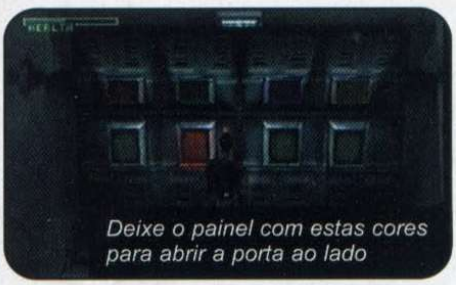
FASE 1

Você começa com a espada energy blade. Passe por baixo do caminhão tombado, siga à direita e confira as animações. Mate os inimigos e siga pela porta que se abriu. No chão, pegue a machine gun que poderá ser acoplada a um lança-granadas. Mais adiante, mate mais alguns alienígenas e entre no prédio Central Station. Detone o inimigo e os dois snipers (segure R1 para mirar automaticamente). Seu herói encontrará o primeiro Save Point (ele permite salvar o seu progresso em um Memory Card). Sempre que você encontrar um local como este, é recomendável salvar o jogo. Observe que à direita há um vagão de trem. Guarde muito bem este local, pois você terá que voltar aqui mais adiante. Siga em frente e encontre uma caixa de metal que fica vermelha quando você chega perto dela. Empurre-a (segure ✖ e use os direcionais), encoste-a na escada, segure ↑ e aperte ●. Pronto, suba pela escada para explorar a parte superior do complexo. Entre no armazém e veja o painel. Você terá que ligar a força usando o botão da esquerda. Faça isso e mantenha o número dois aceso. Agora ative o painel da direita e volte até o vagão de trem. Pegue o shield perto dele e entre no vagão. Tome cuidado com os gases.

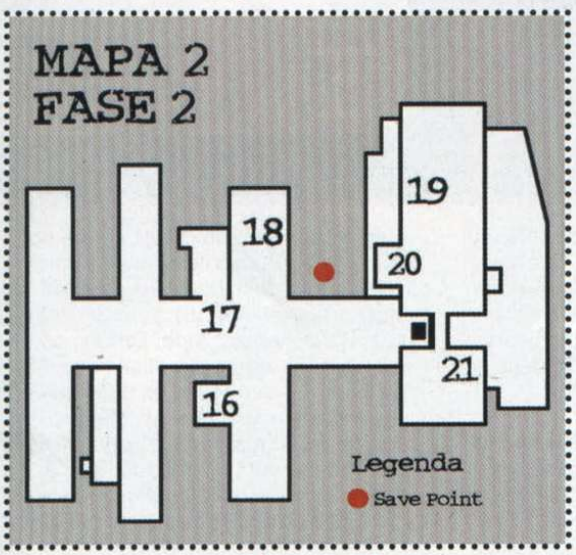


Siga para a próxima sala (2), mate os alienígenas e pegue o alien keycard. Vá para o ponto 3, pegue o medibox e leve-o para o seu amigo que está na área 1. Aproxime-se dele e aperte ✖ para receber o keycard. Pronto, corra até a outra sala (4) e use o keycard na porta para pegar alguns itens. Use o cartão na área 5 e desbloqueie o muro de laser. Mais adiante (6), suba a escada e desça pelo outro lado. Detone os inimigos (7) e pegue o alien keycard. Na área 8, mate todos os alienígenas e recolha outro keycard. Avance (9), equipe-se com a energy blade e acerte a porta que está bloqueada. Use o cartão keycard, entre e depois saia do local. Use o cartão que restou (10) e pegue os explosivos. Vá para o estacionamento (11) e ande em direção ao local indicado pela seta no mapa. Mate o alienígena (12), pegue o cartão e acione o painel que está ao lado da rampa. Suba a rampa (13) e não deixe que os robôs vejam o seu herói. Se isso acontecer, volte até o painel e acione-o novamente. Quando você chegar no local indicado pela seta, passe por cima das pedras e saia do outro lado do estacionamento

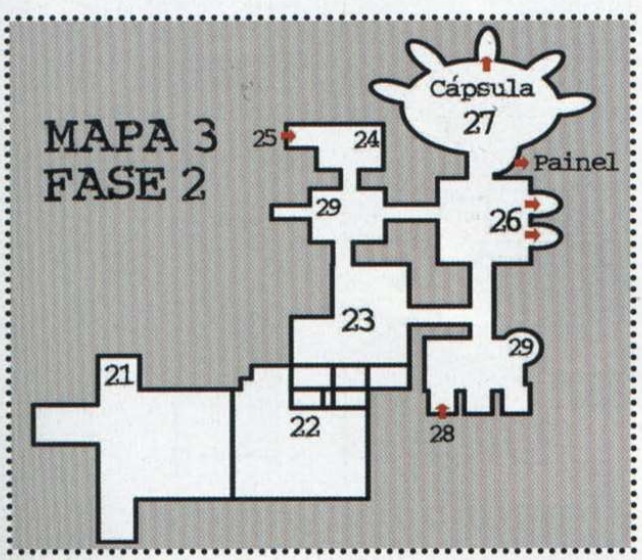
(11). Use o cartão (14) e receba o detonador. Vá para o ponto 15, arme os explosivos na parede e prepare-se para enfrentar um forte inimigo. Ele tem a forma de uma nave e deve ser destruído rapidamente. A dica é matar os alienígenas que estão por perto e depois usar granadas (segure R1 para mirar) no grandão. Enquanto você faz isso, fique correndo de um lado para o outro para não ser atingido.



Deixe o painel com estas cores para abrir a porta ao lado

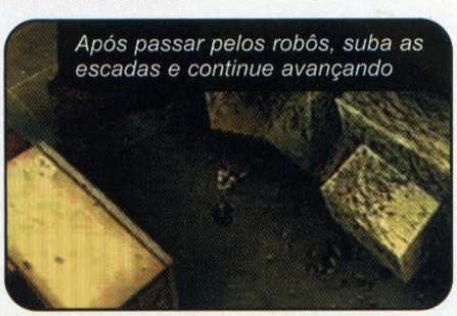


destruída, caia no buraco e ande à esquerda tomando cuidado com as metralhadoras. Suba pelas pedras (19) e controle a metralhadora no ponto 20 (aperte ✖ quando o interruptor ficar vermelho) para destruir a nave alienígena. Vá até o painel (21), faça a seqüência indicada na figura acima e entre pela passagem ao lado. Avance, passe cuidadosamente pelos lasers e vá para a sala 21. Acione o painel para controlar a metralhadora, mate todos os alienígenas e destrua a nave. Siga à esquerda, entre no elevador (22) e encontre a sala de controle do satélite. Desça a escada, acione o painel colocando o código 297. Suba a escada e acione o painel central. Volte e entre no outro elevador que fica à esquerda. Pegue a chave storeroom key (24) e use-a na porta ao lado (25) para encontrar um recarregador de energia. Empurre as duas caixas para frente dos dois elevadores que estão abertos (26). Assim, os inimigos não aparecerão. Vá para a área 27 e use a seqüência no painel Puxe a cápsula e leve-a para a sala 28. Acione o painel e receba o item implant. Vá para a outra sala (29), pegue itens e a chave storeroom key. Siga para uma sala secreta (23), recolha mais itens e volte para a área (27). Receba o keycard. Vá até o painel (29), use o cartão e siga pela porta. Detone os inimigos, suba pela escada ao lado do contêiner e avance até encontrar uma sala com cinco painéis. Acione-os rapidamente (deixe o painel do meio por último). Chegando na sala com lasers, destrua as caixas que estão entre eles (mire com R2 na parte amarela). Depois disso, mate os alienígenas, vá ao computador que fica no lado direito e use o implant. Seu herói tem dois minutos para voltar para perto da escada que fica ao lado do contêiner e entrar por uma das portas abertas.



FASE 2

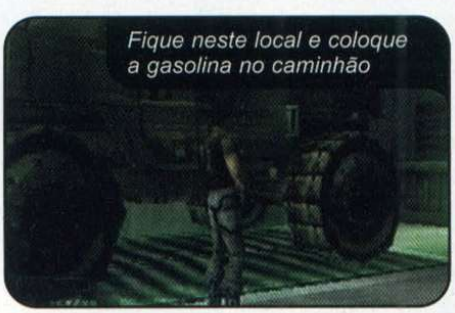
Siga em frente e proteja os sobreviventes. Vá para o prédio e receba o cartão. Corra para a sala 16, pegue a rocket launcher e um recarregador de energia. Agora siga para o prédio ao lado (17) e pegue mais um recarregador de energia. Volte, corra para o outro prédio (18) e use o keycard para abrir a porta. Quando seu herói vir uma ponte



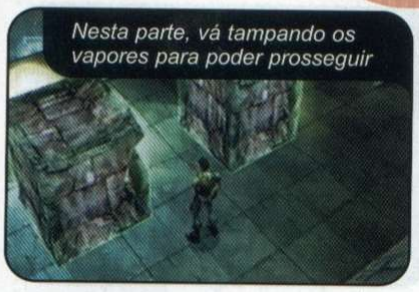
Após passar pelos robôs, suba as escadas e continue avançando

FASE 3

Vá para a parte da frente do armazém (30) e deixe que as câmeras o vejam. A porta se abrirá. Entre e avance pelo portão ao lado (ele está quebrado) e destrua dois robôs. Pegue o battery pack com o sobrevivente, volte para a sala anterior e use a bateria no painel, perto do caminhão. Acione o outro painel ao lado, abra a porta e siga em frente. Use a rocket launcher para destruir a nave. Siga para a ponte quebrada (31), vire à direita e encontre uma caixa. Ignore-a. Suba pela escada da direita, entre na sala 32 e controle a metralhadora para detonar os inimigos. Vá para a outra sala (33) e controle a outra metralhadora. Agora as metralhadoras não atiram mais em você. Volte até aquela caixa que você ignorou anteriormente e empurre-a até a ponte (31). Você terá que trazer mais uma caixa para este local e formar uma ponte para o caminhão passar. Volte para o local onde estava a caixa, suba a escada da esquerda e avance até o ponto 34. Pegue o fuel can e puxe a outra caixa que está no local (35) indicado na figura acima. Leve-a até a ponte (31) e deixe as



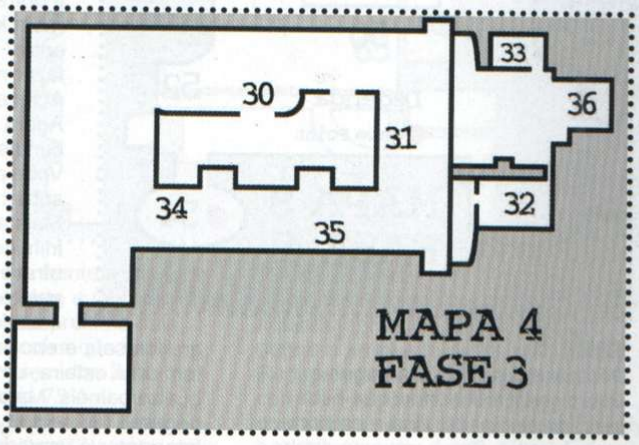
Fique neste local e coloque a gasolina no caminhão

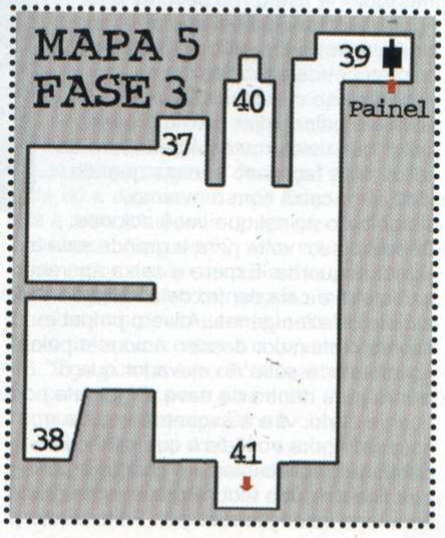

Nesta parte, vá tampando os vapores para poder prosseguir

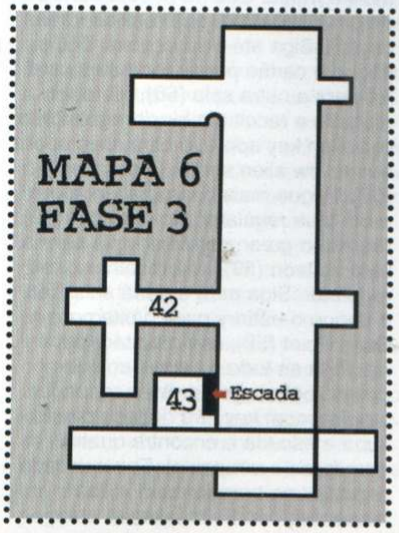
caixas bem alinhadas. Volte ao armazém (30) e coloque o fuel can no caminhão. Vá para a sala ao lado, fale com os personagens e siga para a área 36. Suba as escadas do lado direito e tome cuidado com a metralhadora. Passe pela parede quebrada (37) e empurre a caixa até esta parede. Suba, entre na passagem de ventilação, siga à esquerda e saia em outra sala. Pegue o blue alien spore e o yellow alien spore nas cápsulas quebradas (38). Ainda nesta sala, empurre a caixa e entre na passagem novamente. Volte um pouco e entre na segunda passagem à direita. A passagem está bloqueada por uma grade. Combine os dois alien spores que você pegou e destrua a grade. Avance e saia em outra sala. Pegue a chave lift key (39) e guarde bem este local, pois você terá que voltar aqui mais tarde. Empurre a caixa até a outra passagem de ventilação e siga por ela. Mate os alienígenas que estão no local e acione o painel que está perto da porta. Saia e vá para a porta central (40). Use a chave lift key no painel e siga em frente. Saia, siga à esquerda, mate alguns inimigos e pegue o mall override codes. Agora volte para a sala ao lado e deixe que a câmera o veja. A porta se abre e seu amigo Frank entrega a você o cartão master key card. Agora volte para a sala 39 e use o cartão no painel para abrir mais uma porta. Nesta outra sala, você terá que fazer uma seqüência de cores. Da esquerda para a direita, acenda as cores: vermelha, verde, vermelha e azul. Seja rápido e entre na porta que se abriu ao lado. Saia do local e vá para o outro lado (41). Fique de frente para o guincho (42) e equipe-se com o energy blade. Acerte a gosma branca que está atrapalhando a sua movimentação, volte e entre no prédio (43). Desça as escadas e fale com a Doutora Carter. Você receberá instruções e a chave staircase key. Suba as escadas novamente, mas não saia do prédio. Entre na porta à esquerda, use a chave e suba a escada. Neste andar há duas portas e dois interruptores. Agora, acione o interruptor da direita. Passe pela ponte que o guincho formou e puxe a caixa até o veículo. Volte e acione o interruptor da esquerda. Suba na caixa e na plataforma superior. Mate o inimigo e suba es escadas.

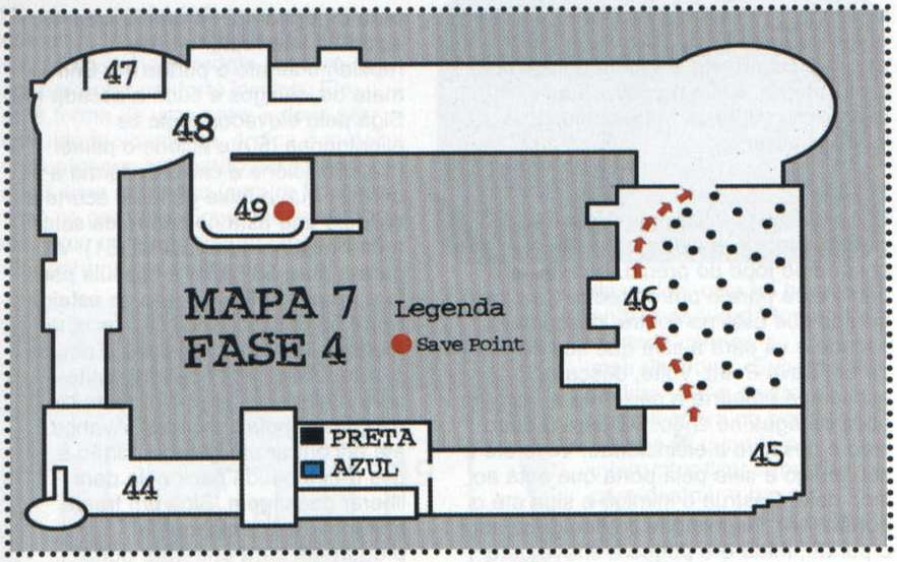
FASE 4

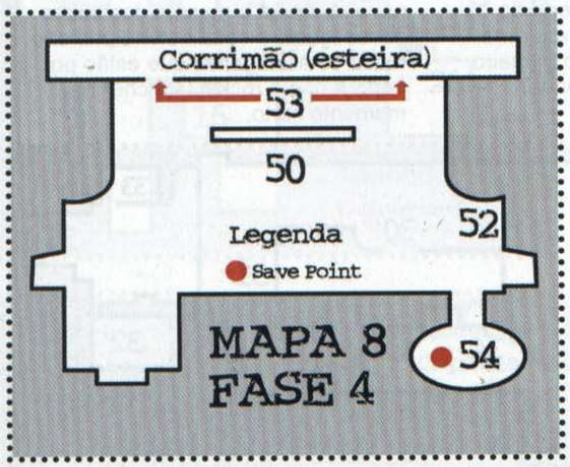
Use mísseis para destruir a nave. Suba pelas pedras que estão no canto e chegue ao topo do prédio. Atravesse a ponte e vá para o outro prédio. Caia pelo buraco que está no centro, desça a escada e vá para a sala que fica ao lado de um Save Point. Volte, desça as escadas e empurre a caixa até a beira da poça de água no chão. Vá para o outro lado e desative a eletricidade. Volte até o seu amigo e saia pela porta que está ao lado dele. Destrua o inimigo e siga até o portão (44). Depois que o alienígena abrir o portão, mate-o e pegue a chave gate key. Use-a no painel que fica perto do portão. Siga em frente e vá para a área 45. Empurre a caixa preta até o primeiro vapor e a caixa azul até o segundo. Agora puxe a caixa preta até o terceiro vapor e em seguida leve a caixa azul para o quarto vapor. Espere o alienígena abrir o portão e siga em frente tomando cuidado com as minas que estão no chão (46). Siga a seta para passar com segurança entre estas minas. Mais adiante, espere o robô ficar de frente para o portão 48, vá para a sala 47, acione o interruptor e volte rapidamente até o portão 48. Entre, mate os inimigos e suba a escada (49). Siga pelo elevador, mate os alienígenas (50) e acione o painel (52). Posicione a caixa de forma a permitir que o feixe de laser acerte a cápsula que está no centro da sala (não mexa no outro painel (51). Vá para a área 53, puxe a cápsula para fora do gerador e jogue-a na esteira. Entre na sala ao lado (54), recolha todos os itens nas estantes e pegue o detonation pack no chão. Volte para o elevador, siga em frente e não desça pelas escadas. Avance até encontrar um grande portão e use o detonation pack nele para liberar passagem. Siga em frente matando os alienígenas e prepare-se para enfrentar outra nave. A dica é a mesma das outras naves iguais a esta: detone primeiro todos os alienígenas que estão por perto e use o rocket launcher no momento certo.

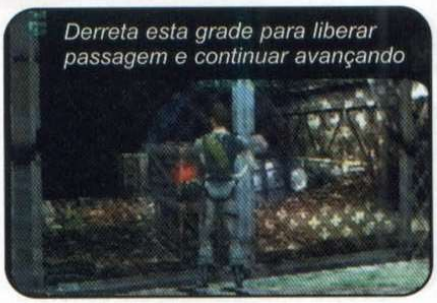










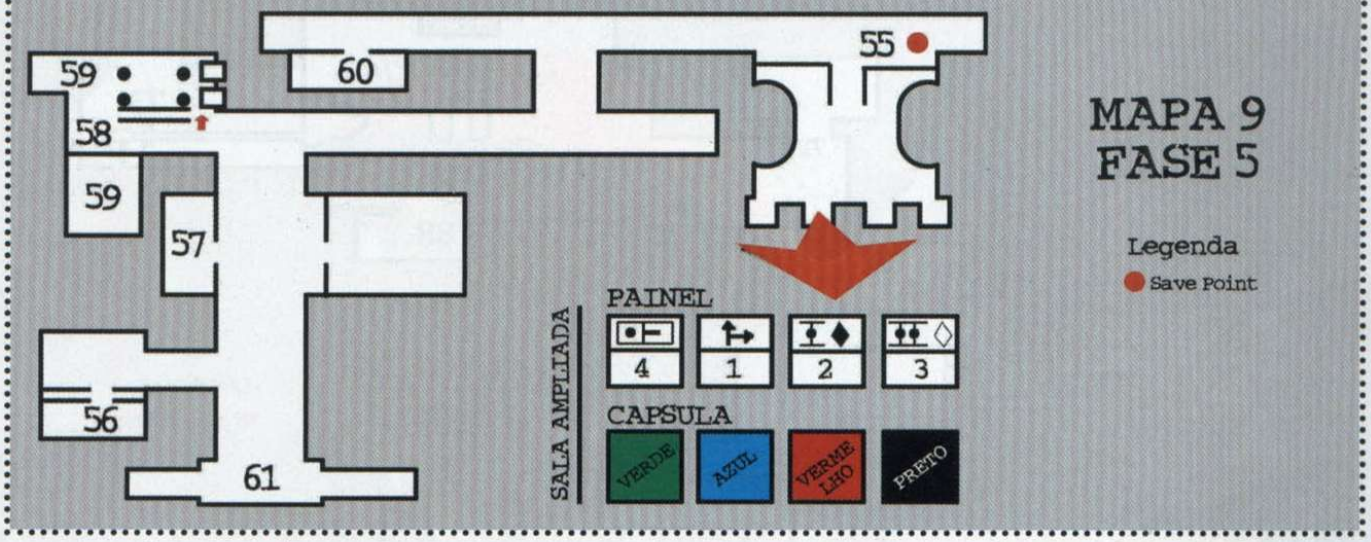

Derreta esta grade para liberar passagem e continuar avançando

painel ao lado, faça a seqüência indicada no mapa 9 e ligue a força. Agora suba no pequeno trem e siga para a outra sala (60). Use o point room keycard na porta e entre. Chegou a hora de fazer mais um código. Acione os painéis A e C. Agora você já pode fazer curvas com o pequeno trem. Volte para o começo (61) e suba no outro pequeno trem. Mais adiante, mate os inimigos e, em seguida, atravesse para o outro lado pela passarela. Suba a escada, passe por uma grande sala e encontre um local que tem uma esteira, um interruptor e quatro painéis. Mate os inimigos e pegue o red security bolt. Vá para o interruptor e use o red security bolt. Agora, acione o painel que tem um símbolo vermelho (não se preocupe com os outros símbolos). Aproxime-se da esteira ao lado e acione o painel mais próximo para evitar que caia uma estátua dentro da caixa. Mas faça isso apenas quando você vir a caixa com o mesmo símbolo do painel que você acionou. Depois disso, volte para a grande sala e siga à esquerda. Espere a caixa aparecer na esteira e caia dentro dela. Saia da caixa e mate os alienígenas. Ative o painel e espere o elevador descer. Acione o painel novamente e suba no elevador que o levará para dentro da nave. Siga pela porta que se abriu, vire à esquerda e suba a escada. Agora você terá que avançar pendurado nas caixas até chegar à porta que fica do outro lado. Procure uma grade com uma inscrição rust grill. Feito isso, combine o yellow alien spore com o blue alien spore e destrua a grade. Para facilitar a sua vida, consulte a imagem acima. Avance pela nova passagem e tome cuidado com as minas. Siga até a escada, suba no muro e pegue o cyan security bolt. Use-o ao lado da porta. Mate os alienígenas e pegue os itens. Acione o painel ao lado do campo de força e use o cartão que você acabou de pegar. Antes de subir a escada, observe que existe uma caixa ao lado. Passe para o outro lado e desligue todos os campos de força. Volte até a caixa e leve-a até a parede do outro lado. Suba por ela, pegue outro cartão e volte. Desligue o campo de força que restou. Entre na passagem à esquerda, passe pelos lasers e desligue-os. Suba em cima do laser central e siga pela passagem. Ande sempre em frente até encontrar uma sala. Prepare-se para resolver mais um enigma. Primeiro tire a cápsula que está encaixada no buraco e coloque a cápsula quebrada que esta ao lado. Deixe-a exatamente como mostra a imagem abaixo: Surgirá uma animação do campo de força se desligando. Siga até a passagem. Acione os três interruptores e esvazie as cápsulas. Entre pela cápsula do meio e siga pelo único caminho existente. Entre na sala (62), empurre as caixas nos elevadores, acione o painel e suba no elevador. Empurre uma das caixas até a área 63. Suba na caixa e vá para a sala 64. Mate os alienígenas e pegue o yellow security bolt. Agora vá até o ponto 65 e suba a escada. Repita o procedimento

Deixe as cápsulas nesta ordem e desative o campo de força

FASE 5

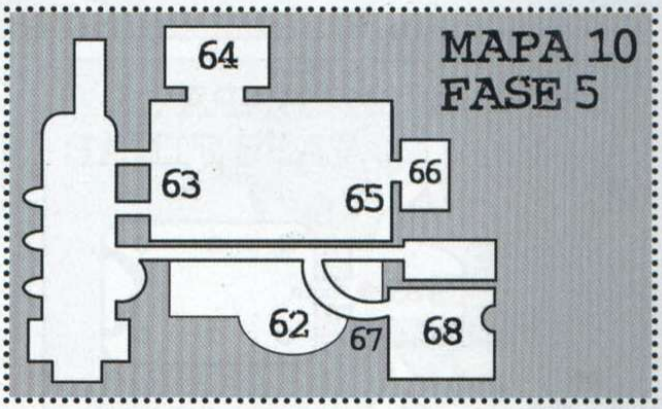
Destrua alguns robôs e pegue a chave service door key, que está perto do caminhão. Use-a na porta mais à frente. Seu herói está dentro de um túnel e terá que realizar várias tarefas. Siga até o save point (55) e pegue o cartão power room key card. Vá para a outra sala (56), mate um monstro e recolha o black regulator, o red alien key spore, o blue alien spore e o yellow alien spore na outra sala (57). Pegue mais um red alien spore e um blue regulator. No corredor (58), recolha o green regulator e vá para a sala ao lado (59) para recolher o red regulator. Siga para a outra sala (59) e pegue o battery pack. Volte para o Save Point (55), use o battery pack na porta ao lado e depois coloque o power room keycard. Avance, pegue o point room keycard do lado direito, suba a escada e encontre quatro geradores e um painel. Encaixe cada regulator no gerador com a sua respectiva cor. Feito isso, vá até o



e pegue o red security bolt que está com os alienígenas (66). Volte e empurre a caixa até o local indicado (67). Suba a escada e vá até a sala (68). Mate os alienígenas e pegue o green security bolt (neste local há três painéis). Coloque um security em cada painel de acordo com as cores e abra a porta. Mate os inimigos e pegue o red security bolt. Siga à direita, suba na caixa e entre na passagem de ventilação. Caia pelo buraco, detone as criaturas e pegue o blue security bolt. Coloque os securities nos encaixes vermelho e azul. Passe pela porta e encontre uma base alienígena. Logo de cara, destrua as mãos mecânicas e mate o monstro explodindo o barril que está perto dele. Suba e pegue o alien keycard. Volte e use-o no painel inferior para desativar mais um campo de força. Siga à esquerda e encontre os alienígenas. Pegue o cartão com eles e use-o no painel mais próximo para desligar o campo de força. Salve a Doutora Carter e prepare-se para enfrentar uma aranha mecânica. Não vacile e destrua os dois braços mecânicos. Depois corra de um lado para outro disparando foguetes com a rocket launcher. Faça isso até destruir totalmente o inimigo.

FASE 6

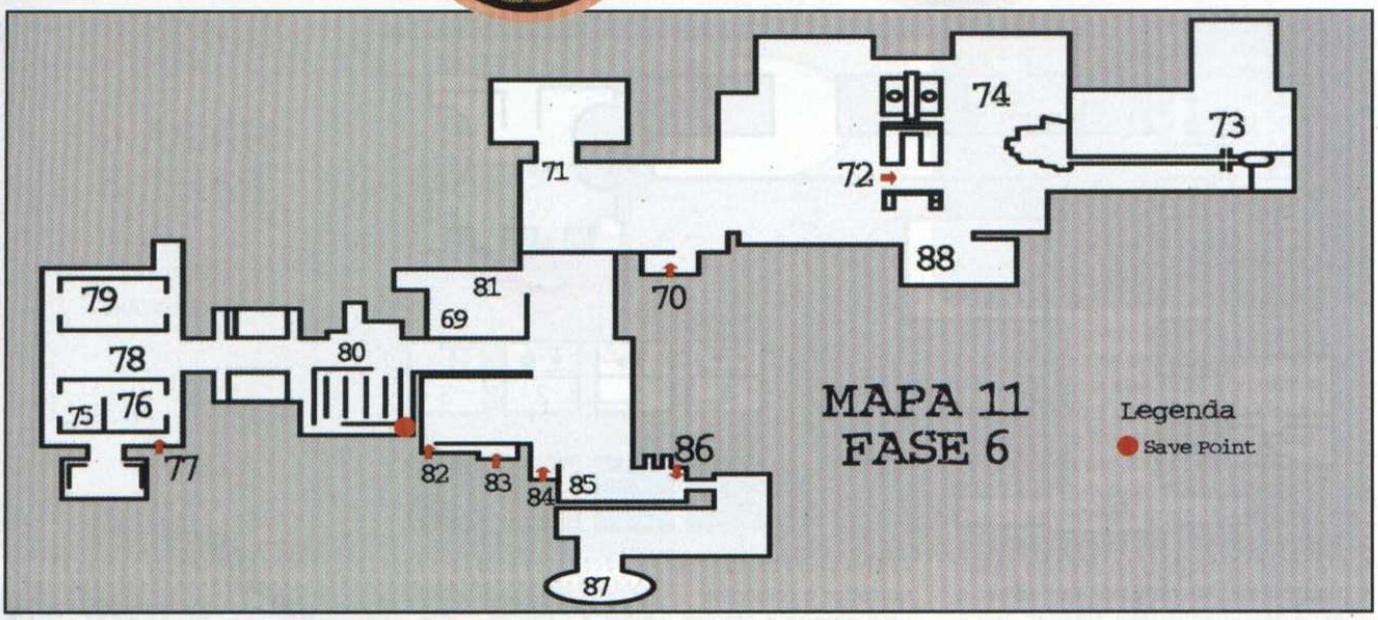
Depois de receber as instruções do coronel, siga para a sala (69) e pegue os seguintes itens: sensor camera, sensor antena e sensor dish. Siga para a outra sala (70) e pendure-se em uma das caixas móveis. Do outro lado (71), use o sensor dish e vá para a outra sala. Puxe a caixa até a área 72 e suba sobre ela. Coloque o sensor camera na antena. Vá para a área 73 e destrua mais uma nave. Suba, siga pelo corredor e encontre uma antena. Coloque o sensor nela e siga para a área 74 destruindo mais uma nave. Equipe-se com a energy blade e destrua a gosma que impede que a metralhadora se movimente. Volte para a sala (69), fale com a Doutora Carter e receba o cartão internal lab keycard. Entre pela porta ao lado do soldado. Siga em frente e mate os alienígenas. Caia pela ponte quebrada, saia do local e siga à direita na próxima sala. Mate o monstro e tire a caixa que está bloqueando a porta do elevador. Entre no elevador, siga para a sala 75 e pegue o storage disk. Acione o botão (76) para fechar a porta. No corredor (77), feche mais uma porta e faça o mesmo no outro corredor (78). Siga para outro local (79) e espere seu amigo abrir a porta. Entre e mate o monstro. Use o cartão internal lab keycard e encontre o supercomputador. Coloque o storage disk para que ele seja atualizado e pegue-o de volta. Volte até a sala 80 e depois até a 69. Empurre a caixa até a área 81 e evite que o gás se espalhe pela base. Na sala 82, empurre a caixa até o elevador e suba com ela. Coloque-a na área 83. No corredor, pegue a outra caixa que está no ponto 84 e leve-a até o 85. Lá, puxe mais uma caixa e coloque-a na área 86. Siga para a área 87 e receba instruções do coronel. Vá para a sala 88. Pegue o red regulator, o blue regulator e observe os painéis. Remova o black regulators e o green regulator. Coloque-os da esquerda para a direita seguindo a ordem black, green e red.

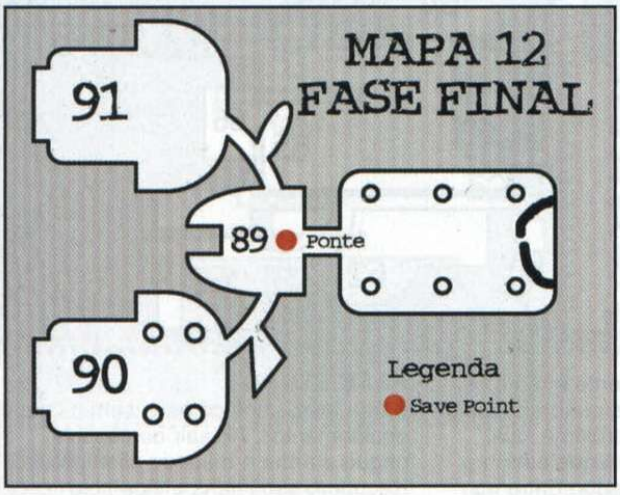


FASE FINAL

Nesta fase, você começa sem os seus equipamentos. Ao sair da cápsula, pegue a arma e mate os alienígenas. Recupere seus itens e siga pelo corredor. Na sala central (89), detone os monstros e recolha o yellow security bolt. Nesta parte existe um painel com três encaixes. Por enquanto, siga para a porta ao lado, coloque o yellow security bolt no encaixe amarelo e abra a porta. Entre e vá para a outra sala (90) tomando cuidado com os lasers. Tire o red security bolt do painel, suba pela rampa à esquerda e mate mais um inimigo. Retire o green security bolt do painel. Volte e suba a rampa do lado direito. Siga em frente e encontre a grande sala. Detone as câmeras e os inimigos. Desça, vá para a sala 91 e pegue o alien keycard com um dos inimigos. Use-o no painel para desativar o laser e recolha o blue security bolt. Volte para a sala central (89), pegue o yellow security bolt de volta e coloque os itens conforme as cores. Feito isso, uma ponte será formada. Surgirá mais um chefão. Destrua os alienígenas, pegue o alien keycard com um deles,

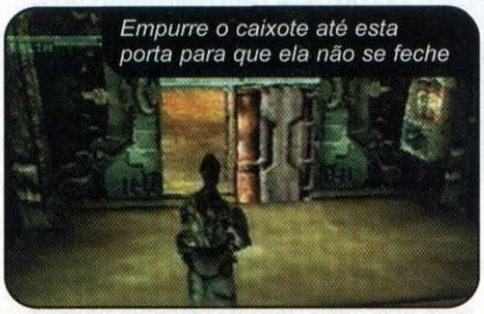
Detonado





acione o painel ao lado e desligue o campo de força do outro lado. Acione o interruptor, aperte R2 para mirar no grande interruptor e destrua-o. O inimigo fugirá. Suba até o local onde o chefão estava e entre no elevador. Mate todos os monstros, use dois yellow security bolt no lado direito e o red security bolt no esquerdo. Siga pelo outro elevador, desça, detone os monstros e pegue o red security bolt. Use o item no painel para abrir a porta. Feito isso, pegue uma caixa e leve-a até a porta que se abriu. Coloque a caixa como mostra a imagem ao lado.

Retire o red security bolt do painel. A caixa impedirá que a porta se feche. Siga pela porta aberta e use o red security bolt no painel. Passe pela outra porta, suba no pilar e tome cuidado para não ser derrubado pelos vapores. Vá subindo nos outros pilares, siga pela passagem e saia em uma sala. Pegue o yellow security bolt. Abra a porta, suba mais dois pilares e encontre uma sala parecida com a anterior. Suba pelos pilares e chegue em outra sala. Caia e pegue mais um yellow security bolt. Volte para o terminal que requer dois yellow security bolt, perto do elevador. Coloque os itens na porta e observe o painel que tem quatro botões. Os botões da esquerda trocam a imagem e os da direita alteram a força. Diminua a força das imagens que não têm letras e deixe as duas com letras com 50% de energia (elas devem ficar vermelhas). Saia e explore um outro local. Empurre a caixa até o painel do lado esquerdo, suba por ela e retire o item magenta security bolt do painel. Agora empurre a caixa até a outra plataforma, onde há uma porta. Suba, entre nesta porta, detone os monstros e pegue mais um magenta security bolt. Siga em frente, pegue todos os itens e coloque os dois magenta security bolt nos painéis. Salve o jogo e prepare-se para o confronto final.



Empurre o caixote até esta porta para que ela não se feche

CHEFÃO ALIEN LEADER

Para assistir ao final do game você deve detonar este chefão. Logo de cara, mate os alienígenas e equipe-se com a rocket launcher. Fique atirando e desviando dos ataques ao mesmo tempo. Quando o monstrão soltar um raio laser, corra para os lados e fique longe. Faça isso até ele ficar fraco. Nesta hora, o chefão voará para recarregar energia. Aproveite para destruir as esferas de energia e usar suas armas contra o grandão. Agora é só conferir seu final merecido.

Ficha Técnica **PRODUTOR:** Sony • **NA INTERNET:** www.us.playstation.com/games/SCUS-94666

Ponto Forte: Excelente jogo no estilo Syphon Filter. O herói conta com várias armas.

Ponto Fraco: Inimigos repetidos e controles muito sensíveis.

Diversão: 8,5

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **7,5**

Mario Games

- Vídeo Games em Geral
- Acessórios para todos os games

Atacado
e Varejo

www.lojamariogames.hpg.com.br

Shopping Mundo Oriental - Térreo - Loja T 006 A
Rua Barão de Duprat, 323 - CEP 01023-001 - SP
TEL: (11) 228-1541 / (11) 229-6123

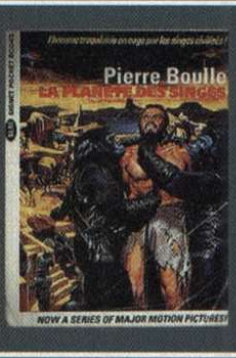
PLANET OF THE APES

Neste jogo, seu herói é caçado por macacos inteligentes e luta pela liberdade dos homens

Prepare-se para explorar um mundo bem diferente do nosso planeta. Um lugar hostil, cheio de macacos inteligentes que tratam os seres humanos como verdadeiros bichos. Inspirado no livro La Planète des Singes, publicado no início da década de 60 pelo francês Pierre Boulle, Planet Of The Apes (Planeta dos Macacos) chegou para PS1 com o enredo que ganhou duas versões nos cinemas (uma em 1968 e outra em 2001), além de uma minissérie de TV. O jogo traz 15 fases, 70 ambientes, inimigos dotados de inteligência artificial e uma grande variedade de armas, entre as quais um bastão, um rifle e até uma arma a laser. Tudo isso com gráficos bem resolvidos e muitas animações.

Lute pela liberdade

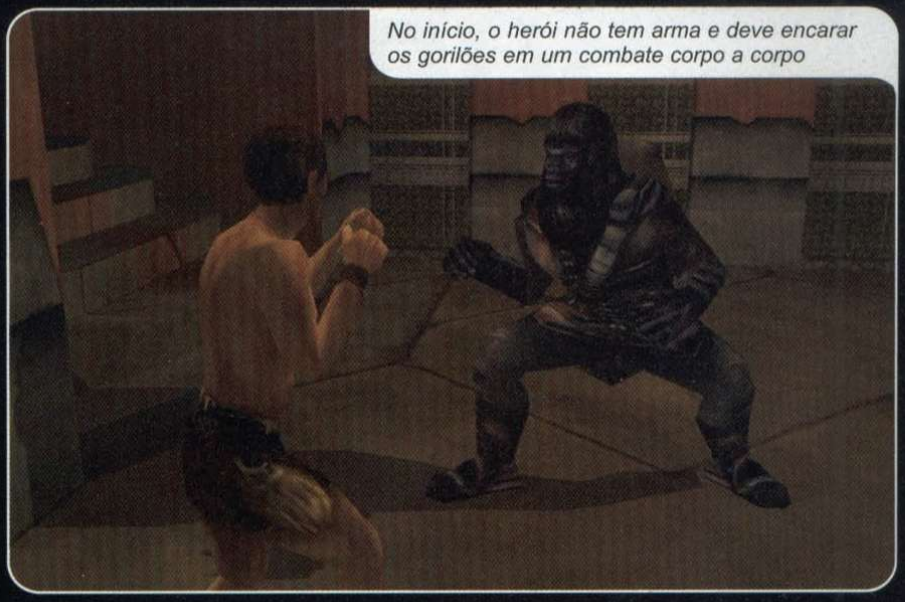
O ano é 2125 e as viagens interplanetárias são muito comuns. A bordo de uma moderna espaçonave chamada Cassiopéia, um grupo de cientistas parte para o espaço com a missão de explorar um novo sistema solar. Por algum motivo, a nave fica sem direção e os tripulantes se perdem no espaço. Para sobreviver, os astronautas se congelam em cápsulas especiais. Depois de aproximadamente 1.764 anos vagando pelo espaço, Cassiopéia entra na órbita de um planeta azul muito parecido com a



Ao lado, você confere a capa do livro que deu origem aos dois filmes "O Planeta dos Macacos", à série de TV e a este jogo exclusivo do PlayStation 1

Terra e aterrissa bruscamente. Os poucos sobreviventes que restaram acordam e percebem que estão em um mundo dominado por macacos. Neste lugar, os homens são seres inferiores caçados como animais. Em poucos minutos, os astronautas são capturados junto com outros humanos que estavam na região.

No game, você não controla um astronauta mas sim Ulysses, um homem que já estava no local e virou prisioneiro dos macacos. O seu objetivo inicial é escapar da prisão e lutar pela liberdade da espécie. Para isso, será preciso resolver dezenas de quebra-cabeças e encarar gorilas grandalhões. Agora, acompanhe os passos para detonar a primeira parte do game.



No início, o herói não tem arma e deve encarar os gorilões em um combate corpo a corpo

PASSOS INICIAIS

1 – Você começa o jogo dentro de uma jaula. Não perca tempo. Aproxime-se da grade principal e pressione ✖. Depois da animação, pegue o prato de comida que está no chão e confira a chave que apareceu. Veja também o bilhete que está ao lado. Ele informa o seu próximo destino: o centro médico.

2 – Recolha a chave que está no chão e saia da cela. Entre na outra cela que está aberta e pegue um kit médico. Ele será muito importante para garantir a sua sobrevivência. Vá para o outro lado e ignore a porta que está fechada.

3 - Continue avançando (pegue o caminho da direita) e entre na sala. Observe a grade por onde o rato entrou e saia do local. Agora, avance à direita e use vários socos para derrubar o gorilão (aperte o botão ✖ várias vezes).

4 – Pegue o bastão que está com este inimigo. Mais adiante, aperte o botão do terminal que fica do lado direito e confira as cenas (não pressione o botão do alarme que está do outro lado). Corra para a porta que se abriu e recolha a pequena serra na mesinha, perto da parede.

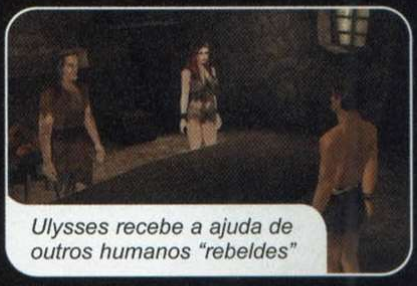
5 – Feito isto, volte para o cômodo ao lado, derrube o macaco-médico e desligue o alarme, caso seja necessário. Se outro gorila aparecer, dê golpes com o bastão até derrubá-lo. Agora volte para aquela grade por onde o rato entrou e use a pequena serra para cortar o cadeado.

6 – Passe agachado pelo caminho que surgiu e confira mais uma animação. Feito isso, salve o jogo em seu Memory Card e fique com o bastão na mão. Detone outro gorilão e saia pela porta aberta. Use L2 sempre que necessário, para sentir as vibrações causadas pelos passos dos inimigos que estão se aproximando.

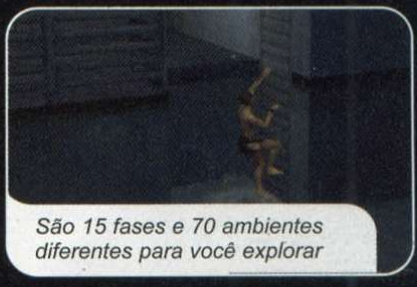
7 – Se o sensor de movimento estiver com qualquer um dos seus lados preenchidos, é sinal que alguém está chegando perto de você. Pegue o caminho à esquerda, entre rapidamente na pequena sala e derrube outro inimigo peludo. Ative o terminal que fica na entrada e abra o portão que está do outro lado. Agora é com você. Boa sorte!

CONTROLES

✖	Ação
■	Travar luta
●	Escolher item
▲	Pagar ou guardar item
L2	Agachar/Radar
R2	Correr
R1	Inventário
Start	Pausar/Opções



Ulysses recebe a ajuda de outros humanos "rebeldes"



São 15 fases e 70 ambientes diferentes para você explorar

Ficha Técnica

PRODUTOR: Ubi Soft • NA INTERNET: www.ubisoft.com

Ponto Forte: Jogo inspirado no livro clássico "O Planeta dos Macacos".

Ponto Fraco: Câmeras confusas e combates simples demais.

Diversão: 7,5

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **7,5**

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

Super Shot Soccer

Experimente este futebol maluco e use poderes especiais para fazer muitos gols

O Super Shot Soccer, que está sendo lançado pela Tecmo, é um jogo de futebol para PlayStation 1 totalmente diferente dos outros games do esporte, como Winning Eleven e FIFA. Apesar de ter as mesmas regras do futebol, o título traz uma série de movimentos, chutes e poderes especiais inéditos. É uma espécie de Street Fighter dos gramados.

Atacantes poderosos

O jogo traz 32 seleções com uniformes parecidos com os usados na última Copa do Mundo. As escalações dos times foram criadas especialmente para o game, o que explica a ausência de nomes de jogadores reais como Roberto Carlos e Ronaldinho.

Cada time tem três poderes diferentes que permitem apelar contra o oponente. Conforme o país escolhido, seus jogadores poderão correr muito rápido, disparar chutes luminosos e criar muros e barreiras temporárias no meio do campo ou no próprio gol, para impedir a ação do time adversário. Estes poderes não funcionam toda hora e consomem boa parte da sua barra de energia auxiliar.

Quando um poder é usado, não existem regras como impedimento e falta. Por isso, a partida se torna uma bagunça de efeitos luminosos, principalmente se os dois times usarem os movimentos especiais ao mesmo tempo.

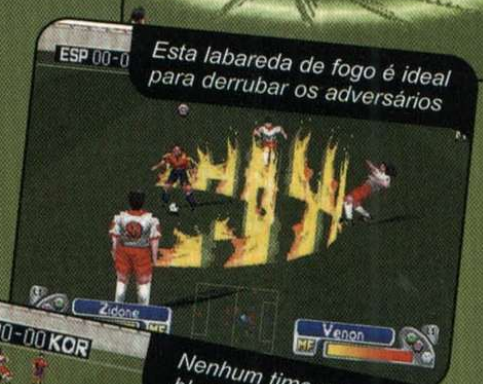
Confira a dica que reservamos para você se dar bem no jogo e usar as "magias" contra o oponente.

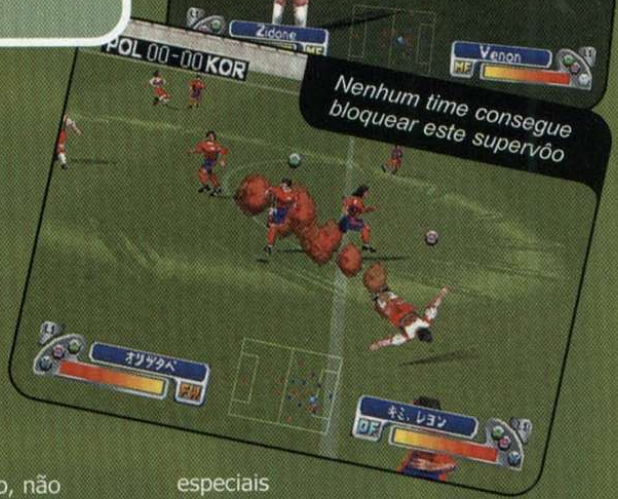
SUPERMOVIMENTOS

Para fazer os superchutes e movimentos especiais, a sua barra de energia (aquela que fica no canto inferior da tela) deve estar com pelo menos um pouco de carga. Quando isso acontecer, segure L1 para ativar os movimentos especiais e aperte o botão que aparece em destaque, perto da barra. Cada time tem até três movimentos diferentes para ataque, defesa ou alguma apelação contra o adversário.

CONTROLES

Start.....Pausar/Opções
L1 .....Especial
Com a bola
✖ .....Passe rasteiro
■.....Chute forte
▲ .....Adiantar a bola/Correr
●.....Passe alto
R1 .....Correr
Sem a bola
✖.....Roubar a bola





Ficha Técnica

PRODUTOR: Tecmo • NA INTERNET: www.tecmogames.com

Ponto Forte: Ideal para quem cansou dos simuladores realistas de futebol.

Ponto Fraco: A jogabilidade é muito simples e o visual decepciona bastante.

Diversão: 7,5

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **5,0**

Playtime Games

VENDA E TROCA DE VIDEOGAMES

Assistência Técnica

Peças e ModChips

Destravamento de PS2 na hora

Transcodificação e consertos em geral

Sedex para todo o Brasil

Preço especial para oficina

Acesse:
www.playtimegames.com

Rua Santa Ifigênia, 213 - 1° andar - sala 11
Fones: 3362-1327 / 3338-0013

VISA MasterCard

DSS-900 5.1 Speaker System

Aproveite ao máximo os recursos sonoros dos seus games favoritos e sinta-se como o herói do jogo

Por Julio Wecchi

Chegou a hora de encarar seus jogos com som de cinema. Parece impossível? Não se você tiver o DSS-900 5.1 Speaker System, um conjunto de caixas de som que a InterAct desenvolveu especialmente para os consoles mais modernos, como PS2, PS1, Xbox, GameCube e Dreamcast. Com ele, seus games ficarão bem mais realistas.

Som de cinema

O equipamento traz cinco caixas Surround, um Subwoofer (caixa que destaca os sons graves) e um Decodificador, além de vários cabos e conectores. Apesar deste grande número de itens, a instalação do acessório não é muito complicada.

A primeira coisa a fazer é ligar as caixas Surround nas respectivas entradas do Subwoofer. Não tem segredo, pois cada entrada e saída é identificada por uma cor diferente. Assim, basta verificar a cor do cabo e conectá-lo no plugue de mesma cor.

Depois, você deve ligar o cabo G9, que conecta o Subwoofer ao Decodificador, e fazer o mesmo com o cabo de alimentação. Feito isso, é preciso plugar uma das pontas do adaptador RCA nos conectores vermelho e branco que saem do console e a outra extremidade na entrada Front Imput do Decodificador. Pronto, agora é só ligar o sistema na tomada e organizar as caixas seguindo as instruções da figura da página ao lado.

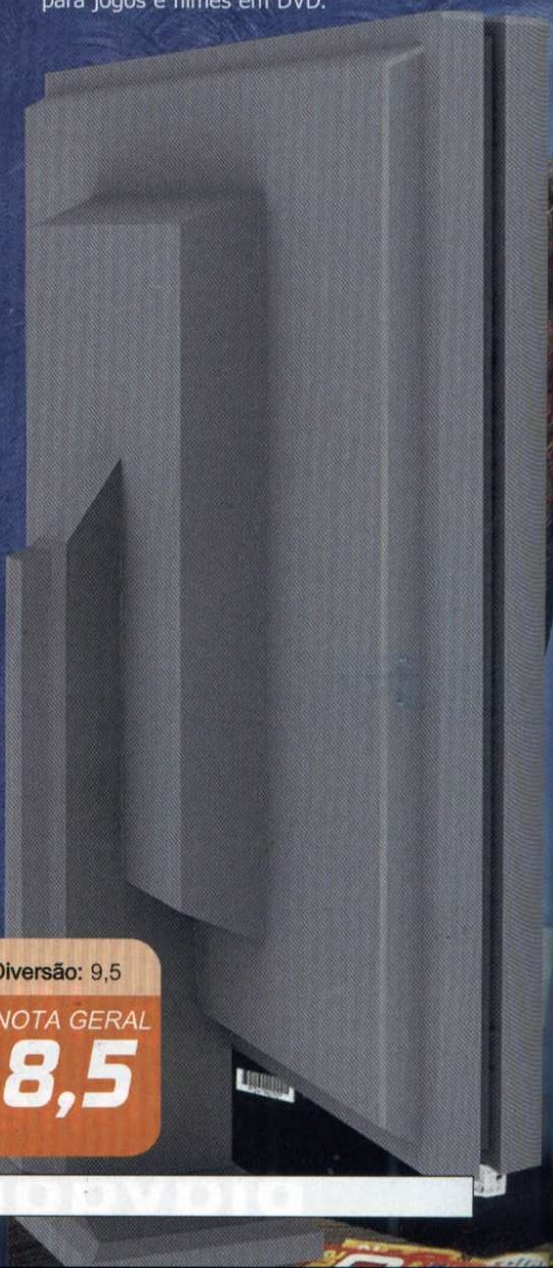
Para ter uma qualidade de som superior usando o PS2 (sistema Dolby Digital), é recomendável que você deixe o adaptador RCA de lado e use a saída digital do console. Para isso, você vai precisar de um cabo óptico que não está incluso no kit. Você deverá conectar este cabo na saída Digital Out (Optical) do console e na entrada Optical, do Decodificador.

Este kit aumenta a qualidade sonora de seus jogos e filmes em DVD

Controles independentes

Para testar o equipamento foram usados os jogos de PS2 SOCOM e Auto Modellista. Foi muito bom encarar os terroristas de SOCOM com este sistema de som, pois os sons dos tiros saíam apenas de algumas caixas, dependendo do local de onde partia o disparo. Além disso, o Subwoofer melhorou muito qualidade do som das explosões. Já no game Auto Modellista, os sons das derrapadas e do giro do motor ficaram mais ricos, bem próximos dos de um carro de verdade.

O equipamento está à venda apenas em importadoras e tem preço médio de US$ 100. É extremamente recomendável para jogos e filmes em DVD.



Ficha Técnica

Fabricante: InterAct • **Na Internet:** www.interact-acc.com **Diversão:** 9,5

Onde encontrar: EBGames www.ebgames.com • **Preço médio:** US$ 100

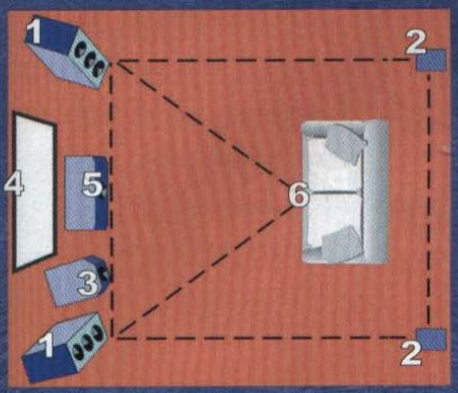
Ponto Forte: Baixo custo e excelente qualidade.

Ponto Fraco: Não vem com cabo óptico e manuais em português.

NOTA GERAL **8,5**

Posiçao ideal

Veja a seguir como posicionar as caixas de som deste kit da InterAct:



1 – Caixas surround frontais
2 – Caixas surround traseiras
3 – Subwoofer
4 – TV
5 – Caixa surround central
6 – Você

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PSone, PS1 e PS2
- Duas caixas Surround frontais (5W cada)
- Duas caixas Surround traseiras (5W cada)
- Uma caixa Surround central (5W)
- Um Subwoofer (15W)
- Botão Power On/Off
- Uma saída G9 (Subwoofer/decodificador)
- Cinco entradas para caixas Surround
- Uma saída de alimentação (12V)
- Um decodificador Dolby Digital AC3
  - Uma entrada óptica
  - Uma entrada coaxial
  - Seletor óptico/coaxial
  - Entrada de alimentação
  - Entrada G9 (decodificador/Subwoofer)
  - Uma entrada adaptador RCA
  - Oito LEDs de indicação
- Um adaptador RCA
- Um cabo G9 (Mini DIN)
- Um cabo de alimentação
- Cinco cabos Surround
- Dolby Digital, estéreo ou Dolby Pro Logic
- Peso total das caixas: 5,475 Kg
- Requer alimentação adicional
- Fabricado na China
- Não é licenciado pela Sony

AGRADECIMENTOS

O acessório foi cedido pela Xbox, loja de videogames. Tel. (0xx11) 228-0822. Home Audio (www.solutions.tv). Tel.: (0xx) 3897-0200

Fotos: Valério Romahn • Produção: Leticia Bueno • Make up: Wendel Cunha – Angel • Modelo: Carol Chargas • Espaço cedido pela Home Audio Ilustração: Makotron

Playstation Mania

Só aqui você encontra os mais novos acessórios importados para PlayStation 1, PlayStation 2 e PSone

GAME DOCTOR

Você tem algum jogo riscado que não roda em seu videogame? Então experimente usar o Game Doctor nele. O equipamento repara os pequenos riscos nos CDs, CDs-R, DVDs-ROM e DVDs-R. O acessório lixa levemente a superfície do disco corrigindo as imperfeições que causam problemas de leitura.

- Para jogos de PS1 e PS2
- Processo manual
- Acabamento em plástico
- Fácil de usar

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Digital Innovations Tel.: (0xx11) 3619-3519
Preço médio: US$ 30 • www.digitalinovations.com

PS2 CARRYING CASE

Transporte o seu PS2 com segurança e estilo. O PS2 Carrying Case é uma mochila especial que permite guardar o console, controles, Memory Cards e cabos em vários compartimentos. Além disso, o interior da bolsa é forrado com uma espuma que protege o seu console durante longas viagens.

- Material reforçado
- Licenciado pela Sony
- Espuma interna
- Alça superior

FICHA TÉCNICA
Fabricante: A L S Ind Inc.
Preço médio: US$ 30 • www.amazon.com

THUNDERSTRIKE LIGHTBLASTER

A InterAct investiu pesado em uma pistola bem diferente das outras disponíveis no mercado. Compatível com PS1 e PS2, a ThunderStrike Lightblaster traz um botão analógico, gatilho duplo e recarregamento inteligente. Além disso, o acessório tem design futurista e compatibilidade com todos os games de tiro.

- Botão analógico
- Vibração Dual Shock
- Recarregamento inteligente
- Compatível com PS2 e PS1

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 30,00 • www.interact-acc.com

Não vacile. Confira o índice abaixo e encontre rapidamente a página do seu jogo:

3Xtreme 66

A

Ace Combat 2 66
Alone In The Dark 66
Alundra 66

B

Battle Arena Toshinden 3 58

C

Colin Mcrae Rally 2.0 66

D

Dance Dance Revolution:
Disney Mix 66
Darkstalkers 3 66
Destruction Derby 2 66
Destruction Derby Raw 67
Dino Crisis 67
Doom 67
Dragon Warrior 7 67
Driver 69
Driver 2 59
Duke Nukem: Time To Kill 70
Duke Nukem: Total Meltdown 70
Dukes Of Hazzard 2:
Daisy Dukes It Out 70

F

F1 2002 (PS2) 60
F1 World Grand Prix 2000 70
Final Fantasy 10 (PS2) 70
Final Fantasy Tactics 70

G

Gex 2: Enter The Gecko 71
Gex 3: Deep Cover Gecko 71
Gran Theft Auto 67
Gran Theft Auto: London 1969 67
Gran Turismo 66
Guilty Gear 67
Gundam Battle Assult 2 62

H

Hots Shots Golf 68

J

Jet Moto 2 68

K

Kingdom Hearts (PS2) 62

L

Lunar: Silver Star Story 69

M

Madden 98 70
Madden 99 70
Madden 2000 71
Mark Of Kri (PS2) 63

S

Street Fighter Alpha 63
Stuntman (PS2) 62

Detonado

Gundam Battle Assault.....58

Gundam Battle Assault

Detonado

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3 PS1

Controles

■ - slash fraco, ▲ - slash forte, ✖ - chute fraco ● - chute forte, R1/R2 especiais, L1/L2 – desviar

Lista de golpes

EIJI

Rekkuzan: ↓, ↘, → + slash
Hishouzan: →, ↓, ↘ + slash
Mukurowari: ↓, ↙, ← + slash
Syugekidan: ↘ + chute (correndo)
Rolling Throw: ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Elbow Jab: ← + ■
Enjinshuraha*: →, ↓, ↘, →, ↓, ↘ + ▲

KAYIN

Sonic Slash: ↓, ↘, → + slash
Deadly Ray: →, ↓, ↘ + slash
Leg Crush: ↓, ↙, ← + chute
Scottish Moon: ↓, ↙, ← + chute (no alto)
Shooting Star: ↓, ↘, → + chute (no alto)
Rolling Throw: ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Vertical Slash: ↘ + ▲
Rainbow Splash*: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↙, ←, →, ← + ●

SOFIA

Thunder Ring: ↓, ↙, ← + slash (funciona também no alto)
Aurora Revolution: →, ↘, ↓, ↙, ← + slash (funciona também no alto)
Jewelry Shower: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Rattlesnake: ↓, ↘, → + slash

RUNGO

Fire Strike: ↓, ↘, → + slash
Club Swing: →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Club Spin: →, ↓, ↘ + slash
Brutal Stomper: ↓, ↙, ← + chute
Diving Club: →, ↓, ↘ + chute

BAYHOU

Monkey Blast: ↓, ↙, ← + slash
Monkey Ball: →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Monkey Ball Walk: ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
Monkey Kick: ↓, ↙, ← + chute
Monkey Drill: ↓, ↘, → + chute

MONDO

Shippu Tsuki (high): ↓, ↘, → + slash
Shippu Tsuki (low): ↓, ↙, ← + slash
Shippu Tentsuki: ←, ↓, ↙ + slash
Goriki Tenbu: →, ↓, ↘ + slash
Goriki Raijin: ↓, ↘, → + slash (no alto)
Goriki Fujin: ←, ↙, ↓, ↘, → + slash

DUKE

Southern Crow: →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Cyclone: ↓, ↘, → + slash
Knight Strike: ↓, ↘, → + chute

Continua...

GUNDAM BATTLE ASSAULT PS1

Lista de golpes e combos:

Controles

■ - soco fraco, ▲ - soco forte
✖ - chute fraco, ● - chute forte
R1/R2 - especial
Os movimentos com * funcionam no alto

WING GUNDAM

Beam Rifle*: ↓, → + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Hyper Dash: ↓, → + chute
Rise Down Kick*: ↓, ← + chute

Ataques especiais

Bird Mode Attack: ↓, →, ↓, → + soco

Z-GUNDAM

High Punch*: ↑ + ▲
Spin Kick*: ●
Beam Rifle*: ↓, → + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Hyper Dash: ↓, → + chute
Rise Down Kick*: ↓, ← + chute

Ataques especiais

Wave Rider Attack: ↓, →, ↓, → + soco

ZAKU 2

Zaku Machine Gun*: ↓, → + soco
Heat Hawk: →, ↓, ← + soco
Cracker*: ↓, ← + soco
Rising Tackle*: ↓, →, + chute

Ataques especiais

Cracker Special: ↓, →, ↓, → + soco

ZEONG

Vertical Punch: ← + ▲
Sweep Punch*: ↓ + ▲
Down Burner: ↓ + ✖
Double Down Burner*: ↓ + ●
Hand Beam*: ↓, → + soco
Hand Knife: →, ↓, ← + soco
Punch Rush*: ↓, ← + soco

Ataques especiais

Psychomu Attack: ↓, →, ↓, → + soco

SAZAB

Hover Slide Kick: ↓ + ●
Beam Shot Rifle*: ↓, → + soco
Beam Axe: →, ↓, ← + soco
Spin Kick*: ↓, ← + chute
Funnel Launch*: ←, ↓, → + soco
Funnel Attack*: ↓, → + soco

Ataques especiais

Beam Shot Flash*: ↓, →, ↓, → + soco

QUIN MANTHA

Double Elbow: → + ▲
Tackle: → + ●
Body Press*: ↓ + ▲
Heel Kick*: ↓ + ✖
Beam Launcher*: ↓, → + soco
Hyper Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Beam Shower Attack*: ↓, ← + soco
Funnel Launch*: ←, ↓, → + soco
Funnel Attack*: ↓, → + soco

Ataques especiais

Mega Beam Cannon: ↓, →, ↓, → + soco

MSZ-010

Guard Punch: ← + ▲
Mega Particle Cannon*: ●
Double Beam Rifle*: ↓, → + soco
Mega Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Knee-Lift Shot: ↓, → + chute
Spray Missile: ↓, ← + soco

Ataques especiais

Hyper Mega Particle Cannon: ↓, →, ↓, → + soco

HY-GOGG

Tackle: → + ●
Down Kick*: ●
Shot-Down Kick*: ↓ + ●
Machine Gun*: ↓, → + soco
Hand Burner: →, ↓, ← + soco
Homing Missile*: ↓, ← + soco
Jumping Tackle*: ↓, → + chute

Ataques especiais

Hell Burner Rush: ↓, →, ↓, → + soco

THE-O

Hidden Arm: → + ■
Rifle Slap: → + ▲
Anti-Air Hidden Arm: ← + ▲
Sweep Hidden Arm*: ↓ + ■
Beam Rifle*: ↓, → + soco
Beam Sword: →, ↓, ← + soco

Gundam Battle Assault

Hidden Arm Sword Rush*:
↓, ← + soco
Slap Tackle*: ↓, → + chute
Ataques especiais
Beam Sword Dance:
↓, →, ↓, → + soco, soco/chute
GUNDAM PHYSALLIS
Shield Smash:
→ + ▲
Shield Tackle:
↓ + ✖
Hyper Bazooka*:
↓, → + soco
Beam Saber:
→, ↓, ← + soco
Shot Bazooka:
↓, ← + soco
Shield Buster:
↓, → + chute
Ataques especiais
Atomic Bazooka:
↓, →, ↓, → + soco
ACGUY
Acguy Machine Gun*: ↓, → + soco
Acguy Drill Claw:
→, ↓, ← + soco
Acguy Jump Upper:
→, ↓, → + soco
Acguy Claw Rush: ↓, ← + soco
Ataques especiais
Acguy Rolling Maximum:
↓, →, ↓, → + soco
QUBELEY
Beam Gun: ↓, → + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Double Kick: ↓, → + chute
Somersault: ↓, → + chute
Homing Kick: ↓, ← + chute
Funnel Launch: ←, ↓, → + soco
Funnel Attack: ↓, → + soco
Ataques especiais
Full Funnel Attack*:
↓, →, ↓, → + soco
HAMMA-HAMMA
Double Claw*: ↓ + ▲
Triple Beam Shot*: ↓, → + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Leap Attack*: ↓, ← + chute
Hide Bomb*: ↓, ← + soco
Ataques especiais
Plasma Beam Cannon*:
↓, →, ↓, → + soco
BIG ZAM
Homing Missile*:
↓, → + soco
Ataques especiais
Mega Particle Cannon: ↓, →, ↓, → + soco
NEUE ZIEL
Wire Arm Laser*:
↓, → + soco
Wire Arm Saber*:
→, ↓, ← + soco
Homing Missiles*: ↓, ← + soco
Heavy Tackle*:
↓, → + chute
Ataques especiais
Mega Cannon*:
→, ↓, →, ↓ + soco
PSYCHO

Gundam Battle Assault

GUNDAM MK 3
Shoulder Cannon*: ↓, → + soco
Large Beam Sword: →, ↓, ← + soco
Psycho Blast Upper: →, ↓, → + soco
Ataques especiais
Scattering Mega Particle Cannon: ↓, →, ↓, → + soco
HYDRA GUNDAM
Buster Cannon*: ↓, → + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Shoulder Claw Beam Cannon:
↓, ← + soco
Ataques especiais
Hydra Waltz: ↓, →, ↓, → + soco
RX-78 GUNDAM
Beam Rifle*: ↓, → + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Cyber Shield*: →, ↓, → + soco
RX-93 U-GUNDAM
Beam Rifle*: ↓, → + soco
Beam Saber: →, ↓, ← + soco
Jumping Knee Tackle*: ↓, → + chute
Fin Funnel Launch*: ←, ↓, → + soco
Fin Funnel Attack*: ↓, → + soco
RB-79 BALL
180mm Cannon*: ↓, → + soco
Mining Drill*: ↓, ← + soco
Rotating Cannon Attack*:
↓, ← + chute

Gundam Battle Assault

CHAR'S ZAKU 2-S (S-CLASS)
Shoulder Tackle: → + ●
Stamping*: ↓ + ●
Zaku Machine Gun*: ↓, → + soco
Heat Hawk: →, ↓, ← + soco
Cracker*: ↓, ← + soco
Rising Tackle*: ↓, →, + chute
Ataques especiais
Cracker Special: ↓, →, ↓, → + soco
Lutadores secretos:
Bygzam
Termine o Modo Story no nível fácil.
Neue-Ziel
Termine o Modo Story no nível normal.
Psycho Gundam MK3
Termine o Modo Story no nível difícil.
Hydra Gundam
Termine o Modo Story no nível difícil e sem Continues.
Gundam
Termine o Modo Story com GP02A e detonando Gundam
New Gundam
Termine o Modo Story com Zaku 2 e detonando New Gundam
Ball
Complete o game com os 12 lutadores básicos em qualquer nível de dificuldade.

D

DRIVER 2 PS1
Dicas básicas
1 – Se a sua barra de infrações estiver alta, despiste a polícia e troque de carro para não ser mais procurado.
2 – Em alta velocidade, faça as curvas segurando o botão L1 para não rodar.
3 – Nos bloqueios policiais, há sempre uma passagem no canteiro central. É por lá que você conseguirá escapar.
4 – Sempre olhe o mapa. Ele ajuda bastante e poupa muito tempo.
Modos de jogo
Saiba o que fazer em todos os modos do jogo:
Quick chase
Esse modo é para quem gosta de perseguir bandidos. Escolha umas das cidades e destrua o veículo controlado pelo computador.
Quick getaway
Nesse modo é você que é perseguido por policiais. Despiste os tiras o mais rápido possível para marcar seu

Continuação: BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Head Crush: →, ↓, ↘ + chute
Uppercut Slasher:
→, ↓, ↘ + slash
Slashing Fury:
←, ↙, ↓, ↘, → + slash
ELLIS
Arc Slash: →, ↓, ↘ + slash
Spinning Kicks:
→, ↓, ↘ + chute
Sugar and Spice:
↓, ↙, ← + slash
Fly With Me:
↓, ↙, ← + slash (no alto)
Crescent Kick:
↓, ↙, ← + chute (no alto)
Tornado: ↓, ↙, ← + chute
GAIA
Flame Breath:
←, ↙, ↓, ↘, → + slash
Energy Slash:
↓, ↙, ← + slash
Spinning Blade:
→, ↓, ↘ + slash
Moonlight: ←, → + ▲
Lion's Circle: →, ← + ▲
TRACY
Shock Treatment:
↓, ↘, → + slash
Helicopter Spin:
←, ↓, ↙ + slash

Power Punch:
→, ↓, ↘ + slash
Ground Spark:
←, ↙, ↓, ↘, → + slash
Jackpot: ↓, ↙, ← + chute (funciona também no alto)
Flying Stomp:
←, ↓, ↙ + chute
Flip Kick: →, ↓, ↘ + chute
CHAOS
Chaos Breath: ↓, ↘, → + slash (funciona também no alto)
Grim Reaper:
→, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Spider Walk: →, ↓, ↘ + chute
Chaos Drill:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute
NAGISA
Six Shooter:
▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲
Air Shot: ↓, ↘, → + ▲
Low Sweep Kicks – (↓ + ●), (↓ + ●), (↓ + ●)
DAVID
Chainsaw Uppercut:
↓, ↙, ← + ■
Reversal Uppercut:
↓, ↙, ← + ▲
Flying Punch:
→, ↓, ↘ + slash
Pistol Shot: Select
SHIZUKU
Flower Dart: ↓, ↙, ← + slash
Spinning Uppercut:

Continua...

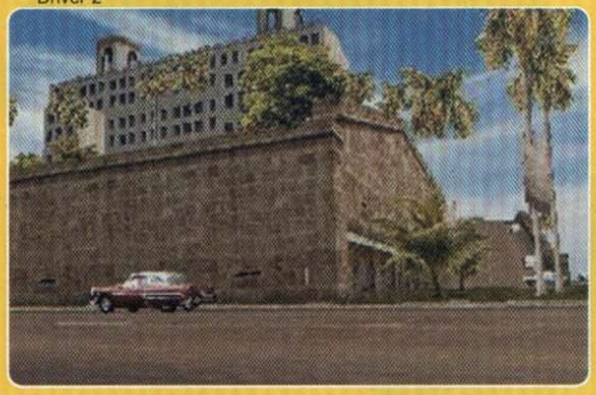
Continuação: BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

→, ↓, ↘ + slash
Flame Spin: ←, ↓, ↙ + chute
LEON
Water Wave: ↓, ↘, → + slash
Maelstrom: →, ↓, ↘ + slash
Overhead Slice: ↓, ↙, ← + slash
Rolling Throw: ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Tsunami*: →, ↓, ↘, →, ↓, ↘ + ▲
TEN COUNT
Death Darts: ↓, ↘, → + slash
Flying Spin: →, ↓, ↘ + slash
Rainbow Kick: ↓, ↙, ← + chute
Magic Kick: ↓, ↙, ← + chute (no alto)
Rolling Throw: ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
ZOLA
Flash Ring: ↓, ↙, ← + slash (funciona também no alto)
Ballerina Dance: →, ↘, ↓, ↙, ← + slash (funciona também no alto)
Starstruck: ↓, ↘, → + slash
ADAM
Cannon Arm Smash: →, ↘, ↓, ↙, ← + ▲
Spinning Cannon Arm: ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
CUILING
Fireball: ↓, ↙, ← + slash
Fire Burst: →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Fire Walk: ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
Pagoda Kick: ↓, ↙, ← + chute

Cuiling Cutter*
TOUJIN
Impaler (high): ↓, ↘, → + slash
Impaler (low): ↓, ↙, ← + slash
Tornado: →, ↓, ↘ + slash
Fire Bomb: ↓, ↘, → + slash (no alto)
Windmill: ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
BALGA
Psycho Crush: →, ↘, ↓, ↙, ← + slash
Genocide: ↓, ↘, → + slash
Rising Sword Wave: →, ↓, ↘ + slash
Decapitator: ↓, ↘, → + chute
ATAHUA
Dart Gun: ↓, ↘, → + slash
Flying Kicks: →, ↓, ↘ + chute
TAU
Dart Attack: ↓, ↘, → + slash
Flaming Kick: ↓, ↘, → + chute (no alto)

Continua...

Driver 2



recorde e disputar com os amigos.
Gate racing
Teste as suas habilidades passando entre cones que demarcam o caminho. Fazendo isso, o seu tempo aumenta em um segundo. Agora, se você derrubar algum cone, perde um segundo.
Trailblazer
Derrube os cones para aumentar o tempo. Derrubando cem cones você vence este modo.
Checkpoint
Nesse modo, o seu objetivo é chegar a tempo em cinco pontos determinados pelo computador. Fique de olho no mapa para não errar o caminho.
Survival
Aqui, seu objetivo é escapar de superpoliciais que querem esmagar seu herói. Quem conseguir ficar mais tempo livre é o grande vencedor.
Montain Pass e Race Track
São duas pistas secretas que servem unicamente para marcar recorde de tempo. A primeira está na montanha e tem muitos precipícios. Já a segunda está na hípica do Rio de Janeiro.

F

F1 2002 PS2
Piloto Profissional
Separamos as melhores configurações para o seu carro encarar todos os circuitos do jogo no Simulation do Modo Handling Mode. Assim, ficará mais fácil vencer na raça as provas do Modo Full Championship. Confira abaixo as mudanças que indicamos:
ALEMANHA (HOCKENHEIM)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 20.2, 21.2
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
11, 13
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
40, 40, 35, 97, 184
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
45, 50, 45, 108, 82
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+10, 75
Gearbox
Long
ITÁLIA (MONZA)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 18.1, 21.2
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
10, 13
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
40, 40, 35, 97, 194
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
50, 56, 50, 108, 72
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+10, 80
Gearbox
Long
INGLATERRA (SILVERSTONE)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Soft, 21.3, 21.2
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
14, 15
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
35, 45, 40 , 97, 184
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
50, 61, 56, 108, 77
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+10, 75
Gearbox
Long
AUSTRÁLIA (MELBOURNE)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 20.2, 19.8
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
13, 16
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
30, 35, 30, 183, 184
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
42, 50, 45, 115, 77
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+5, 70
Gearbox
Long
ÁUSTRIA (A1-RING)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 19.1, 19.8
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
15, 18
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
35, 35, 35, 97, 205
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
50, 50, 50, 108, 82
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+3, 63
Gearbox
Medium
BÉLGICA (SPA)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 20.2, 21.2
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
17, 18
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll

F1 2002

Bar
40, 35, 35, 108, 205
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
61, 50, 50, 121, 82
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+5, 70
Gearbox
Long

E.U.A (INDIANÁPOLIS)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 20.2, 22.6
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
13, 16
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
45, 45, 35, 114, 152
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
71, 154, 49, 128, 82
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+10, 75
Gearbox
Long

CANADÁ (MONTREAL)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 19.1, 19.8
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
12, 14
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
40, 40, 35 , 97, 194
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
56, 56, 50, 108, 77
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+3, 65
Gearbox
Long

FRANÇA (MAGNY COURS)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Soft, 19.1, 19.8
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
12, 13
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
50, 50, 45, 103, 173
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
61, 61, 56, 115, 72
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+10, 75
Gearbox
Long

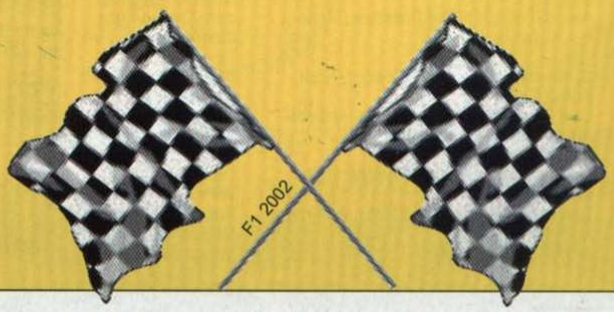
MALÁSIA (SEPANG)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 21.3, 21.2
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
17, 19
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
30, 35, 30, 97, 184
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
42, 50, 42, 108, 77
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+5, 65
Gearbox
Long

HUNGRIA (HUNGARORING)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Soft, 20.2, 19.8
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
19, 20
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
40, 40, 35, 103, 194
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
50, 56, 50, 115, 72
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+15, 85
Gearbox
Long

SAN MARINO (IMOLA)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 20.2, 19.8
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
15, 18
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
30, 30, 25, 87, 184
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
50, 50, 45, 108, 72
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+2, 65
Gearbox
Long

ESPANHA (BARCELONA)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 19.1, 19.8
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
12, 15
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
40, 40, 35, 97, 184
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
56, 56, 50, 108, 72
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+8, 70
Gearbox
Medium

BRASIL (INTERLAGOS)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Soft, 20.2, 19.8
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
15, 18
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
30, 40, 35, 97, 184
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
56, 56, 50, 108, 77
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength



Continuação: BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Lunar Eclipse: ←, → + ▲
RACHAEL
Atomic Blow: ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
Jawbreaker: →, ↓, ↘ + slash
Whirlwind Attack: ←, ↓, ↙ + slash
Slash Kick: →, ↓, ↘ + chute
SCHULTZ
Sickle Dart: ↓, ↙, ← + slash
Sickle Uppercut: →, ↓, ↘ + slash
VERMILION
Gunpowder: ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
JUDGEMENT
Chainsaw Uppercut: ↓, ↙, ← + ■
Reversal Uppercut: ↓, ↙, ← + ▲
Flying Punch: →, ↓, ↘ + slash
MISS TIL
Dart: ↓, ↙, ← + slash
Flame Whirl: ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
Lotus Wheel: ↓, ↘, → + slash
SHO
Rekkuzan: ↓, ↘, → + slash
Hishouzan: →, ↓, ↘ + slash

Disappearing Attack: →, ↓, ↘ + ▲
Crescent Kick: ↓, ↙, ← + chute
Rising Sun: ↓, ↙, ← + chute (no alto)
Hishouzan (Kayin Style): ←, ↓, ↙ + slash
Overhead Slash: ↓, ↙, ← + slash
Flying Pounce: ↓, ↘, → + ▲
Flame Kick: ↓, ↘, → + ●
Diving Flame Kick: ↓, ↘, → + ● (no alto)
ABEL
Shadow Blast: ↓, ↘, → + slash
Shadow Shoulder Ram: ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
Shadow Kick: ↓, ↘, → + chute
VEIL
Shadow Blast: ↓, ↘, → + slash
Shadow Shoulder Ram: ←, ↙, ↓, ↘, → + slash
Shadow Kick: ↓, ↘, → + chute
Teleport: ←, ↓, ↙ + chute
NARU
Star Slash: ↓, ↘, → + slash
Death Dive: →, ↓, ↘ + slash
Split Kick: ↓, ↙, ← + chute
Flaming Charge: ←, ↓, ↙ + slash
Lutadores secretos

Continua...

Continuação: BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Evil Fighters
Detone o game em qualquer nível de dificuldade usando os personagens básicos do jogo.
Lutador Sho
Faça primeiro a dica anterior e vença o game novamente com um dos Evil Fighters.
Lutador Abel
Detone o jogo usando o personagem Sho no nível de dificuldade normal.
Lutador Naru
Vença o jogo usando o lutador Veil no nível normal ou difícil.

STUNTMAN (PS2)
Trapaças secretas
Para facilitar sua vida, digite as senhas abaixo na opção "new game" do Modo Stuntman Career e ative vários truques. Considere as letras maiúsculas e minúsculas.
Todos os carros, filmes e acessórios
BindI
Todos os acessórios
MeFf
Todas as fases
FellA
Todos os carros
SpiDER
Carros Secretos
Cumprindo todos os objetivos de cada fase, novos carros entram em cena no Modo Driving Games e Stunt Constructor. Abaixo você

confere uma lista com todos os carros. Para facilitar a identificação, criamos nomes práticos somente para os veículos que não têm nome. Você confere o nome do carro, o filme e a respectiva fase:
Yellow Car
Filme Toothless in Wapping, Fase Hiccup with the Pickup
Carro Cinza
Filme Toothless in Wapping, Fase Safe Stealin
Furgão Branco
Filme Toothless in Wapping, Fase Rozzer Bower
Viatura 1
Filme Toothless in Wapping, Fase Fink in the Drink
Caminhão Verde
Filme Toothless in Wapping, Fase Filled In
Carro Vermelho

Continua...

F1 2002

+2, 65
Gearbox
Long
ALEMANHA (GP DA EUROPA NÜRBURGRING)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 18.1, 18.4
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
12, 14
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
30, 30, 25, 97, 184
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
40, 50, 45, 108, 82
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+10, 75
Gearbox
Long
JAPÃO (SUZUKA)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Hard, 19.1, 21.2
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
15, 18
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
45, 45, 40, 103, 173
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
56, 56, 50, 101, 88
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+5, 70
Gearbox
Long
MONACO (MONACO)
Pneus: Type, Front Pressure, Rear Pressure
Soft, 18.1, 18.4
Aerodynamics: Front Pressure, Rear Pressure
19, 20
Suspension Front: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
48, 48, 40, 97, 215
Suspension Rear: Ride Height, High Bump Stop, Low Bump Stop, Spring Rate, Anti-roll Bar
69, 69, 61, 108, 82
Brakes: Brake Bias (%), Brake Strength
+15, 70
Gearbox
Long

G

GUNDAM BATTLE ASSAULT 2 (PS1)
Segredos
Armadura colorida
Para jogar com um Gundam com cores diferentes, selecione o lutador desejado, segure R1 e aperte Start.
Modo Time Attack A
Vença o Modo Street com quatro personagens diferentes.
Modo Time Attack B
Detone o Modo Street com todos os lutadores básicos no nível difícil.
Modo Survival
Complete o Modo Street com todos os lutadores básicos.
Modo Sound Test
Termine o Modo Street no nível difícil usando os Gundams básicos. Duas novas opções serão liberadas no menu Sound.
Lutadores secretos
Acguy
Complete o Modo Street com o personagem RX-78.
Ball
Vença o Modo Street com RX-78.
Big-Zam
Complete o Modo Street no nível difícil com todos os lutadores e detone o Time Attack.
Bolt Gundam
Vença o Modo Street com Maxter
Dark Gundam
Jogue com todos os 20 personagens no Modo Versus e complete o Street.
Hygog
Termine o Modo Street usando o personagem Wing Gundam Zero Custom. Hygoog será liberado nos modos Versus, Time Attack e Survival.
Tallgeese 3
Vença o Modo Street no nível difícil com Deathscythe e Wing.
Full Armor Zz Gundam
Vença o Modo Street com Tallgeese 3.
Epyon
Detone o Modo Street com qualquer personagem no nível difícil.
Hydra
Detone o Modo Street com o lutador Tallgeese 3.
Physalis
Complete o Modo Street usando o personagem Burning Gundam.
Heavy Arms Custom
Termine o Modo Street Deathscythe.
Neue Ziel
Vença os 20 adversários do Modo Survival.
Master
Vença o Modo Street no nível difícil com Burning e Maxter. Feito isso, complete este modo novamente usando Master para liberá-lo em todos os modos.
Quin Mantha
Vença o Modo Street com o robô Master.
Zaku 2s
Vença o Modo Street com o robô RX-78 no nível difícil. Feito isso, detone este modo novamente usando Zaku 2S para liberá-lo nos outros modos. Detone o Modo Street com o lutador Zaku 2S.
Psycho
Vença o Modo Street no nível difícil com todos os oito lutadores básicos. Feito isso, complete o Modo Time Attack B em até três minutos.

K

KINGDOM HEARTS (PS2)
Experiência
Para otimizar o seu herói, você deve enfrentar o maior número de combates que puder. Aproveite o início do jogo para lutar com os personagens que aparecem. Depois de uma vitória, encare os mesmos adversários algumas vezes. Assim, o nível de experiência de seu herói cresce conforme o seu desempenho.
Peixes
Logo no começo do jogo, vá para a beira da água e comece a nadar. Observe os peixes que aparecem perto do seu personagem. Seja rápido e tente pegá-los, pois eles serão úteis nas demais fases.
O primeiro serviço
Converse com o personagem que está mais perto de você e prepare-se para fazer sua primeira tarefa. Seu herói terá que

Gundam Battle Assault 2

encontrar dois troncos, uma corda e um pano. Confira abaixo a localização destes itens.
Primeiro tronco - Na areia e perto da água.
Segundo tronco - Na pequena ilha. Vá pela água, suba as escadas e procure pelo tronco que está perto das árvores.
Corda - Na base de madeira, na parte superior.
Pano - Na cabana mais alta. Use a escada de madeira para chegar no local.
Combates
Para vencer facilmente os adversários, não se preocupe. Durante o combate, mantenha o seu personagem sempre em movimento. Salte para os lados e use ataques no alto. Aperte ✖ várias vezes para disparar uma seqüência de golpes. Quando o adversário defender algum ataque de seu herói, recue e tente acertá-lo com um novo ataque pelas costas.
Exploração total
Este é um jogo ideal para quem gosta de explorar cenários. Não siga uma ordem fixa e conheça toda a ilha. Nade no mar, suba nas árvores e entre em todas as cavernas que encontrar. Assim, você terá mais facilidade para achar itens e lugares necessários para concluir alguma missão.

M

MARK OF KRI PS2
Segredos
Insira os códigos abaixo na tela principal do game (aquela que apresenta a mensagem "Press Start"). Depois de usar estes comandos corretamente, você escutará um som especial do game.
Herói invencível
Depois de apertar o comando abaixo, vá para a sala de Cheats, escolha a última carta e use ✖ para ativar este truque.
■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖
Itens de energia com 100%
✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●
Flechas ilimitadas
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖
Inimigos fortes
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ●, ●, ✖
Inimigos fracos

Mark of Kri

✖, ●, ●, ■, ✖, ■, ■, ●
Arena AI desativada
✖, ●, ●, ●, ✖, ■, ■, ■, ✖, ●, ■, ✖

S

STREET FIGHTER ALPHA PS1
Lista de golpes
Controles:
■ - soco fraco, ▲ - soco médio
R1 – soco forte, ✖ - chute fraco
● - chute médio, R2 – chute forte

Continuação:
STUNTMAN

Filme Toothless in Wapping, Fase Filled In
Patriotic Stunt Car
Filme DareDevil Shows, Fase Cannon Jump
Carro de Competição 1
Filme A Whoopin and a Hollerin, Fase Outta Town Nitro
Carro de Competição 2
Filme A Whoopin and a Hollerin, Fase The Corkscrew
Carro de Competição 3
Filme A Whoopin and a Hollerin, Fase Tame the Train
Pickup Cinza
Filme A Whoopin and a Hollerin, Fase Tame the Train
Viatura 2
Filme DareDevil Shows, Fase Car Dominoes
Carro Esporte Branco 1
Filme Blood Oath, Fase Office Obliteration
Carro Esporte Branco 2
Filme Blood Oath, Fase Downtown Dash
Tuk Tuk 1

Continua...

Point
Games - Miniaturas

Reserve já o seu !!!

SEDEX para todo o Brasil

"Controles e Acessórios para todos os consoles"
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP
Fone: (019) 3232 5488 – email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

Continuação:
STUNTMAN

Filme Blood Oath, Fase Tuk Tuk Chase
Carro amarelo
Filme Blood Oath, Fase Rooftop Rumble
Tuk Tuk 2
Filme Blood Oath, Fase Rooftop Rumble
Ônibus
Filme DareDevil Shows, Fase Hell Drivers
Snowmobile
Filme Conspiracy, Fase Suspects on Snowmobiles
Furgão Preto
Filme Conspiracy, Fase Hunted by Microlites
Furgão Azul
Filme Conspiracy, Fase River Race
Carro de Rally
Filme Conspiracy, Fase River Race
Thunderfoot
Filme Dare Devil Shows, Fase Monster Trucks
Jeep Militar Nazista
Filme The Scarab of Lost

Souls, Fase Wake the Garrison
Veículo Oficial Nazista
Filme The Scarab of Lost Souls, Fase Panzer Attack
Motocicleta
Filme The Scarab of Lost Souls, Fase Temple Trap
Caminhão Blindado Nazista
Filme The Scarab of Lost Souls, Fase Sink the U-Boat
Jipe Azul
Filme The Scarab of Lost Souls, Fase Sink the U-Boat
Caminhão de Carga Nazista
Filme DareDevil Shows, Fase World Record Attempt
Carro Esporte Amarelo 1
Filme Live Twice for Tomorrow, Fase Mountain Chase
Carro Esporte Azul
Filme Live Twice for Tomorrow, Fase Head On
Viatura 3
Filme Live Twice for Tomorrow, Fase Police Chase
Sedan Branco
Filme Live Twice for Tomorrow, Fase Moving Target
Carro Esporte Amarelo 2
Filme Live Twice for Tomorrow, Fase Stop the Stealth Jet
Carro Esporte Amarelo 3
Filme Live Twice for Tomorrow, Fase Stop the Stealth Jet

ADON
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, chute
Taunt: Start
Jaguar Knee: →,←, ↙, ↓, ↘, →, chute
Jaguar Kick: ←,↓, ↙, ←, chute
Wall Pounce: →, ↘, ↓, ↙, ←, chute
Kickboxer Fury: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Slice & Dice: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ←, chute
AKUMA
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, chute
Taunt: Start
Blue Fireball: ↓, ↘, →, soco
Red Fireball: ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Air Fireball: ←, ↙, ↓, ↘, →, soco (no alto)
Air Rush: ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗, soco
Ground Roll: ↓, ↙, ←, soco
Hurricane Kick: ↓, ↙, ←, chute
Dragon Punch: →, ↓, ↘, soco
Teleport Near: →,←, ↙, ↓, ↘, →, três botões de chute ou ←, ↓, ↙, ←, três botões de chute
Teleport Far: →,←, ↙, ↓, ↘, →, três botões de soco ou ←,↓, ↙, ←, três botões de soco
Violent Dagon: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Air Suprise: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco (no alto)
Super Fireball: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ←, soco
BIRDIE
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, soco
Taunt: → + Start, ← + Start ou ↓ + Start
Headbutt Rush ←, →, soco
Turnaround Rush: segure dois botões de soco ou chute e depois solte-os
Chain Grab: ↙,←, ↙, ↓, ↘, →, ↗, soco
Magic Chain Grab: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco ou chute
Rush & Attack: ←, →, ←, →, soco
Magic Throw: giro de 360º + R1
BISON
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, soco
Taunt: → + Start, ← + Start
Engergy Sphere: ←, →, soco
Air Stomp: ✖, chute
Daemon Flight: ✖, soco
Teleport: →,←, ↙, ↓, ↘, →, três botões de soco ou chute ou ←, ↓, ↙, ←, três botões de soco ou chute
Psycho Crusher: ←, →, ←, →, soco
Knee Nitemare: ←, →, ←, →, chute
CHARLIE
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, soco
Taunt: → + Start, ← + Start
Sonic Boom: ←, →, soco
Air Throw: ←/→, ▲/R1 (no alto)
Flash Kick: ✖, chute
Hop Spin Kick: → + ●
Hop Kick: →/← + R2
Sonic Beam: ←, →, ←, →, soco
Super Flash Kick: ↙, ↘, ↙, ↑, chute
Super Dash Kick: ←, →, ←, →, chute
CHUN LI
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, chute
Taunt: Start
Burst Kick: chute, rapidamente
Air Throw: ←/→, ▲/R1 (no alto)
Air Stomp: ↓, ● (no alto)
Split Kick: →, ↘, ↓, ↙, ←, chute
Spin Kick: ✖, chute
Fireball: ←, →, soco
Rush Burst Kick: ←, →, ←, →, chute
Super Fireball: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Super Spin Kick: ←, →, ←, →, chute
Tick: ↙, ●, →, ▲/R1
DAN
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, chute
Taunt: Start
Fireball: ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Tornado Kick: ↓, ↙, ← + chute
Dragon Punch: →,←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Super Fireball: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Desperation Move: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ←, chute
Still Dragon: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, chute
GUY
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, chute
Taunt: Start
Overhead Strike: → + 2
Tornado Kick: ↓, ↙, ←, chute
Bushido Run: ←, ↙, ↓, ↘, →, chute, chute
Bushido Leap: ←, ↙, ↓, ↘, →, soco, soco
Bushido Fury: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Bushido Rage: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, chute
KEN
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, soco
Taunt: → + Start, ← + Start
Overhead Strike: →+ ●
Ground Roll: ↓, ↙, ← + soco
Fireball: ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
High Roundhouse: ← + ●
Hurricane Kick: ↓, ↙, ← + chute
Dragon Punch: →,←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Violent Dragon: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Still Dragon: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, chute
ROSE
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, soco
Taunt: Start
Slide: ↘, ●
Soul Spark: ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Soul Reflect: ↓, ↙, ←, soco
Soul Catch: →,←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Mega Soul Spark: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ←, soco
Super Soul Catch: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Soul Images: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, chute
RYU
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, soco
Taunt: → + Start, ← + Start
Overhead Strike: → + ▲
Spin Kick: → + ●
Blue Fireball: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Red Fireball: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Hurricane Kick: ↓, ↙, ← + chute
Dragon Punch: →,←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Super Fireball: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Super Hurricane: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ←, chute
SAGAT
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, chute
Taunt: Start
Tiger Wave: ←, ↙, ↓, ↘, →, soco/chute
Tiger Uppercut: →,←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Tiger Knee: →,←, ↙, ↓, ↘, →, chute
Super Tiger Ki: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Tiger Genocide: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, chute
Tiger Fury: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ←, chute
SODOM
Alpha Counter: ←, ↓, ↙, soco
Taunt: Start
Slide Suprise: ↓, R2
Sai Strike: →,←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Sai Pounce: giro de 360º , soco
Carpet Burn: giro de 360º, chute
Sai Rush: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, →, soco
Sodom Nitemare: dois giros de 360º, soco

Segredos e Truques

Lute como Akuma
Na tela de seleção de personagens, vá para o campo aleatório ("?") e segure o botão L2. Feito isso, aperte rapidamente ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ■ + ▲. A sombra de Akuma surgirá automaticamente. Para fazer a mesma coisa no controle 2, repita o mesmo procedimento inicial e use a seqüência: →, →, →, ↓, ↓, ↓, ■ + ▲.

Lute como Dan
Na tela de seleção de personagens, vá para o campo aleatório ("?") e segure o botão L2. Feito isso, aperte rapidamente ■, ✖, ●. Se preferir, você pode salvar o lutador em seu Memory Card.

Lute como M. Bison
Na tela de seleção de personagens, vá para o campo aleatório ("?") e segure o botão L2. Feito isso, aperte rapidamente ←, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ■ + ▲. Já para escolher este lutador usando controle 2, repita o procedimento inicial e use a seqüência: →, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ■ + ▲.

XBOX
PlayStation 2

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822

GameSha

Seus dias de sofrimento acabaram. Separamos mais de 300 trapaças de GameShark para você detonar facilmente o seu jogo preferido

3XTREME PS1
Todos os equipamentos
500005010000
300100a60001
500005010000
300100ad0001
500005010000
300100b40001
500003010000
300100bd0001
500005010000
300100c50001
500005010000
300100cc0001
500005010000
300100d30001
500004010000
300100da0001
500003010000
300100e00001
500005010000
300100e80001
500005010000
300100ef0001
500005010000
300100f60001
300100fd0001

GRAN TURISMO PS1
Primeiro jogador
Supernitro (aperte R3)
d00bc1c60004
800b6f3e0006
d00bc1c60004
800b6f420006
Segundo jogador
Supernitro (aperte R3)
d00bc2860004
800b7c720006
d00bc2860004
800b7c760006
Muito dinheiro no Simulation
(aperte Start + Select)
d009aace0009
8009b86600ff
Começa na segunda volta
(Modo arcade)
d00b68b00000
800b68b00002
Licenças liberadas no Simulation
(aperte Start + Select)
A License
d009aace0009
8009e3bc0303
d009aace0009
8009e3be0303
d009aace0009
8009e3c00303
d009aace0009
8009e3c20303
B License
d009aace0009
8009e3b40303
d009aace0009
8009e3b60303
d009aace0009

Continua...

A

ACE COMBAT 2 PS1
Aviões extras
80010c440101
80010c460101
80010c480101
80010c4a0101
80010c4c0101
80010c4e0101
80010c500101
80010c520101
Mísseis infinitos
8002caa80000
8002caaa0000
Combustível ilimitado
8003936c2400
8003936e82ac

ALONE IN THE DARK PS1
Thompson infinito
80110AD803E7
Revólver ilimitado
80110AEA03E7
Actions infinitos
80110AE803E7
Energia ilimitada
800AFC9803E7

ALUNDRA PS1
Energia ilimitada
801ac4ac0032
801ac4b00032
Magia infinita
801dd5c00004
801dd5c20004
99 chaves
801dd6c40063
Ter os itens:
Legend Sword
801dd5f00001
Earth Book
801dd6800001
Gilder ilimitado
801dd5c4270f
Water Book
801dd6880001
Wind Book
801dd6980001
Fire Wand
801dd6100001
Ice Wand
801dd6080001
Steel Flail
801dd5f80001
Fire Book
801dd6900001

C

COLIN MCRAE RALLY 2.0 PS1
Vitória no Rally
(aperte R1 + L1)
d005966ef3ff
800e2bec0fff
Todos os cheats liberados
3004c66c00ff
Todos os carros e pistas
8004d9e4ffff
Tempo ilimitado
d00675540000
800675562400

D

DANCE DANCE REVOLUTION: DISNEY MIX PS1
Primeiro jogador:
Dance Meter ilimitado
8008180c0a00
999 combos
8007d18403e7
9999 combos
80081816270f
9999 Perfects
800832c2270f
9999 Greats
800832c4270f
9999 Goods
800832c6270f
Segundo jogador:
Dance Meter ilimitado
800833640a00
999 combos
8007d18603e7
9999 combos
8008336e270f
9999 Perfects
80084e1a270f
9999 Greats
80084e1c270f
9999 Goods
80084e1e270f

Alundra

DARK STALKERS 3 PS1
Primeiro jogador:
Energia ilimitada
801c0e540120
801c0e560120
Modo Sudden Death
d01c38e85a01
801c0e560001
Segundo jogador:
Energia ilimitada
801c12280120
801c122a0120
Modo Sudden Death
d01c38e85a01
801c122a0001

DESTRUCTION DERBY 2 PS1
1000 pontos
8009569203e7
Todas as arenas
8007975c0004
Todas as pistas
800797580007
Armadura ilimitada
8008a3440000
8008a34c0000

rk

Destruction Derby Raw

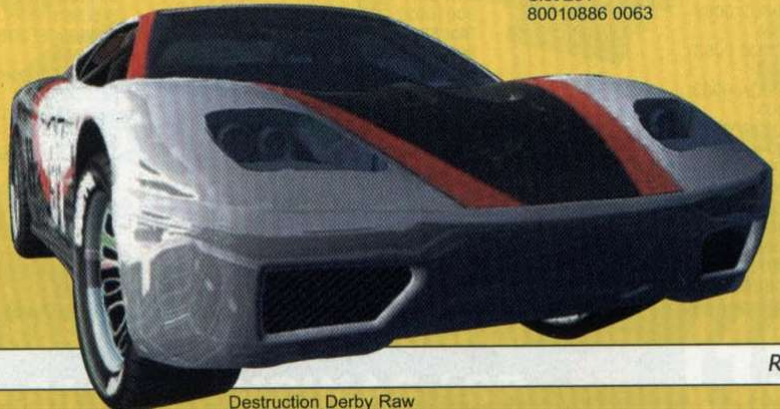
8008a3540000
8008a3580000
8008a3600000
8008a3680000

DESTRUCTION DERBY RAW PS1
(GS 2.4 ou superior)
Código mestre
c003448c007c
Dinheiro ilimitado
80066afcffff
Danos ilimitados
800aa7220000
800e01540000
800e01560000
800e01580000
(GS CDX)
Danos ilimitados
d003448c007c
800aa7220000
d003448c007c
800e01540000
d003448c007c
800e01560000
d003448c007c
800e01580000
Dinheiro infinito
d003448c007c
80066afcffff

DINO CRISIS PS1
Todos os itens
5000b0020000
800c15a4ffff
Todos os mapas
500006020000
800C15d0ffff
Modo Meat Beard
(Select)
d00b14180100
800b95006000
d00b14180100
800b95041000
d00b14180100
800b95086000
Missões extras
(aperte R1 + R2)
D00B1418000A
800C7C420403
Tempo ilimitado
800480CA2400
Nenhum continue
300C14CA0005
Sem Save Games
300C14C30000
Atravessar paredes
800809162400
8008093a2400
Armas ilimitadas:
Grenade
800c18d09618
Large Med Paks
800c18d4961e
Shotgun
800c18cc9610
Outros truques:
Energia ilimitada
800b957404b0

DOOM
Energia ilimitada
500004040000
800a86640064
Ter armas e itens:
BFG
800a865c0001
Blue Key
800a86180001
Chaingun
800a86500001
Chainsaw
800a86600001
Double-Barrel Shotgun
800a864c0001
Map
800a860c0001
Plasma Rifle
800a86580001
Red Key
800a86140001
Rocket Launcher
800a86540001
Shotgun
800a86480001
Yellow Key
800a861c0001
Invencibilidade
800a85fc0001
800a85f40001
800a85f00064
Mega Rapid Fire
800a86c00001
Todas as armas
500007040000
800a86480001

DRAGON WARRIOR 7 PS1
Máximo de itens por slot (Parte 3)
Slot 265
80010846 0063
Slot 266
8001084A 0063
Slot 267
8001084E 0063
Slot 268
80010852 0063
Slot 269
80010856 0063
Slot 270
8001085A 0063
Slot 271
8001085E 0063
Slot 272
80010862 0063
Slot 273
80010866 0063
Slot 274
8001086A 0063
Slot 275
8001086E 0063
Slot 276
80010872 0063
Slot 277
80010876 0063
Slot 278
8001087A 0063
Slot 279
8001087E 0063
Slot 280
80010882 0063
Slot 281
80010886 0063



Destruction Derby Raw

Continuação: GRAN TURISMO

8009e3b80303
d009aace0009
8009e3ba0303
International License
d009aace0009
8009e3c40303
d009aace0009
8009e3c60303
d009aace0009
8009e3c80303
d009aace0009
8009e3ca0303

GRAND THEFT AUTO PS1
Munição ilimitada:
Flamethrower
8002c4540063
Machinegun e Rocket
8002c4526363
Pistol
8002c4506300
Outros truques:
Vidas ilimitadas
8002c4460009
Pontos extras
8002c4420063
Saia da prisão facilmente
8002c45e0001
Pontuação máxima
d002c2f00000
8002c2f0ffff

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969 PS1
Ter itens (aperte R2 + Select)
d003c5280201
8002bf8a0001
Vidas ilimitadas
800813de2400
Sem polícia
8002be080000
Ter armas (aperte R1 + Select)
d003c5280801
500004010000
3002bf7d0063

GUILTY GEAR PS1
Primeiro jogador:
Energia ilimitada
8007cb9800bc
Poder máximo
8007c8b80040
Segundo jogador
Energia ilimitada
8007cb6800bc
Poder máximo
8007cb880040
Outros truques:
Jogue com Baiken
80139048000c
Jogue com Justice
80139048000b

Continua...

Continuação: GUILTY GEAR

Jogue com Testament
80139048000a
Acerte o oponente em qualquer lugar
800319e22400

HOT SHOTS GOLF (PS1)
Fase rápida
80101f44ffff
Primeiro jogador vence (Tournament)
80101e780000
50001e020000
80101e3800ff
80101e7400ff
80101e7600ff
Power Hits ilimitados:
Primeiro jogador
30101d97000c
Segundo jogador
30101d98000c
Terceiro jogador
30101d99000c
Quarto jogador
30101d9a000c

JET MOTO 2 (PS1)
Todas as pistas do Single Track
8016af060301
Enigma Racer liberado
8016b0de0001
8016b1300001
Turbos ilimitados:
Turbo Blade
8016dcbe0006
Turbo Bomber
801748960006
Turbo Gadget
80171a5e0006
Turbo Lil' Dave
8016bdee0006
Turbo Steele
801729c60006
Turbo Technician
8016ec260006
Turbo The Hun
8017392e0006
Turbo The Max
8016fb8e0006
Turbo Vampeera

80170af60006
Turbo Wild Ride
8016cd560006
KOUDELKA
(versão japonesa)
HP no máximo
801fc50403e6
MP no máximo
801fc52c03e6
Play Time no máximo
d0060e321040
80060e300001

Continua...

Dragon Warrior 7

Slot 282
8001088A 0063
Slot 283
8001088E 0063
Slot 284
80010892 0063
Slot 285
80010896 0063
Slot 286
8001089A 0063
Slot 287
8001089E 0063
Slot 288
800108A2 0063
Slot 289
800108A6 0063
Slot 290
800108AA 0063
Slot 291
800108AE 0063
Slot 292
800108B2 0063
Slot 293
800108B6 0063
Slot 294
800108BA 0063
Slot 295
800108BE 0063
Slot 296
800108C2 0063
Slot 297
800108C6 0063
Slot 298
800108CA 0063
Slot 299
800108CE 0063
Slot 300
800108D2 0063
Slot 301
800108D6 0063
Slot 302
800108DA 0063
Slot 303
800108DE 0063
Slot 304
800108E2 0063
Slot 305
800108E6 0063
Slot 306
800108EA 0063
Slot 307
800108EE 0063
Slot 308
800108F2 0063
Slot 309
800108F6 0063
Slot 310
800108FA 0063
Slot 311
800108FE 0063
Slot 312
80010902 0063
Slot 313
80010906 0063
Slot 314
8001090A 0063
Slot 315
8001090E 0063
Slot 316
80010912 0063
Slot 317
80010916 0063
Slot 318
8001091A 0063
Slot 319
8001091E 0063
Slot 320
80010922 0063
Slot 321
80010926 0063
Slot 322
8001092A 0063
Slot 323
8001092E 0063
Slot 324
80010932 0063
Slot 325
80010936 0063
Slot 326
8001093A 0063
Slot 327
8001093E 0063
Slot 328
80010942 0063
Slot 329
80010946 0063
Slot 330
8001094A 0063
Slot 331
8001094E 0063
Slot 332
80010952 0063
Slot 333
80010956 0063
Slot 334
8001095A 0063
Slot 335
8001095E 0063
Slot 336
80010962 0063
Slot 337
80010966 0063
Slot 338
8001096A 0063
Slot 339
8001096E 0063
Slot 340
80010972 0063
Slot 341
80010976 0063
Slot 342
8001097A 0063
Slot 343
8001097E 0063
Slot 344
80010982 0063
Slot 345
80010986 0063
Slot 346
8001098A 0063
Slot 347
8001098E 0063
Slot 348
80010992 0063
Slot 349
80010996 0063
Slot 350
8001099A 0063
Slot 351
8001099E 0063
Slot 352
800109A2 0063
Slot 353
800109A6 0063
Slot 354
800109AA 0063
Slot 355
800109AE 0063
Slot 356
800109B2 0063
Slot 357
800109B6 0063
Slot 358
800109BA 0063
Slot 359
800109BE 0063
Slot 360
800109C2 0063
Slot 361
800109C6 0063
Slot 362
800109CA 0063
Slot 363
800109CE 0063
Slot 364
800109D2 0063
Slot 365
800109D6 0063
Slot 366
800109DA 0063
Slot 367
800109DE 0063
Slot 368
800109E2 0063
Slot 369
800109E6 0063
Slot 370
800109EA 0063

Dragon Warrior 7

Slot 371
800109EE 0063
Slot 372
800109F2 0063
Slot 373
800109F6 0063
Slot 374
800109FA 0063
Slot 375
800109FE 0063
Slot 376
80010A02 0063
Slot 377
80010A06 0063
Slot 378
80010A0A 0063
Slot 379
80010A0E 0063
Slot 380
80010A12 0063
Slot 381
80010A16 0063
Slot 382
80010A1A 0063
Slot 383
80010A1E 0063
Slot 384
80010A22 0063
Slot 385
80010A26 0063
Slot 386
80010A2A 0063
Slot 387
80010A2E 0063
Slot 388
80010A32 0063
Slot 389
80010A36 0063
Slot 390
80010A3A 0063
Slot 391
80010A3E 0063
Slot 392
80010A42 0063
Slot 393
80010A46 0063
Slot 394
80010A4A 0063
Slot 395
80010A4E 0063
Slot 396
80010A52 0063

PS1

DRIVER
"Test" completado
801e35a0503c
801e35a23c3c
801e35a4503c
801e35a6503c
801e35a80050
Créditos liberados
800863dcfffe
800863deffff
Imunidade (Cheat)
8008644cfffe
8008644effff
Invencível (Cheat)
80086414fffe

Continuação: JET MOTO 2

Level máximo depois da luta
d00899680540
8008996a8c80
d00899680540
80089964ffff
d00899680540
800899662403
EXP máximo depois da luta
d00899701021
800899647fff
d00899701021
800899662403

LUNAR: SILVER STAR STORY
PS1
HP no máximo para os heróis:
Personagem Alex
801dbfc203e7
Personagem Ghaleon

Continua...

Disk Games

• VIDEO GAMES
• JOGOS
• ACESSÓRIOS

** GARANTIMOS O MELHOR PREÇO **

ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL

Parcelamos em Até 06 x

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

VISITE NOSSO SITE:
WWW.DISKGAMES.COM.BR

AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM
CEP 13070 - 011 - CAMPINAS / SP

(19) 3242 0541

Continuação: LUNAR: SILVER STAR STORY

801dc18203e7
Personagem Jessica
801dc04203e7
Personagem Kyle
801dc0c203e7
Personagem Laike
801dc1c203e7
Personagem Luna
801dc10203e7
Personagem Mia
801dc08203e7
Personagem Nash
801dc00203e7
Personagem Ramus
801dc14203e7

MADDEN 98 PS1
Seleção de times
Time da casa:
Time All 70's
8007dd560076
Time All 80's
8007dd560077
Time NFC
8007dd560074
Time All Madden
8007dd560079
Time All Stat Leaders
8007dd56007a
Time EA Sports
8007dd56007b
Time Madden '97
8007dd560078
Time Tiburon
8007dd56007c
Time 60 Eagles
8007dd56001f
Time All 60's
8007dd560075

MADDEN 99 PS1
Seleção de times
Time da casa:
Time Stars
800616ae0079
Time Stat Leaders
800616ae0062
Time Tigers
800616ae007a
Time Titans
800616ae007b
Time Wildcats
800616ae007c
Time Yellow Jackets
800616ae007d
Time All Madden
800616ae0061
Time visitante:
Time Rangers
800616ac0077
Time Sharks
800616ac0078
Time Stars
800616ac0079
Time Stat Leaders
800616ac0062

Continua...

Driver

Todas as Flags
800c6c940064
Danos ilimitados
8009aee00000
Tempo ilimitado
800c6e660001
800c6e640000
Sem nenhum carro
800964680000
8009646c0000
Sempre nevando
80096768ff00
800970e41B5e

DUKE NUKEM: TIME TO KILL PS1
Energia ilimitada
800d71ca4e20
Armadura infinita
800d73cc4e20
Armas e itens ilimitados:
Bio Mask Energy
800d74f66000
Goggle Energy
800d74fa6000
Medkits
800d75000001
RPG incendiário
800d747c0009
Hi-Temp Fuel
800d74ca03e7
Balas incendiárias
800d74d203e7
Shotgun
800d747203e7
Throwing Axes
800d74640001
800d746603e7
Throwing Knives
800d74600001
800d746203e7
Flechas
800d746a03e7

DUKE NUKEM: TOTAL MELTDOWN PS1
Ter itens e armas
Chaingun/RPG
800eca1c0101
Devastator/Freezer
800eca200101
Pipe Bombs/Shrink Ray
800eca1e0101
Shotgun
800eca1a0101
Munição ilimitada:
Chaingun
800ec94000c8
Pistol
800ec93c00c8
RPG
800ec9420032
Shotgun
800ec93e0032
Devastator
800ec9480063
Pipe Bombs
800ec9440032
Shrink Ray
800ec9460032
Freezer
800ec94c0063

DUKES OF HAZZARD 2: DAISY DUKES IT OUT PS1
Combustível e óleo ilimitados
e00c1ca00000
300c1ca00063
e00c1ca60000
300c1ca60063
e00c1ca20000
300c1ca20063
Tempo infinito
d003b5dea462
8003b5de2400
Sem danos
d003e446a482
8003e4462400
d003e46aa482
8003e46a2400
d003e49ea482
8003e49e2400
d003e4bea482
8003e4be2400
Todas as fases
8005bb9e0012

Duke Nukem

F

F1 WORLD GRAND PRIX 2000 PS1
100% em todos os testes
(Championship Mode)
500005020000
800294b40064
9.999.999 em dinheiro
(aperte R1)
d00313a2f7ff
800293fc967f
d00313a2f7ff
800293fe0098

FINAL FANTASY 10 PS2
Código mestre
(complete o tutorial do Sphere Grid)
0E3C7DF21645EBB3
0C08E7C3F8A9A297
Idioma Al Bhed traduzido
3C28CDBFFBFFFFFF
Gil ilimitado
3C28CEF785F19EFF
Sem batalhas aleatórias
1C2870F6F8FCFEFE
Status no máximo:
Personagem Tidus
1C28E6AAF8FCFEFF
3C28E6ABFFFFFFFF
2C28E6AFF8FCFFFF
1C28E6B1F8FCFEFF
Personagem Yuna
1C28E73EF8FCFEFF
3C28E73FFFFFFFFF
2C28E743F8FCFFFF
1C28E745F8FCFEFF
Personagem Auron
1C28E8D2F8FCFEFF
3C28E8D3FFFFFFFF
2C28E8D7F8FCFFFF
1C28E8D9F8FCFEFF
Personagem Kimahr
1C28E866F8FCFEFF
3C28E867FFFFFFFF
2C28E86BF8FCFFFF
1C28E86DF8FCFEFF
Personagem Wakka
1C28E9FAF8FCFEFF
3C28E9FBFFFFFFFF
2C28E9FFF8FCFFFF
1C28E901F8FCFEFF
Personagem Lulu
1C28E98EF8FCFEFF
3C28E98FFFFFFFFF
2C28E993F8FCFFFF
1C28E995F8FCFEFF

FINAL FANTASY TACTICS PS1
Energia ilimitada:
Personagem 1
801924f403e7
801924f603e7
Personagem 2
801926b403e7
801926b603e7
Personagem 3
8019287403e7
8019287603e7
Personagem 4
80192a3403e7
80192a3603e7
Personagem 5
80192bf403e7
80192bf603e7
MP ilimitado:
Personagem 1
801924f803e7
801924fa03e7
Personagem 2
801926b803e7
801926ba03e7
Personagem 3
8019287803e7

8019287a03e7
Personagem 4
80192a3803e7
80192a3a03e7
Personagem 5
80192bf803e7
80192bfa03e7
Todos os itens
50006f020000
800597006363
Gil ilimitado
800577ce0fff

G

GEX 2: ENTER THE GECKO PS1
Tempo ilimitado
d0140c881500
80140c881520
d013648c1500
8013648c1520
d014ddb01500
8014ddb01520
d01371141500
801371141520
Energia infinita
800953140004
Vidas ilimitadas
800953100063

GEX 3: DEEP COVER GECKO PS1
Invencível
800b37b80005

O que é GameShark?
O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado. Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Todos os truques que separamos são exclusivos para os modelos de GameShark da InterAct. Portanto, se você estiver usando outro modelo similar (Action Replay, Exploder e outros), a maioria dos truques não funcionará. Para mais detalhes, entre em contato conosco através do nosso e-mail playstation@europanet.com.br.

Flutuar (aperte ✖ + R2)
d00b0afabdff
800a290c0011
Ter os itens:
Remote da fase
800a21bc000a

800a21be000a
Bonus TVs
800a21ac000a
800a21ae000a
Todos os Remotes
500005020000
800aa5acffff
300aa5b600ff
300aa5c30002
800aa5c40202
300aa5c60002

Continuação: MADDEN 99

Time Tigers
800616ac007a
Time Titans
800616ac007b
Time Wildcats
800616ac007c

MADDEN 2000 PS1
Time visitante:
Nenhum ponto
80074da20000
99 pontos
80074da20063
Time da casa:
Nenhum ponto
80071fa20000
99 pontos
80071fa20063

Play Shop

GAMES Fone: (011) 3277-0751
podium@sti.br
- Locação e vendas
- Festas com vídeo games
- Assistência técnica
PODIUM
DVD VIDEO

KOMBAT GAMES
Assistência técnica de vídeogames
Compra
Venda
Troca
Enviamos para todo o Brasil
VISA Electron
REDE SHOP
Cheque Eletrônico
Aparelhos novos e usados
Venda de acessórios em geral
NINTENDO GAMECUBE
Rua Santa Ifigênia, 260 - Loja 14
CEP: 01207-002 Centro - São Paulo SP
Fone/Fax: (11)3331-1934
Fone: 3337-3941

VIRTUAL GAMERS
Loja especializada em Videogames Psone, PS2, Xbox, GameCube e Outros. Cd´s e acessórios em promoção.
TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA
(11) 5851 5236
COMPRA E VENDA
Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

O MUNDO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO
GAME OVER
PlayStation.2
GAMES, CD´S E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
Fone: (11) 3998-0123
Fone/FAX: (11) 3992-2350

Planet Game
www.planetgame.com.br
Tudo em Video Game e Acessórios
Enviamos para todo Brasil
Vendas
Locações
Sala de Jogos
• Preços especiais p/ Lojista
Financiamento em até 12 Vezes*
(15) 211-3582 / 211-4504
Av. Barão de Taui, 1.144 / Sorocaba - SP

ELE GA

20 ANOS

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

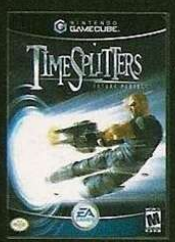
>PS2<

PlayStation.2

>XBox<

XBOX

>GameCube<



GAMECUBE

>GameBoy<

GAME BOY ADVANCE

>NINTENDO DS<

NINTENDO DS.

>PSP<

PSP

TROMIC MES

Enviamos SEDEX

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · NIPPONIC · imation · intel inside pentium 4 · Seagate · Maxtor · SONY · maxell

Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Pabx: 011 - 3362-2306

Aceitamos Cartões:

American Express · Diners Club International · Rede Shop · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

PORÃO GAMES

TELEVENDAS:
(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

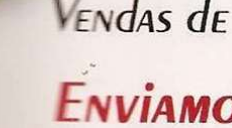
Não possuímos filial em São Paulo (Capital)
Horário de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 20:00 Horas

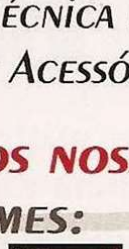
Assistência Técnica Especializada
Vendas de Acessórios, Jogos, Vídeo-Games e Informática

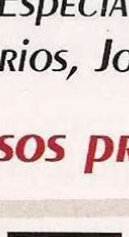
VISA Pagamentos em até 6x no cartão de crédito *

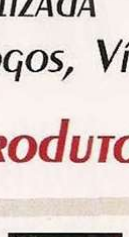
Enviamos nossos produtos via SEDEX para todo o Brasil !!!

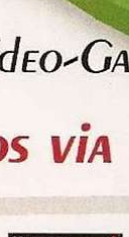
Vídeo-Games:


PSP


Frantix


GTA


Marvel Nemesis


MediEvil

Nintendo DS

Castlevania

Nintendogs

The Sims 2

X-Box

Burnout Revenge

Far Cry Instincts

Mortal Kombat Shaolin Monks

Ninja Gaiden Black

Game Cube

DDR Mario Mix

FIFA Soccer 06

Fire Emblem

Pokemon XD

Play Station 2

Harry Potter and the Goblet of Fire

Ratchet Deadlocked

Resident Evil 4

SOCOM 3

Soul Calibur 3

Tony Hawks American Wasteland

Ultimate Spider-Man

Urban Reign

Informática:

Coolers Processadores

Fontes

Gabinetes

Mouses Ópticos

Placas de Vídeos

PC's Porão Games

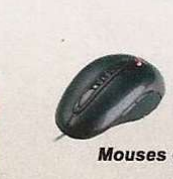
Teclados

Teclados PC & PS2

Coolers Gabinetes

Grelhas

Headfones


Joysticks

Mídias CD's & DVD's

Neon

Webcam

novo site: poraogames.com

INFORMÁTICA: AMD, ASUS, ATI, COOLER MASTER, hp, THE LEADERSHIP GROUP, LG, MSI, Intel Inside, PHILIPS, SAMSUNG, Seagate, SONY

VIDEO-GAMES: PSP, NINTENDO DS, N-GAGE NOKIA, XBOX, GAMECUBE, PS2, GAME BOY ADVANCE SP, PlayStation

Aparelhos fotografados sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão: Visa 6x 4,95% ao mês